

前言

咳,又是一个新的博客。。。最近几天高产似母猪哈

今天要讲的是SPFA算法。

欢迎大家来看。。。

算法用途

这个算法,如其名: Shortest Path Fastest Algorithm,就是求最短路的算法。和Dijkstra一样,这是一个单源最短路算法。

算法原理

这个算法因为与贝尔曼福德(Bellman-Ford)算法比较相似,只是在它的算法的基础上进行了队列优化,因此也被嘲讽为"队列优化的贝尔曼福德"。

۵

0

就是每次可以更新到一个节点的最短距离的时候,我们就更新它,并更新所有它能到达的子节点,直到没

算法结果

算法运行结束后,将会得到一个处理好的数组d,其中d[i]代表从起点出发到节点i的最短路长度。

算法实现

我们首先定义一个数组d,代表我们选定的起点到其他各个点的距离最小值,将d数组中除了起点以外的所有的元素都赋成 INF (无限大)。

然后我们定义一个队列(先进先出),并将起点压入队列中,记录起点已经在队列中。

w < d[v],那么就更新 $d[v] = \epsilon$ 这之后,每次取出一个节点(设为u),枚举与之相连的节点(设为v,并 且如果v不在队列中,就将其加入队列,并记录v点已经在队列中。如果不 $_{--}$ 数,继续取下一个v。 凸 请看图 (啊啊啊啊啊这个破图我做了两天!!! 要转载请注明出处!!!)。 10 < gif5.net <u>...</u> < 节点 3 4 5 > inq

正确性证明

目前没有明确的论文来证明SPFA的正确性,这也是为什么这个算法一直没有被国际上承认。

QUEUE

例题

洛谷P3371 【模板】单源最短路径

P3371 【模板】单源最短路径

题目描述

如题,给出一个有向图,请输出从某一点出发到所有点的最短路径长度。

输入输出格式

输入格式:

第一行包含三个整数N、M、S,分别表示点的个数、有向边的个数、出发点的编号。 接下来M行每行包含三个整数Fi、Gi、Wi,分别表示第i条有向边的出发点、目标点和长度。

输出格式:

一行,包含N个用空格分隔的整数,其中第i个整数表示从点S出发到点i的最短路径长度(若S=i则最短路径长度为0,若从点S无法到达点i,则最短路径长度为21474836

输入输出样例

输入样例#1:

461

122

232

241

1 3 5 3 4 3

144

输出样例#1:

0243

说明

时空限制:

1000ms,128M



数据规模:

对于20%的数据: N<=5, M<=15 对于40%的数据: N<=100, M<=10000 对于70%的数据: N<=1000, M<=100000 对于100%的数据: N<=10000, M<=500000

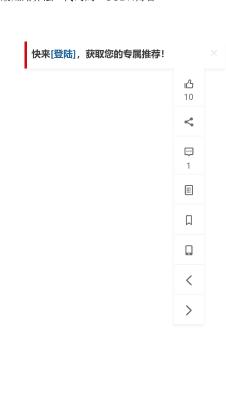
样例说明:

学样例解释

这个题就是模板题,直接打好Dijkstra就行了。

CPP源代码

```
1 #include<iostream>
 2 #include<queue>
 3 using namespace std;
 4 int n,m,s;
 5 #define MM 500005
 6 #define MN 10005
    #define INF 99999999
 8
    #define IINF 2147483647
 9
    struct node{int u,v,w,next;};
10
    node edge[MM];
11
    int head[MN];
12
    int spfa[MN];
13
    queue<int>q;
14
    bool inq[MN];
15
    void SPFA()
16
17
        q.push(s);
18
        inq[s]=true;
19
        for(int i=1;i<=n;i++) spfa[i]=INF;</pre>
20
        spfa[s]=0;
21
        while(!q.empty())
22
23
             int u=q.front();q.pop();
24
             inq[u]=false;
25
             for(int i=head[u];i>0;i=edge[i].next)
26
             {
27
28
                 int v=edge[i].v;
29
                 int w=edge[i].w;
30
                 if(spfa[v]>spfa[u]+w)
31
32
                     spfa[v]=spfa[u]+w;
33
                     if(!inq[v])
34
35
                         inq[v]=true;
36
                         q.push(v);
37
                     }
38
                 }
39
             }
40
        }
41
42
    int main()
43
44
        cin>>n>>m>>s;
45
        for(int i=1;i<=m;i++)</pre>
46
47
            int u,v,w;
48
            cin>>u>>v>>w;
49
             edge[i]=(node){u,v,w,head[u]};
50
             head[u]=i;
51
        }
52
        SPFA();
53
        for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
```

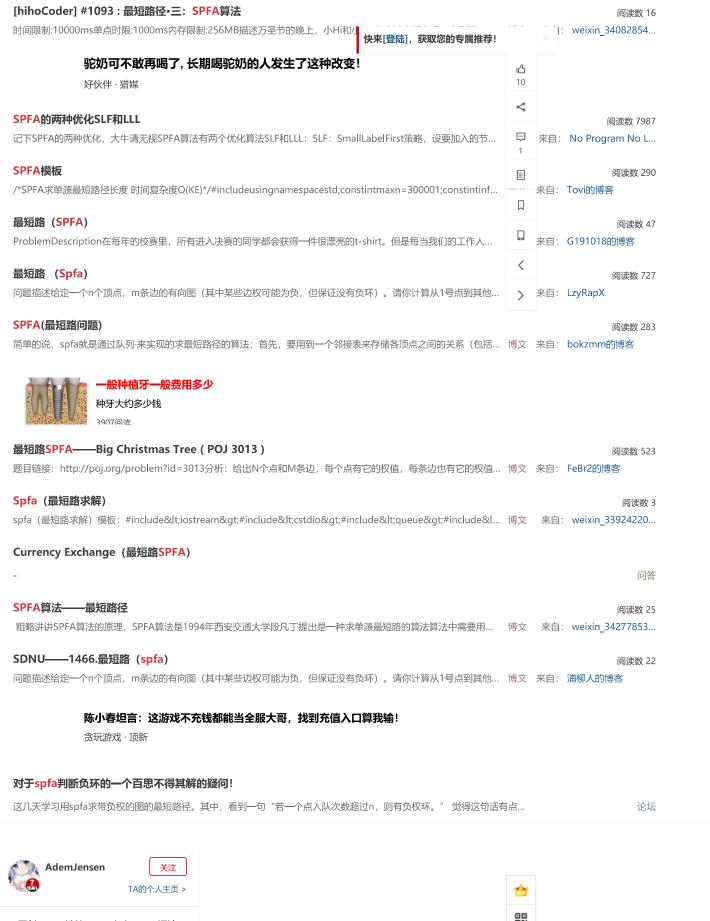


۵

最短路SPFA 算法详解 - JUST CODE - CSDN博客









0



数据可视化平台

最新文章

【学习Laraval】1 Laraval的支持者——composer

【学习Laraval】0.0 前言

手动搭建PHP开发环境

Dijkstra算法及其堆优化

Floyd算法相关

分类专栏

C	编程	12篇
C	数论	2篇
C	数据结构	2篇
C	平衡树	1篇
C	高级数据结构	2篇

展开

归档	
2018年6月	3篇
2017年11月	3篇
2017年10月	1篇
2017年4月	7篇

热门文章

Dijkstra算法及其堆优化

阅读数 11143

欧几里德算法

阅读数 6279

在Linux机器上部署UOJ评测系统

阅读数 3683

树状数组

阅读数 3243

SPFA最短路算法

阅读数 2517

最新评论

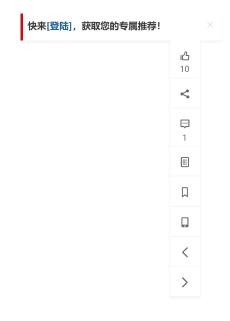
Dijkstra算法及其堆优化

rentenglong2012: [reply]qq_41124664[/reply] 您能不能把您的报错给我看一下? 因为我当时!...

Dijkstra算法及其堆优化

 $\begin{array}{lll} & & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & \\ & & \\$

欧几里德算法





rentenglong2012: [reply]qq_42582294[/reply] emmmmm这个问题我也不清楚呢,好像是关 ... <mark>欧几里德算法</mark> qq_42582294: 话说怎么订阅您的文章......

Dijkstra算法及其堆优化

rentenglong2012: [reply]u011544909[/reply] 蛤? 不就是放在push前面的嘛? 我就是这么写 ...







● QQ客服 ● 客服论坛 工作时间 8:30-22:00

关于我们 招聘 广告服务 网站地图 當 百度提供站内搜索 京ICP备19004658号 ◎1999-2019 北京创新乐知网络技术有限公司

网络110报警服务 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 中国互联网举报中心 家长监护 版权申诉

