

SUPSI

Personal Sketching System

Ingegneria del Software

9 diapositive - Giugno 2020

Luca Pasini, Matteo Miggiano



Indice

- Motivazione e Contesto
- Problema
- Stato dell'Arte
- Approccio al problema
 - Strumenti
 - Backend
 - Frontend
- Risultati

Motivazione e Contesto

- Parte di valutazione del corso
- Concetto di *'Buon Software'*
- Ingegneria dei requisiti
- *Software Quality*

Problema

- *Come combattere la noia?*



Stato dell'Arte

- Paint → Windows
- SketchBook → Android



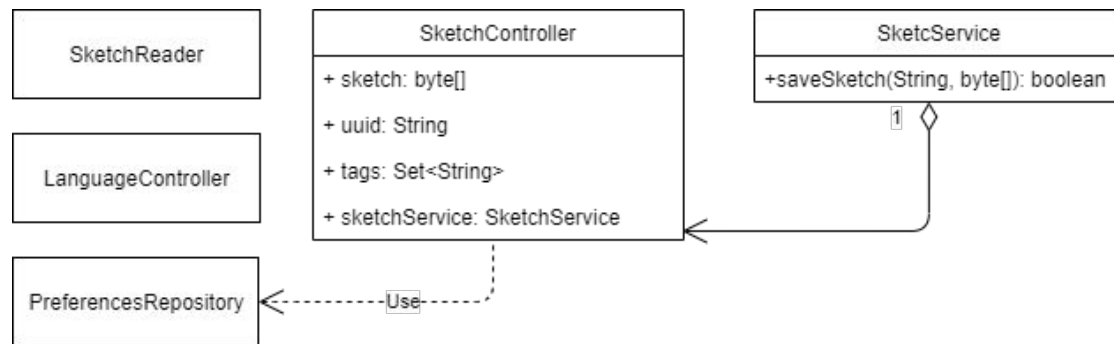
Approccio al Problema - Strumenti

- Interfaccia → *JavaFX*
- Dipendenze → Maven
- Versioning → *Git*
- Comunicazione → Slack



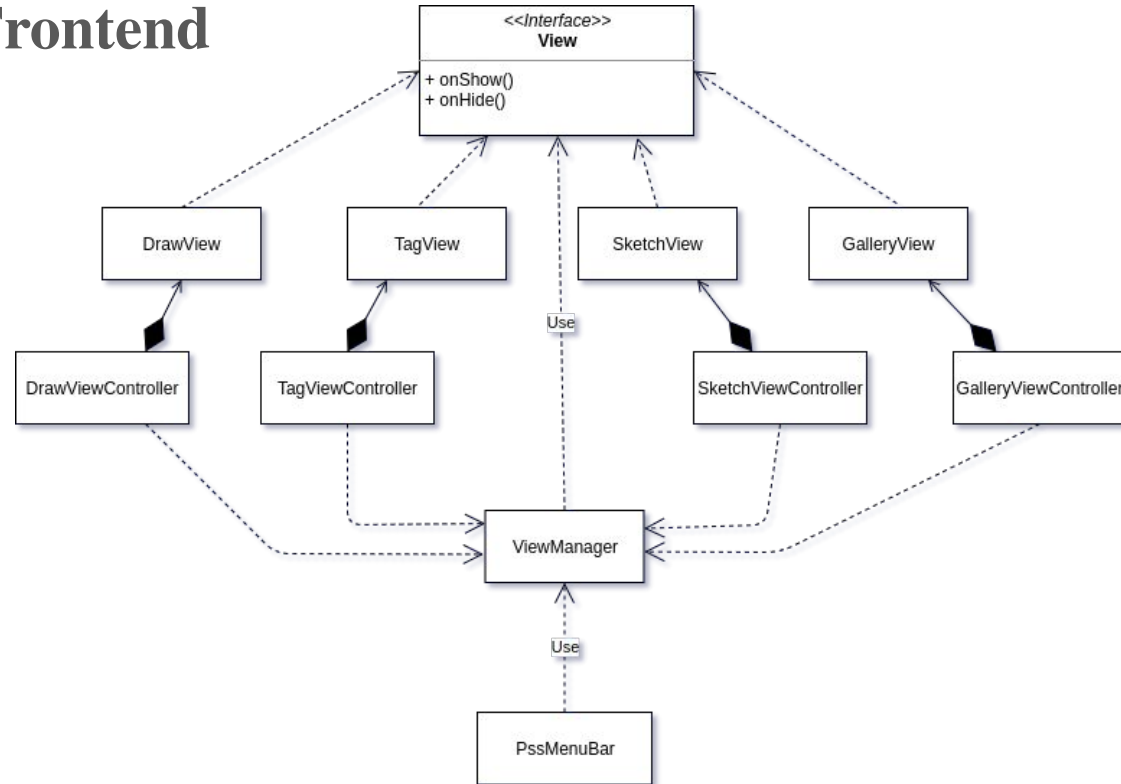
Approccio al Problema - Backend

- *Gestione dello sketch e dei servizi*
- *Gestione della lingua → resource bundle*







Approccio al Problema - Frontend

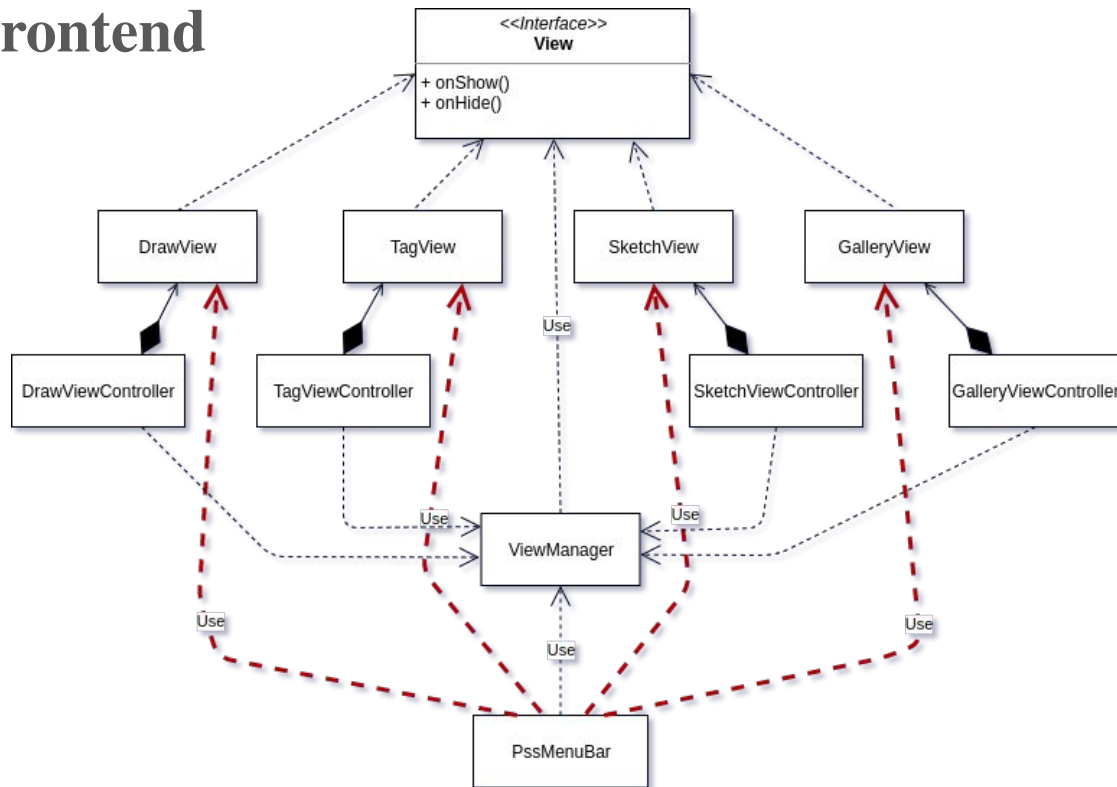
- Interfaccia *View*
- Componente *ViewManager*



Approccio al Problema - Frontend

- Interfaccia *View*
- Componente *ViewManager*
- **Infrazione Liskov Substitution Principle**

- Modificare ogni “*View*” 
- Modificare “*PssMenuBar*” 
- *Coupling* 
- *Cohesion* 



Risultati

- Software *User-Friendly*
- Software Portabile
- Difficoltà di cooperazione
- Problematiche nella modularizzazione

