

**SUPSI**

# Personal Sketching System

**Ingegneria del Software**

9 diapositive - Giugno 2020

Luca Pasini, Matteo Miggiano



# Indice

- Motivazione e Contesto
- Problema
- Stato dell'Arte
- Approccio al problema
  - Backend
  - Frontend
- Risultati

# Motivazione e Contesto

- Parte di valutazione del corso
- Concetto di *'Buon Software'*
- Ingegneria dei requisiti
- *Software Quality*

# Problema

- *Concetto di 'Buon software'*
- *Modularizzazione*
- *Buona portabilità*
- *Evitare dipendenza circolare*
- *Interfaccia user friendly*

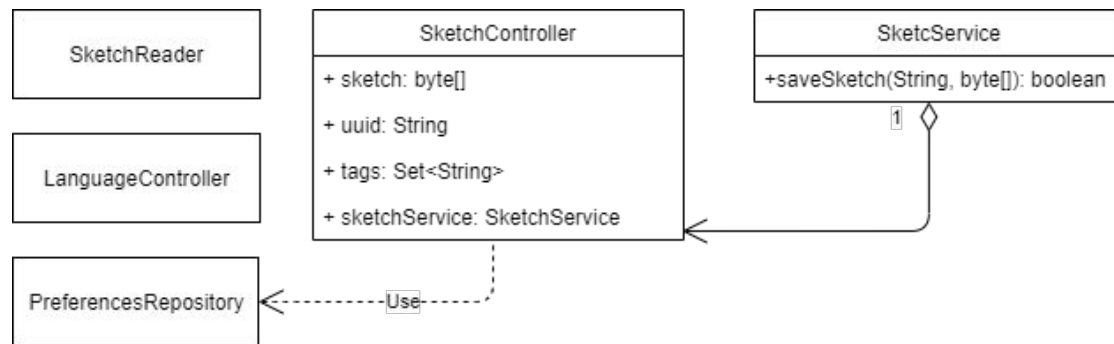
## Stato dell'Arte

- Interfaccia → *JavaFX*
- Dipendenze → Maven
- Versioning → *Git*
- Comunicazione → Slack



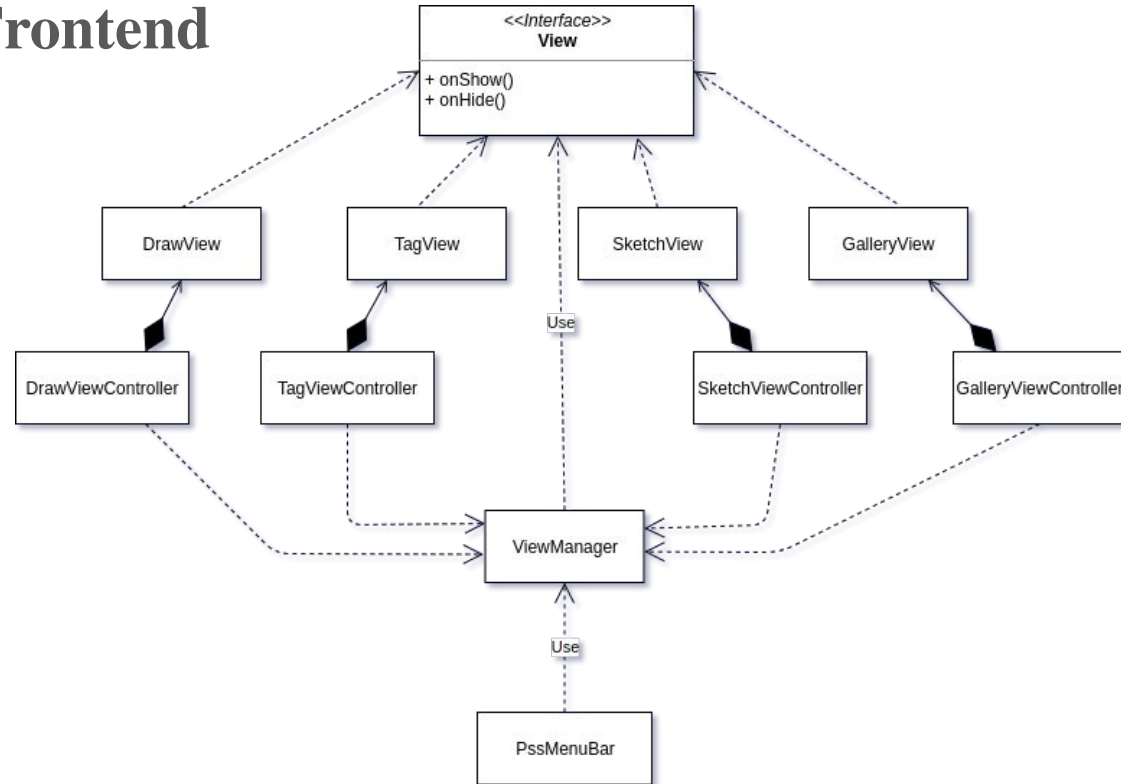
## Approccio al Problema - Backend

- *Gestione dello sketch e dei servizi*
- *Gestione della lingua → resource bundle*







# Approccio al Problema - Frontend

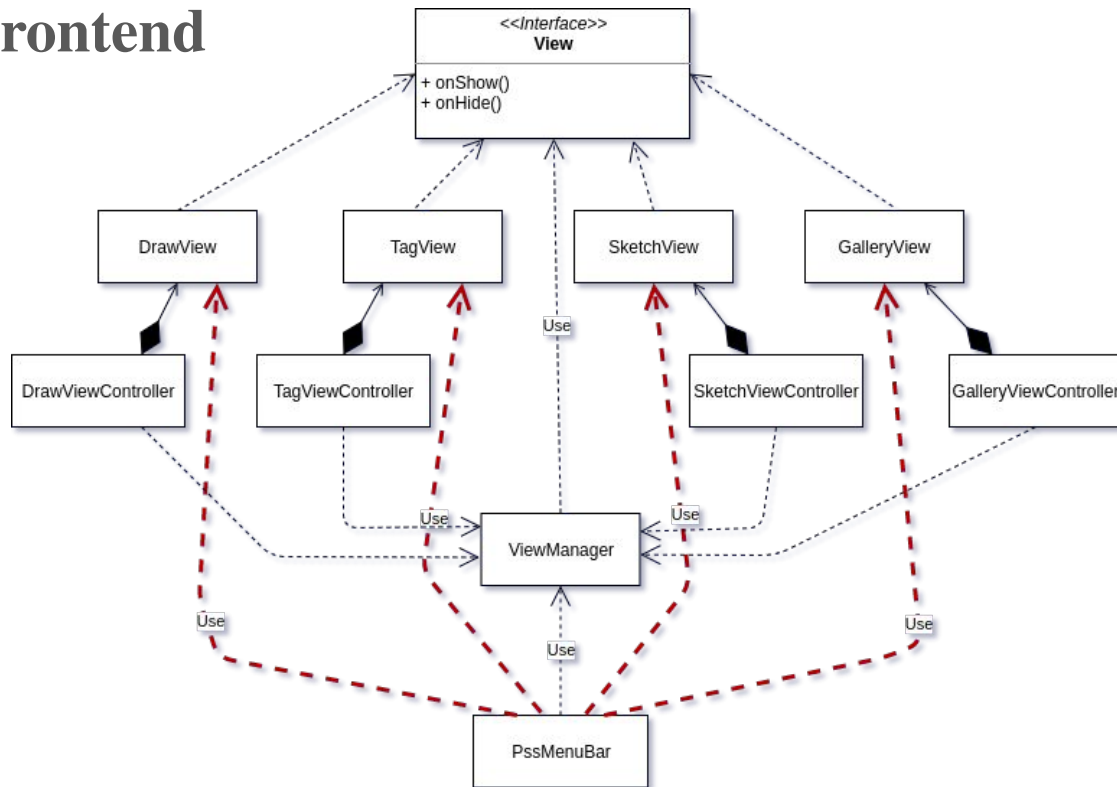
- Interfaccia *View*
- Componente *ViewManager*



# Approccio al Problema - Frontend

- Interfaccia *View*
- Componente *ViewManager*
- **Infrazione Liskov Substitution Principle**

- Modificare ogni “*View*” 
- Modificare “*PssMenuBar*” 
- *Coupling* 
- *Cohesion* 





# Risultati

- Software *User-Friendly*
- Software Portabile
- Difficoltà di cooperazione
- Problematiche nella modularizzazione

