

# QG工作室训练营周记

姓名：梁仕翹

组别：手游组

年级：16

周次：5

## 生活随记

看了一部情感片和一部犯罪片，思考人生，心情复杂。



心中难平的噪音与虚无的警铃

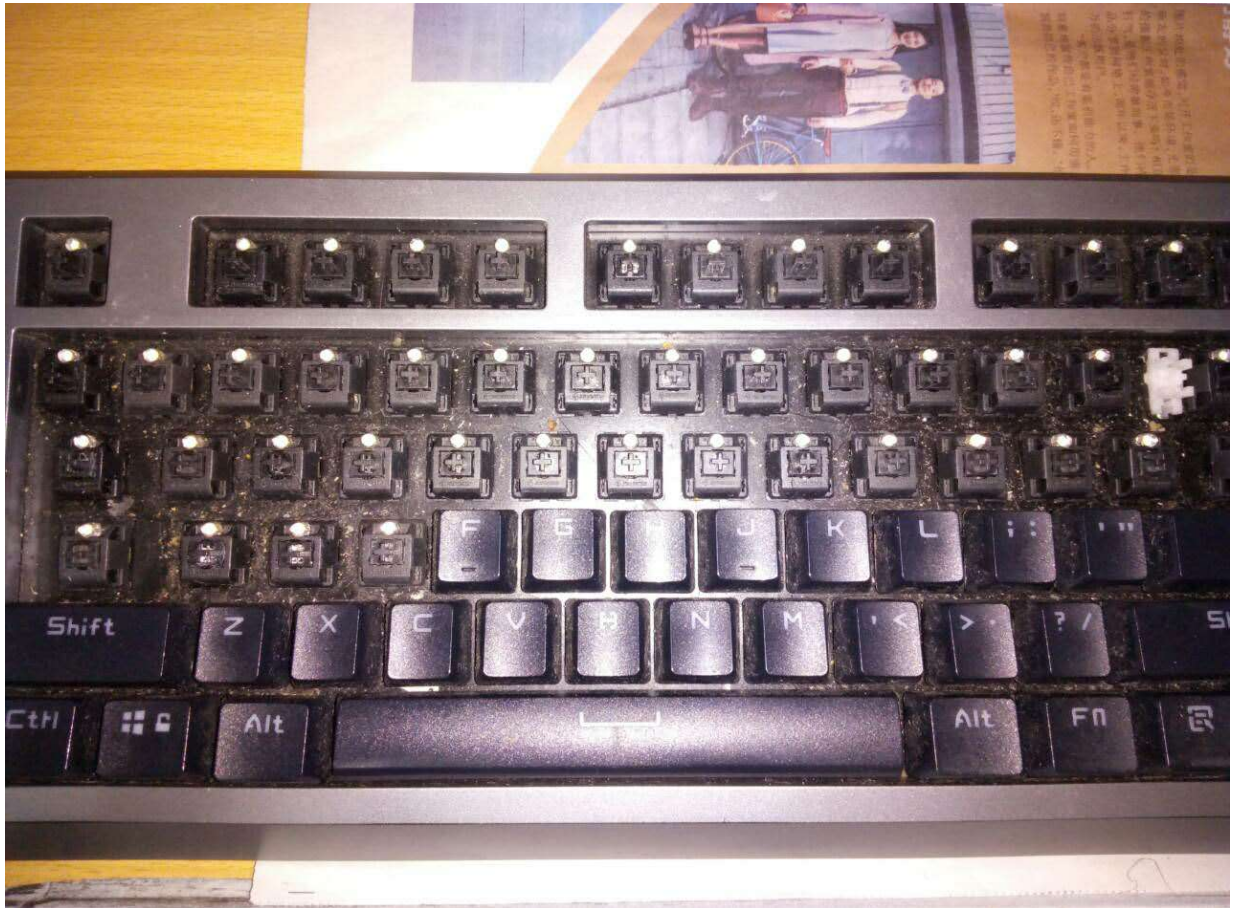
| 劇 | 場 | 版

PSYCHO-PASS

サイコパス

心に鳴り止まないディスコードと空白のサイレンが

不小心把整杯水洒到机械键盘上面，花了两个小时去修理。



通关了尼尔机械纪元。

重新分配了打码和做其它作业的时间。

## 学习开发情况

了解了Markdown的使用，感谢markdown,让我迷上做笔记。

了解了git和github，尝试建立仓库、远程关联以及（不小心）删库。一开始对创库的理解有误，把两个本地创库都上推到一个地方造成错误。成功上推后，发现关联的子文件夹有无用信息，一言不合直接把父文件夹-rm了，幸好刚备份。头脑不能发热。

C++从入门到vector，尝试做一个泛型队列。

继续学习Opengl3D设计。

C#graphics设计六芒星代码：

```
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 900, 300, 300, 300);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 875, 275, 350, 350);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 980, 380, 140, 140);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 1018, 275, 60, 60);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 1013, 270, 70, 70);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 1150, 485, 60, 60);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 1145, 480, 70, 70);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 890, 485, 60, 60);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 885, 480, 70, 70);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 1147, 350, 60, 60);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 1142, 345, 70, 70);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 893, 350, 60, 60);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 888, 345, 70, 70);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 1020, 565, 60, 60);
gc2.DrawEllipse(new Pen(Color.Black, 2), 1015, 560, 70, 70);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 1050, 300, 920.096f, 52
5);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 1050, 300, 1179.9038f, 52
5);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 920.096f, 525, 1179.9038
f, 525);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 1050, 600, 920.096f, 37
5);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 1050, 600, 1179.9038f, 37
5);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 920.096f, 375, 1179.9038
f, 375);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 1050, 310, 928.756f, 52
0);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 1050, 310, 1171.2438f, 52
0);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 928.756f, 520, 1171.2438
f, 520);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 1050, 590, 928.756f, 38
0);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 1050, 590, 1171.2438f, 38
0);
gc2.DrawLine(new Pen(Color.Black, 2), 928.756f, 380, 1171.2438
f, 380);
```

## 一周总结

感觉这周做的事情是比较散乱的,覆盖的方面比较多,但是并不是没有意义的,所做的每一件事情多少都客观地对我的学习有一定促进作用。

# 存在问题&&未来规划

C++的语法与C#和C都有所相近，所以习惯起来不难，但是对类的直观理解不是很到位。

基于未来对DirectX的学习需求，我在下周将把学习的重点放在C++。

Opengl课程的任务已经发下了，它的思想对于我去体会图形处理有不少促进作用，所以也得用心去做一个设计出来。

## 导师评价