



Ascii作业文档

c语言代码

```
#include <stdio.h>


int main() {
    char letter;
    int count = 0;

    for (letter = 'a'; letter <= 'z'; letter++) {
        printf("%c", letter);
        count++;

        if (count == 13) {
            printf("\n");
            count = 0;
        }
    }

    return 0;
}
```

运行结果

 Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
abcdefghijklm
nopqrstuvwxyz
```

反汇编结果及注释

```
C:\>debug ascii.exe
-u
076A:0000 0E      PUSH    CS      将CS寄存器压入栈中, 保存其值
076A:0001 1F      POP     DS      从栈中弹出DS寄存器, 恢复其值
076A:0002 BA0E00  MOV     DX,000E 将0x000E存入DX
076A:0005 B409      MOV     AH,09   AH存入DOS功能号09h, 用于显示字符串
076A:0007 CD21      INT     21      调用DOS中断
076A:0009 B8014C      MOV     AX,4C01 将0x4C01存入AX; 存入退出程序的DOS中断
076A:000C CD21      INT     21      调用DOS中断
076A:000E 54      PUSH    SP      将SP寄存器压入栈中, 保存其值
076A:000F 68      DB      68      以下DB指令均用于定义字节
076A:0010 69      DB      69
076A:0011 7320      JNB     0033     如果上一次比较结果为不等于, 则跳转到0033h地址
076A:0013 7072      JO      0087     如果上一次操作溢出, 则跳转到0087h地址
076A:0015 6F      DB      6F
076A:0016 67      DB      67
076A:0017 7261      JB      007A     如果上一次比较结果为小于, 则跳转到007Ah地址
076A:0019 6D      DB      6D
076A:001A 206361    AND     [BP+DI+61],AH 将 [BP+DI+61] 与 AH 做与操作
076A:001D 6E      DB      6E
076A:001E 6E      DB      6E
076A:001F 6F      DB      6F
```