



Statera

Group 3

Introduction

การต่อสู้ระหว่าง ความมืด และ แสงสว่าง เพื่ออุดมคติของตัวเองแต่เนื่องจากสงครามที่ยืดเยื้อและรุนแรงทำให้โลกเสียสมดุล และ อาจสูญสลายได้ ดังนั้น Statera กับเหล่าผู้ติดตาม จึงต้องนำความสมดุลมาสู่โลก และจบสงครามนี้ให้ได้

เกมการเล่นจะเป็นการนำ RTS มาผสมกับ การเดินแบบ Turn-based โดยจำลองการลงดันเจี้ยนแบบเกม RPG โดยผู้เล่นจะต้องเข้าดันเจี้ยนและกำจัดบอส เพื่อให้เคลียร์ดันเจี้ยนแล้วปลดล็อกดันเจี้ยนถัดไป นอกจากนี้จะมี Level เพื่ออัพ Talent พิเศษและ ไอเทม ใส่ตัวละครเพื่ออัพสแตทตัวละคร

จุดเด่นของเกมนี้คือบอสของแต่ละดันเจี้ยนจะมีจุดเด่นที่แตกต่างกัน

Statera Game : Overview

- อยากให้ผู้เล่นรู้สึก
 - ใช้ทักษะสมอง, การวางแผนในระยะเวลาที่จำกัด
 - ตื่นเต้น, ตื่นตัว
- แนวเกม (Genre)
 - RTS, RPG, Board game
- Challenge
 - ต้องเลือกทีมให้เหมาะสมกับทีม และ Dungeons
 - ต้องเข้าใจ Mechanic ของมอนสเตอร์และบอส

Statera Game : Overview (ต่อ)

- **Challenge (ต่อ)**

- จัดสรรทรัพยากร (mana, Cool-down, เลือด)
- แก้ปัญหาภารกิจของ Dungeons นั้น ๆ

- **Goal**

- Short – term Goal : เอาชนะ บอสของ Dungeons นั้น ๆ
- Medium – term Goal : รางวัลที่ได้ไปพัฒนาตัวละครแต่ละตัว
- Long – term Goal : เล่นจบเนื้อเรื่องหลัก เอาชนะ Dungeons ที่ยากที่สุดในเกมได้

Statera Game : Overview (ต่อ)

- Progression

- **Game Progression** : เมื่อผ่าน Dungeons นั้นแล้ว Dungeons ต่อไปจะปลดให้
- **Character Progression** : มีระบบ เลเวลเพื่อนำแต้ม Skill ไป up Talent และระบบดรอพชุด Equipment
- **Story Progression** : ตัวละครจะปลดตาม เนื้อเรื่อง ในส่วนเนื้อเรื่องจะเล่าผ่าน คัทซีนและ Dungeons

Statera Game : Overview (ต่อ)

- Pillar

- มีความเป็น RTS แต่เล่นง่ายกว่า
- มีความอสังการในเอฟเฟคที่จำกัด
- การวางแผนและแก้ปัญหาเฉพาะหน้า

Competitor Analysis

Title: Warcraft III: The Frozen Throne

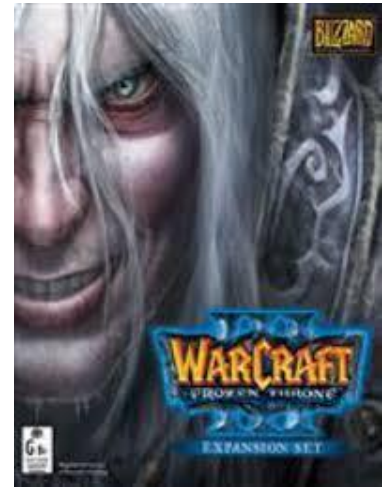
Publisher: Blizzard Entertainment

Genre: Real-time strategy

Platform: PC & mac os

Release date: July 1, 2003

User score/Metascore: 88/100



REFERENCES



Quest of Dungeons



Warcraft 3

REFERENCES



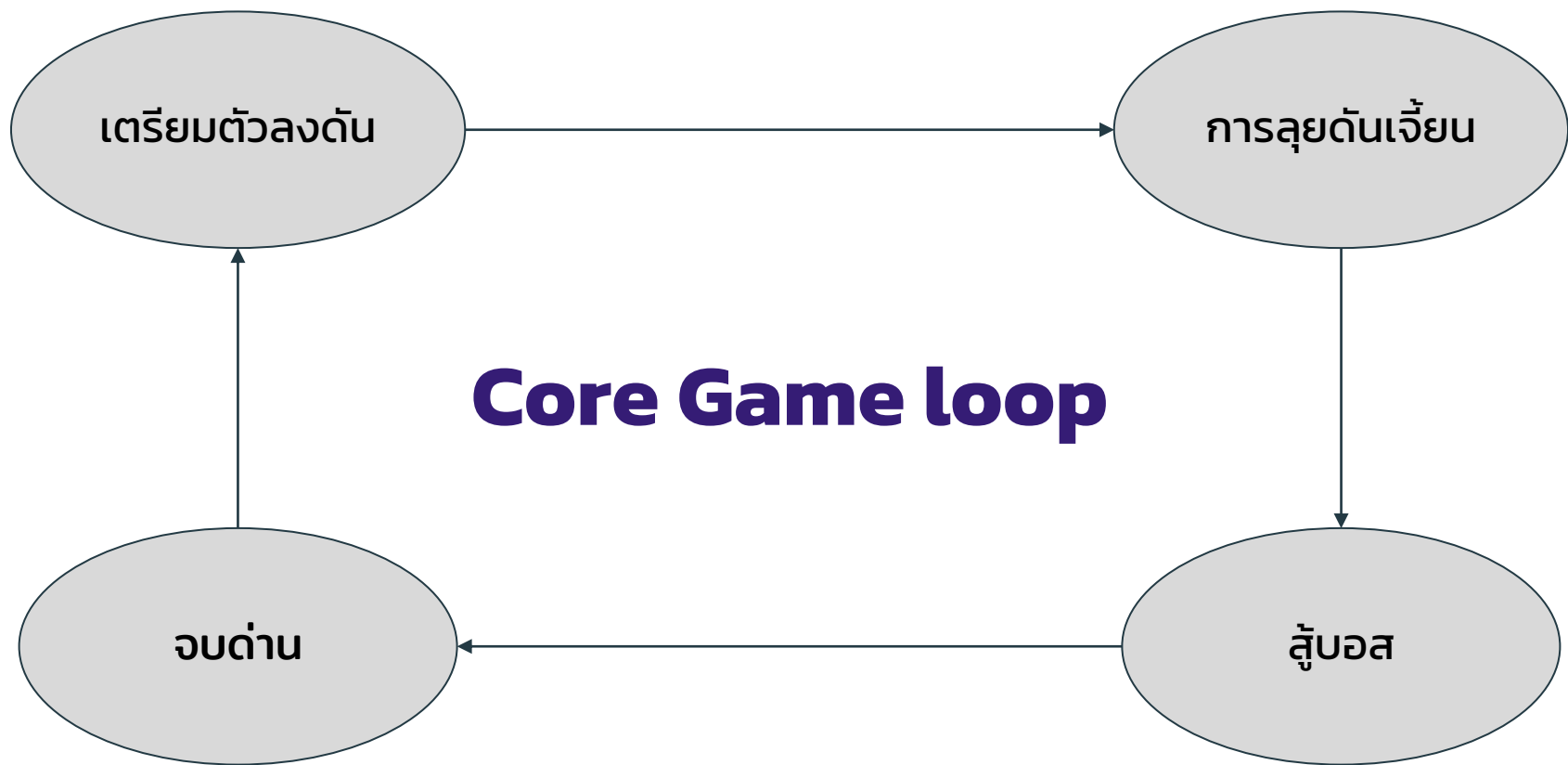
Dota2



Xcom2

Positioning

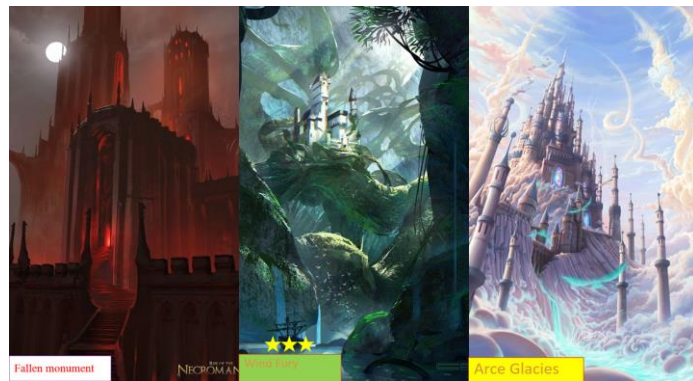
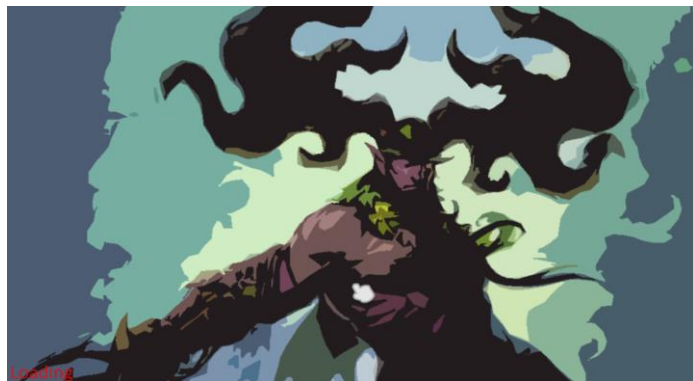
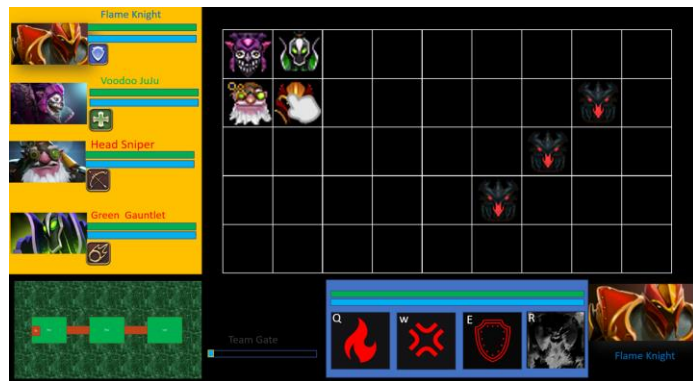
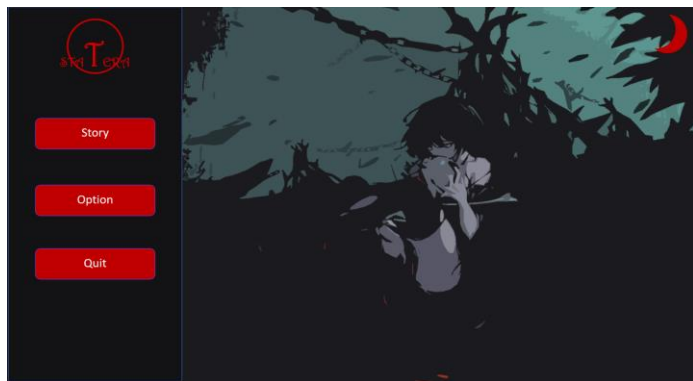




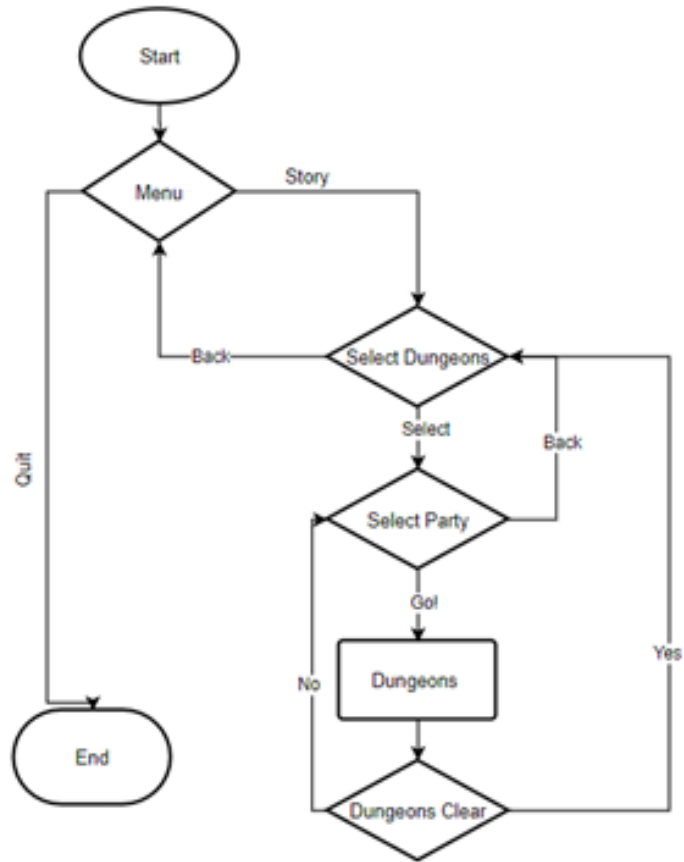
Feature

- a. 10 Dungeons
- b. Dungeons หลายรูปแบบ
- c. ตัวละครหลากหลาย
- d. บอสคือจุดเด่นของแต่ละ Dungeons

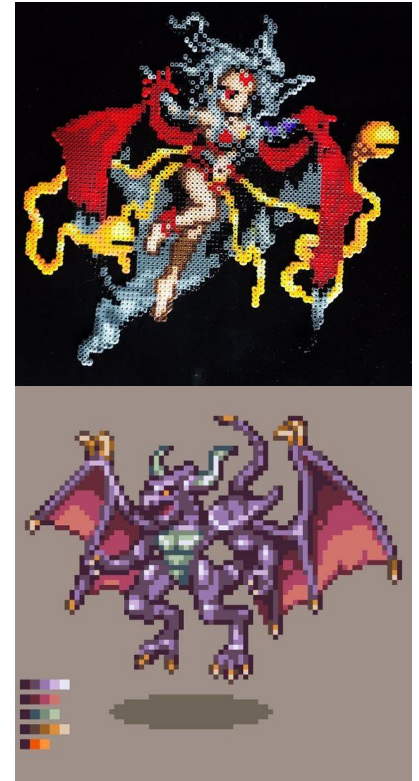
Mock Up



UI Flow



Art Direction



Team members

- 61070041 ชิตวร สถาพรวณิชย์ | Lead Programmer
- 61070079 ธนา สามารถ | Generalist + Project manager
- 61070230 ศุภิสรา ชีวน์นพพร | Artist
- 61070253 สฤตทีณ์ บุพวงศ์ | Game Designers

วัน/เดือน/ปี	งาน	ผู้รับผิดชอบ
5 ส.ค. 63	คิด concept ของเกม	ทุกคน
10 ส.ค. 63	Design รายละเอียดของเกม	สุดตี่น นุพงศ์ ธนา สามารถ
27 ก.ย. 63	เริ่มพัฒนาส่วนเกม, หน้า UI ต่างๆ	สุดตี่น นุพงศ์ ธนา สามารถ ชิตวร สถาพรณิษฐ์
27 ก.ย. 63	สร้าง/ค้นหา assets ภายในเกม	ศุภิสรา ชีวันนัทพร
29 ต.ค. 63	ส่วนเกมเพลย์เพิ่มเติม	ทุกคน
กลางเดือน พ.ย. 63	ตรวจสอบความเรียบร้อยของเกม	ทุกคน

Thank you