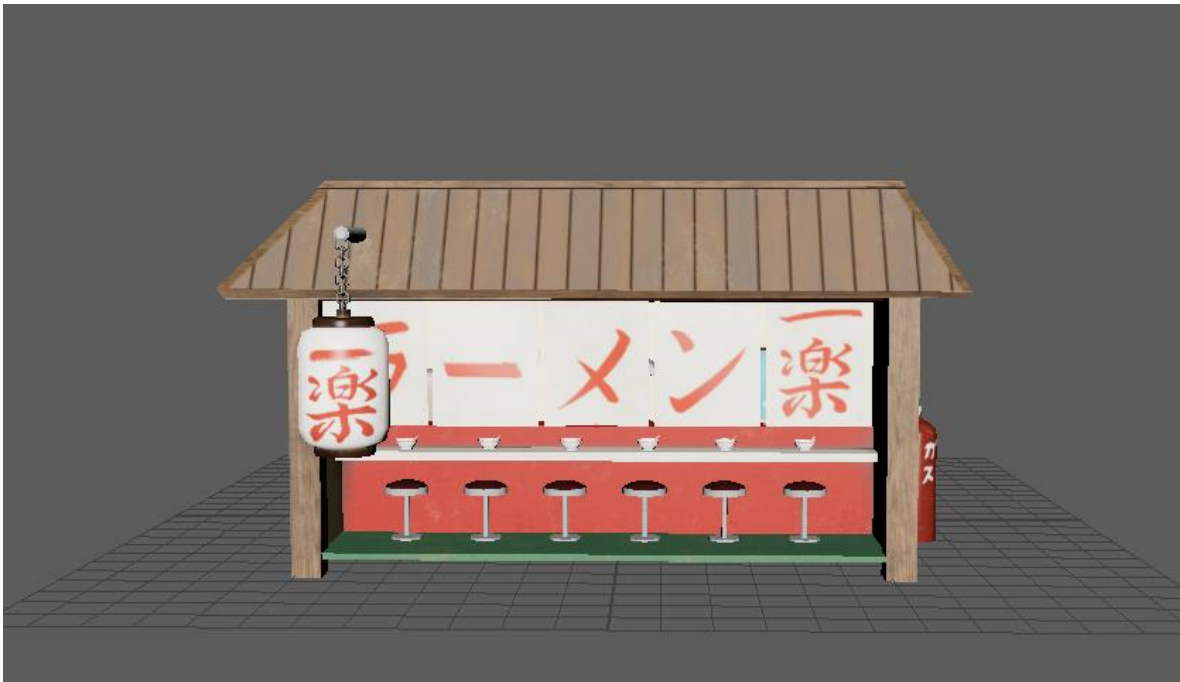


REPORTE 10

INSTRUCCIONES:

Seleccionar un objeto de su proyecto, modelarlo, texturizarlo y llevarlo a OpenGL con la integración y ambientación de sus modelos anteriores y si es posible cargar la fachada, de no ser posible mostrar avance en Maya.





CONCLUSIONES:

Para la entrega de este proyecto se termino de hacer los objetos que se marcaron y se pueden ver en las imágenes anteriores. No logre llevarlo a OpenGL por situaciones de configuración del código, pero la modelación ya esta Lista.