Technologie dla aplikacji klasy enterprise – Projekt Opcja 1: Java EE / Spring

Opis funkcjonalności

Celem projektu jest implementacja fragmentu systemu dla sklepu sprzedającego filmy przez Internet. W ramach projektu powinna zostać zaimplementowana część systemu obejmująca (szczegółowe zadania wypunktowane poniżej):

- Przeglądanie katalogu filmów (podstawowe informacje, bez opisu fabuły) z możliwością zawężenia listy do konkretnej kategorii
- Wyświetlanie szczegółowego opisu pojedynczego filmu (komplet danych o filmie wraz z opisem fabuły)
- Obsługę koszyka zakupów klienta (dodawanie i usuwanie filmów, podgląd zawartości koszyka, podliczanie całkowitej wartości koszyka)

NIE podlegają implementacji fragmenty systemu odpowiedzialne za ewidencję klientów, autoryzację klientów, składanie zamówienia, uaktualnianie katalogu filmów.

Dane o filmach powinny być przechowywane w bazie danych. Każdy film powinien być opisany przynajmniej następującymi atrybutami: id, tytuł, kategoria (dramat, komedia, familijny, itd.), rok produkcji, opis fabuły, cena.

Zasady oceny projektu

warstwa dostępu do danych (ORM): 20%

• lista filmów: 15%

wyszukiwanie filmów wg kategorii: 20%

możliwość podejrzenia szczegółów o filmie: 15%

koszyk zakupów: 30%

Technologie (do wyboru)

- End-to-end Java (Java EE lub Spring)
- Backend w Java (Java EE lub Spring), a frontend w HTML + JavaScript (Angular, React lub Vue.js)