# C++笔记1

## 奇怪bug1

```
using namesplace std;
int a = 3;
cout<<a<<++a<<a++;</pre>
```

输出553。

#### explicit

C++提供了关键字explicit,可以阻止不应该允许的经过转换构造函数进行的隐式转换的发生。声明为explicit的构造函数不能在隐式转换中使用。

#### decltype

```
decltype(r+0) b;//正确:加法的结果是int,因此b是一个(未初始化的)int decltype(*p) c;//错误:c是int&,必须初始化 decltype((i)) d;//错误:d是int&,必须初始化 decltype(i) e;//正确:e是一个(未初始化的)int
```

#### 切记:

**decltype**((*variable*))(注意是双层括号)的结果永远是**引用**,而**decltype**(*variable*)结果只有当*variable*本身就是一个引用时才是**引用**。

### 左值引用(T&)

有地址的能被修改的。

# 右值引用(T&&)

无地址的且不能被修改的