

SETTIMANA 1 – 3DCO

Completato:

- Setup progetto (CMake), import di ASSIMP, glm, spdlog, BOOST
- Creazione di un model per salvare i dati convertiti da ASSIMP
 - coNode
 - coMesh
 - coLight
 - coColored
- Implementazione meccanismi di parsing per nodi, mesh e light
- Implementazione test (da rivedere) per i precedenti meccanismi

TODO (non necessariamente in questo ordine) :

- Creazione model e parsing per:
 - aiBone
 - aiMaterial
 - aiCamera
- Capire funzionamento dei vettori normali in caso di linee e punti
- Capire funzionamento dei colori per ogni mesh
- Import ed implementazione libreria di ottimizzazione
- Import ed implementazione libreria V-HACD
- Studio dell' architettura delle classi OVO

Repository: <https://gitlab.com/KatonKalu/3d-converter-and-mesh-optimizer.git>