



여러 개의 MIDI Stream

시간에 따라 **이벤트**를 저장

시퀀스, 트랙 구조, 템포, 박자표, 음악 등의 정보를 저장

UGRP

VLQ

Variable Length Quantity

가변적인 숫자를 저장하기 위한 기법

7비트 단위로 분리하여 바이트별로 나누어 저장한다.

MSB가 1

다음 바이트를 이어서 읽는다.

MSB가 0

숫자의 끝을 나타낸다.

UGRP

<mark>┃음원의 악기별</mark> 분리 및 음원과 악보 간의 유사도 계산 기술 개발

0xC004

1100 0000 0000 0100

VLQ

1 | 100 0000 | 0 | 000 0100 |

이어짐 끝남

0x2004

0010 0000 0000 0100

Value

UGRP



Chunk

Chunk는 MIDI 파일의 가장 기본적인 단위이다. 파일 전체에 1개 있는 **Header Chunk** 와, 나머지를 구성하는 **Track Chunk** 로 나누어진다.

UGRP

Chunk

Chunk Type (2byte, BE)

Chunk의 종류

Length (2byte, BE)

Chunk 데이터 길이

Data

Chunk 데이터

UGRP

Header Chunk Chunk Type: 'MThd'

Chunk Data:

<Format>

<nTrks>

<Division>

UGRP

Header Chunk Format

- 0 | 파일이 하나의 multi-channel track을 가진다.
- 1 | 파일이 하나 이상의 simultaneous track을 가진다.
- 2 | 파일이 하나 이상의sequentially independentsingle-track 패턴을 가진다.

UGRP

Header Chunk nTrks nTrks는 이후로 등장하는 Track Chunk의 개수이다.

만약 Format의 값이 0이라면 Ntrks의 값은 항상 1이 된다.

UGRP

Header Chunk Division

Bit 15	Bits 14 ~ 8 Bits 7 ~ 0						
0	4분음표 하나 당 tick 개수						
1	Negative SMPTE	프레임 당 tick					

SMPTE 영화·텔레비전 기술자 협회

(Society of Motion Picture and Television Engineers, SMPTE)

UGRP

Track Chunk

Chunk Type: 'MTrk'

Chunk Data:

<MTrk Event>+

MTrk Event:

<Delta Time>

<Event>

UGRP

Delta Time

Delta Time은 VLQ

이전 이벤트가 시작된 후로부터 해당 이벤트까지의 시간(tick)

두 이벤트가 동시에 실행된다면 Delta Time은 0

UGRP

Event

Event:

<MIDI Event> or

<Sysex Event> or

<Meta Event>

UGRP

MIDI Event

MIDI Event는 음원, 특정 악기의 재생, 가상악기 모듈레이션의 변화 등을 모두 저장할 수 있다.

중요한 MIDI Event

Status	Data	Desc		
1000 nnnn	Okkkkkkk Ovvvvvv	Note off		
1001nnnn	Okkkkkkk Ovvvvvv	Note on		

k: key num v: velocity

UGRP

Note Number

Oct	Note
Oct	Num

	С	C#	D	D#	E	F	F#	G	G#	Α	A#	В
-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
1	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
2	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
3	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
4	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
5	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
6	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
7	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107
8	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119
9	120	121	122	123	124	125	126	127				

UGRP

Meta Event

주요한 Meta Event

FF 51 03 tttttt Set tempo 템포를 변경하는 이벤트

FF 08 04 nn dd cc bb Time Signature 박자표를 변화시키는 이벤트

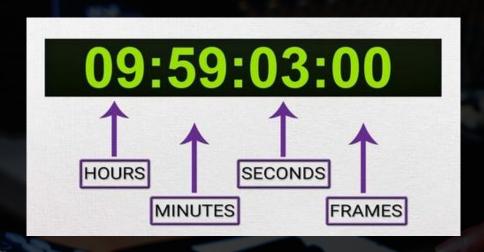
UGRP



FF5103 SetTempo FF 51 03 tt tt tt
tttttttttttttt. 쓰인 자리(24bit)에 변화할 템포를 넣는다.

여기에 4분음표의 길이를 **마이크로초**로 계산하거나 (최대 16.77s) **SMPTE Time Code**로 표시할 수 있다.

UGRP



FF0804 Time signature FF 08 04 nn dd cc bb

nn: 박자표의 분자

dd: 박자표의 log2(분모)

cc: 4분음표를 24로 두었을 때

메트로놈이

몇 clock에 한 번 울릴지 설정 (*)

bb : 32분음표 몇 개를 4분음표로 둘 지 설정 (**)

UGRP

Meta event:

Status: 0x51

Data: 0x0a2c2b

Note:

ID: 56

start: 168647 end: 168874

duration: 227

Note:

ID: 58

start: 168887 end: 169114 duration: 227

Number of tracks: 2 Time division: 480

File format: 1

0x59 0x03 0x0a2c2b:

0.666667초 / 4분음표

Time Division:

480tick / 4분음표

Note: 227tick + 13tick(rest)

실제 길이: 240 * 0.666667 / 480 =

0.333s

BPM: 60bpm

UGRP



JSON (JavaScript Object Notation)

경량의 데이터 교환 형식 사람이 읽고 쓰기 용이함 언어에 완전히 독립적 Name-Value pair

UGRP

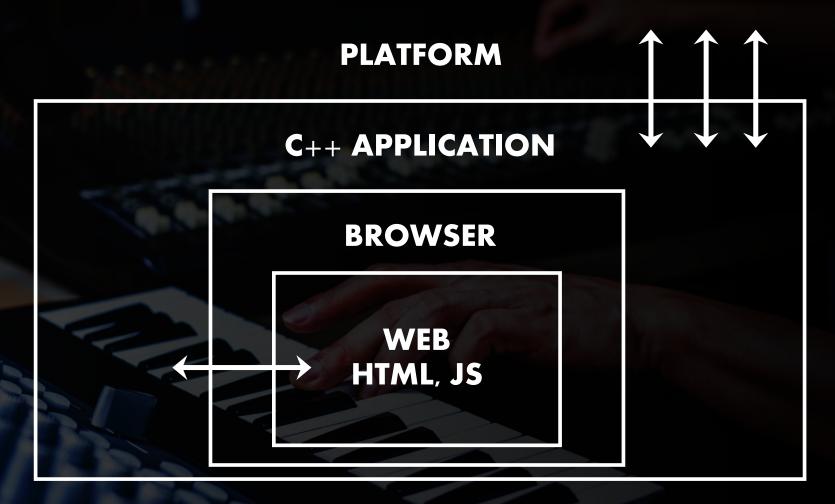
JSON

JSON (JavaScript Object Notation)

경량의 데이터 교환 형식 사람이 읽고 쓰기 용이함 언어에 완전히 독립적 Name-Value pair

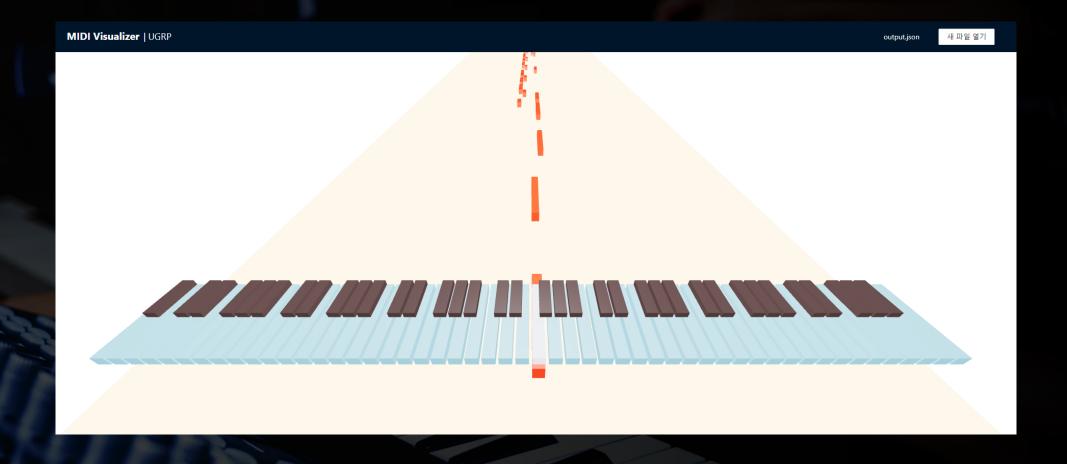
UGRP

APPLICATION STRUCTURE



UGRP

DEMONSTRATION



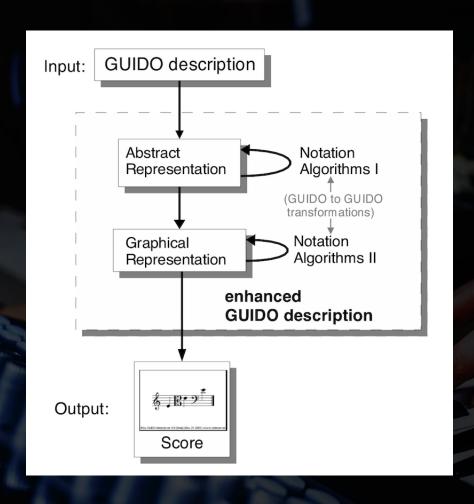
UGRP



The Guido Project



UGRP



GUIDO Library Structure

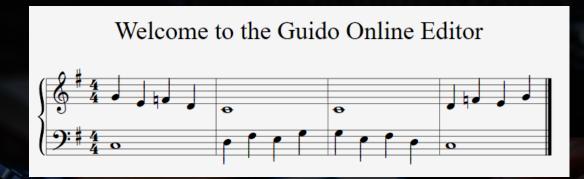
AR(Abstract Representation)

GR(Graphical Representation)

SVG(Scalable Vector Graphics)

UGRP

<mark>┃음원의 악기별</mark> 분리 및 음원과 악보 간의 유사도 계산 기술 개발



GMN

Guido Music Notation

```
(*
  Welcome to the Guido online editor
*)
{
    [
    \title<"Welcome to the Guido Online Editor">
    \barFormat<"system">
    \clef<"g"> \key<1> \meter<"4/4"> g e f d c/1 c d/4 f e g
],
[
    \clef<"f"> \clef<"f"> \key<1> \meter<"4/4"> c0/1 d/4 f# e g g e f# d c/1
]
}
```

Try it online:

https://guidoeditor.grame.fr

https://guidodoc.grame.fr/

UGRP

Note names

There are different systems of note names:

- diatonic: c d e f g a h/b
- chromatic: c cis d dis e f fis g gis a ais h/b
- solfege: do re me fa sol la si/ti

UGRP

Accidentals

Accidentals is an arbitrary sequence of the symbols # and & (for sharp and flat); in particular,

is a double sharp, && a double flat.

UGRP

Examples

```
{c1/4., e&1/4., g1/4.} % c minor triad , ascending order
{c1/4., e&,g} % same as above, abbreviated notation
{c#1/4, e#, g#} % C-sharp major triad, ascending order
{c2, dis1, a0, fis} % four-voice chord, descending order
```



UGRP

Examples



UGRP



같은 음이지만 첫 번째 음표에는 임시표가 붙고, 두 번째 음표에는 임시표가 붙지 않음.

추상화된 데이터를 실제 그려질 데이터로 변환 필요

UGRP



NODE MODULE
WASM
EMSCRIPTEN

UGRP



Node.js

자바스크립트 실행 환경

Node Module

NPM(Node Package Manager)

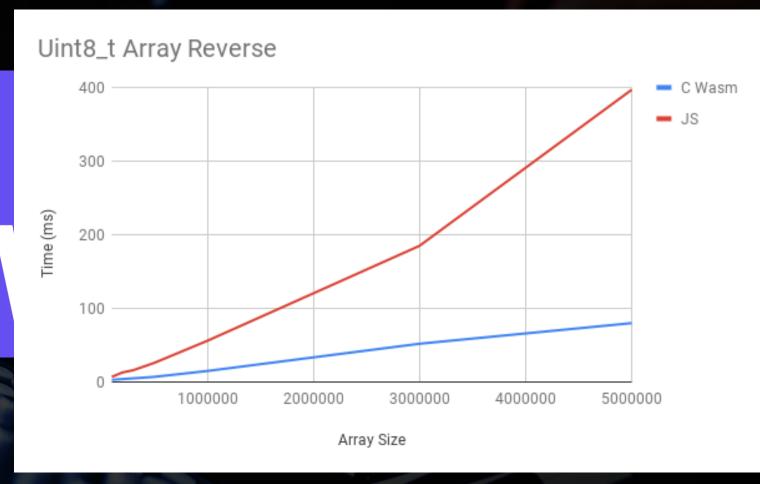
UGRP



WASM(Web Assembly)

최신 브라우저에서 작동하는 언어 C++, RUST 등의 저급 언어를 컴파일 가능

UGRP



·는 언어 어를

UGRP



Emscripten

자바스크립트에서 WASM을 사용하기 위한 소스 대 소스 컴파일러

UGRP