

# **Toilet Tracker**

Version: 0.1

Projekt Name	Toilet Tracker
Projekt Leiter	Weinzierl Andreas
Erstellt am	25. September 2017
Letzte Änderung am	4. Oktober 2017

Entwicklungsstatus	X In Entwicklung Eingereicht Fertiggestellt
Dokument Datei	4BHIF_ToiletTracker_Project_Proposal.pdf
Teilnehmer	<ul> <li>Gubesch Christof</li> <li>Kaindl Julian</li> <li>Mamsaleh Miran</li> <li>Rosenberger Lucas</li> <li>Weinzierl Andreas</li> </ul>

## **Inhaltsverzeichnis**

Einführung	. 3
Ausgangslage	. 3
Allgemeine Bedingungen und Beschränkungen	
Projektziele	. 4
Möglichkeiten und Risiken	5

#### Einführung

Jeder kennt das Problem, wenn man auf der Suche nach einer Toilette ist, aber weil man nicht ortskundig ist keine Ahnung hat, wo sich die nächste befindet.

Deshalb wäre es vorteilhaft eine Karte zu haben, wo alle sich in der Nähe befindenden Toiletten eingetragen sind. Die Karte soll als Website und mobile Applikation verwirklicht werden, da nahezu jeder sein Smartphone oder Tablet bei sich hat und es viel praktischer ist als eine echte Karte.

#### Ausgangslage

Toilet-Tracker soll diese Idee als Website und Android App umsetzen und viele nützliche Features bieten, um schnellstmöglich die nächste Toilette zu finden. Es sollen nicht nur Informationen zum Standort geboten werden, sondern auch Bewertungen von anderen Nutzern, Bilder, eventuelle Kosten und viele andere Details.

Um die App zu Nutzen benötigt man also wie erwähnt ein Smartphone mit Internetzugang und GPS. Um die Android App zu nutzen benötigt man einen Account mit Email und Passwort. Die Website kann ohne Anmeldung aufgerufen werden, um ein WC zur Karte hinzuzufügen wird jedoch auch ein Account benötigt.

Mit intuitiver Steuerung soll es jedem Möglich sein das nächste WC einfach zu finden. Da die Qualität der jeweiligen Toilette nicht immer den Erwartungen entspricht und sich der Zustand der öffentlichen Toiletten natürlich mit der Zeit ändert, gibt es ein Bewertungssystem. Wenn das Profil einer Toilette zu viele negative Bewertungen erhalten hat, wird es von der Karte entfernt.

#### Allgemeine Bedingungen und Beschränkungen

Ziel ist es eine Plattform bereitzustellen mit der die Nutzer nach nahegelegenen Toiletten suchen und diese Bewerten können. Da man die App also nur zu einem bestimmten Zeitpunkt benötigt, besteht das Risiko, dass die Nutzer die App zwar herunterladen und Zweckmäßig verwenden, dann aber auf ihrem Smartphone verstauben lassen und nach einiger Zeit wieder deinstallieren.

Da ein Toiletten Tracker an sich nur funktionale Anwendungsmöglichkeiten hat, nämlich zum Finden von Toiletten, sollen genau um diese Probleme zu lösen auch andere Beschäftigungsmöglichkeiten eingebaut werden, um die Aktivität der Nutzer zu steigern.

Zum Beispiel Errungenschaften und ein Punktesystem soll Abwechslung bieten. Eine Freundesliste auf der man andere Nutzer als Freunde hinzufügen kann soll auch realisiert werden.

Da für die Gestaltung der App und der Website hauptsächlich ein intuitives Design mithilfe von selbsterklärenden Buttons vorgesehen ist, soll der Toilet Tracker auch nur in den Sprachen Deutsch und Englisch verfügbar sein.

Da eine Karte mit den Toiletten der Hauptbestandteil der Benutzeroberfläche ist, wird die den meisten Nutzern vertraute Google Maps Karte verwendet.







### **Projektziele**

- App und Website zum finden von öffentlichen Toiletten
- Standorte hinzufügbar von der Community
- Toiletten können bewertet werden
- Integrierter Routenplaner
- Errungenschaften
- Freundesliste

#### Möglichkeiten und Risiken

Da der Toilet Tracker neben den Hauptzweck, dem Finden von Toiletten, auch als eine Art Netzwerk zwischen den Nutzern gesehen werden kann, bieten sich viele Möglichkeiten. Zum Beispiel das Hinzufügen von Freunden und das Sammeln von Punkten für Bewertungen. Eine globale Rangliste zeigt diese Punkte an.

Des Weiteren kann auch noch Werbung auf der App und der Website geschaltet werden. Wenn der Toilet Tracker eine große Community hat, kann auch mit Betreibern von öffentlichen Toiletten ein verhandelt werden. Es könnten Zeiger auf Toiletten größer markiert werden oder in einer speziellen Farbe angezeigt werden.

Da es aber nicht selbstverständlich gilt, dass die App bzw. Website genügend Aufmerksamkeit erhält, ist das Entstehen einer Community ein riskanter Prozess.

Ein weiteres allgemeines Risiko ist, dass Deadlines, wegen Zeitdruck, nicht eingehalten werden können. Es kann sein das die Arbeitszeit für einige Projektteile unter- oder überschätzt wird, da sich noch manche Fähigkeiten angeeignet werden müssen und unter Umständen unbekannte und schwer zu behebende Fehler auftreten.