			//////	
PERSONA		V JOUÉ PAR	\ INCONVÉNIE	NT
ÂGE SEXE TAILLE POIDS				
LIEU DE NAISSANCE ALLÉGEANCE GRADE	MOTIVATION	MINEURE		
ARCHÉTYPE HAUT-FAIT	MOTIVATION	MAJEURE		
TAROT 1 TAROT 2	TAROT 3	TAROT ⁽	+	TAROT 5
CAPACITÉS HÉROÏQUES É R O I S M E CAPACITÉS HÉROÏQUES CARTES DU DESTIN	BLESSURE MALUS IMPLANTS CYBER	_		
DÉFENSE RÉACTION INITIATIVE AVEC ARMURE AVEC ARMURE AVEC ARMURE AVEC ARMURE AVEC ARMURE AVEC ARMURE	TRAUMA			
FORCE POINTS DE SANTÉ ACTUEL (TOTAL) ACTUEL (TOTAL)		//////	//////	'//
H _{Nv2}	OD Nv2:+6 Nv3:+6 Nv4:+ Nv5:+7 COMBAT Nv1:_ Nv2:Ai	a dégâts/500kg 6 dégâts/2t 9 dégâts/10t 12 dégâts/30t 15 dégâts/80t u contact +2 réaction kimbo, 1 seul dé de malus	ENDURANCE OD INSTINCT OD OD	Nv1: Nv2: Ignore choc 1 Nv3: +6 PS Nv4: Ignore choc 2 Nv5: - endu au débordemer Nv1: Nv2: Lance 2x Initiative Nv3: +3 Initiative
Nv4: Pas de blessure grave à 0 PS Nv5: Ignore capacité Anathème	SAVOIR Nv1:A0 Nv2:A1 Nv3:+ Nv4:A Nv2:A1 Nv3:+ Nv4:A	mbidextre, 1 seul dé malu ande aussi touchée	TECHNIQUE OD	NV4: Ignore attaque surpris NV5: Ignore embuscade NV1: Connexion machine co NV2: Connaît toute machine NV3: Connexion portée loint NV4: Réparation urgence 6F NV5: Programme instantan
S. ÊTRE OD Nv2: Ciblé en dernier par humains Nv3: Crée 2 nouveaux contacts Nv4: Attire l'attention pour 1 tour Nv5: Ajoute Aura à Défense	OD Nv2:+' Nv3:In Nv4:H Nv5:+2	1D6 PES 1x par allié nite voix déjà entendue lypnotise les humains 2D6 PES 1x par allié	SANG-FROID OD	Nv1:
FINESSE OD Nv3: +Discr. aux dégâts sans OD Nv3: Marche en silence Nv4: Invisible si immobile Nv5: +Discr. aux dégâts avec OD	OD Nv2:Pi	ilotage expert amais désarmé gnore lourd éaction = score défense	OD	NV1: Zoom audio NV3: Zoom olfactif NV4: Infos précises via RA NV5: Sonar