

Proyecto Final

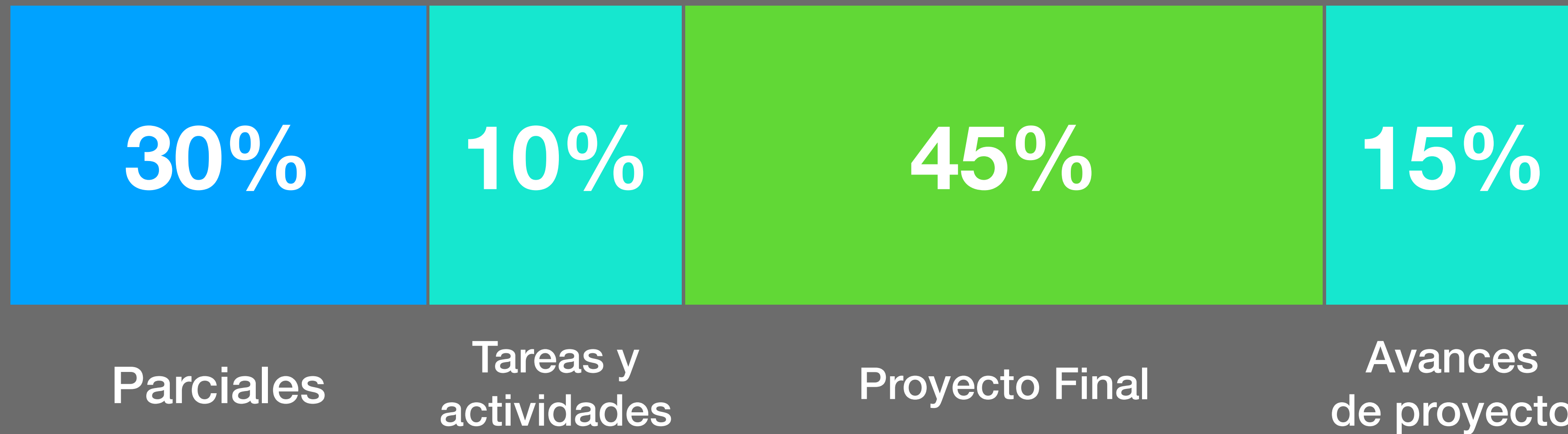
Gráficas computacionales

Febrero - Junio 2021

Descripción del proyecto

- El proyecto corresponde a programar una escena en WebGL a base de figuras compuestas.
- La escena debe de tener al menos 2 texturas, una luz y sombras
- La escena debe de tener al menos una animación o control interactivo

EVALUACIÓN



45% Proyecto Final

- Entrega de carpeta del proyecto final
 - Imágenes evidencia del proyecto
 - Código de WebGL documentado
 - Archivos de texturas
 - Presentación descriptiva del proyecto (Referencias, concepto, descomposición en formar primitivas)

15% Avances de proyecto

- 5% Entrega 10 Abril

- Descripción de la escena que se realizará y base de proyecto en WebGL

- 5% Entrega 24 Abril

- Avance con elementos básicos de la escena (sin texturas, sin iluminación y sin sombras)

- 5% Entrega 14 Mayo

- Escena completa con texturas