



Applications Web

S8 ELC D-3

Projet Web

Application Toefl_Game

Benhamed Chamseddine

Rekik Salah

I- Description

Quiz Game pour préparer la partie grammaire pour le test TOEFL

Nous avons conçu un quiz qui propose à l'utilisateur des questions qui sont en relation avec le Toefl. Cette application est multi-utilisateurs.

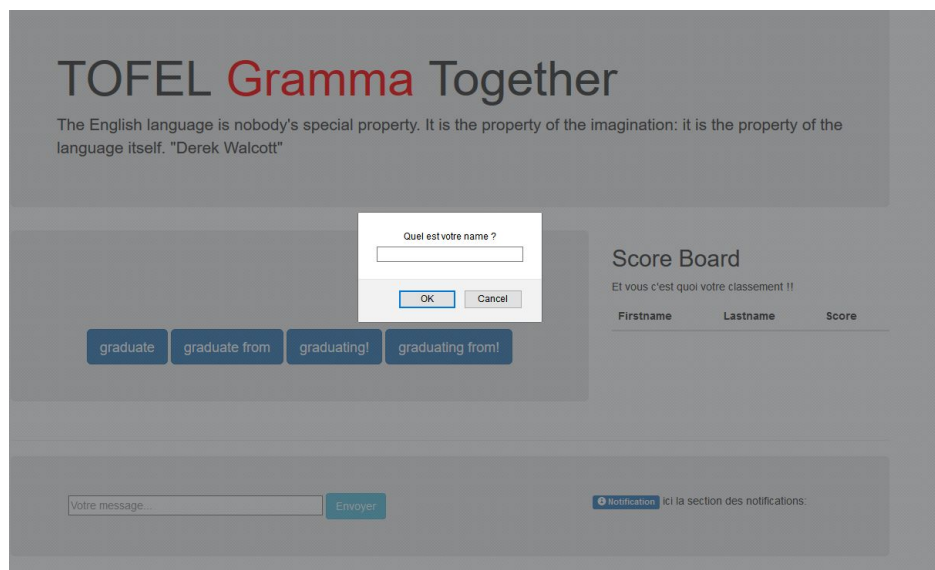
I-1 Principe de l'application

Chaque utilisateur rejoint en jeu en donnant ses identifiants, son score initialisé à 0. 10 questions lui seront proposés. Selon le tableau des score, l'utilisateur pourra connaître son rang parmi les utilisateurs qui sont connectés à ce moment et en train de répondre aux questions.

l'application est une application temps réel chaque modification d'une donnée sera diffusé instantanément à tous les utilisateurs.

I-2 Interface de l'application

Au moment de connexion, une boîte de dialogue s'affiche et demande à l'utilisateur d'entrer ses identifiants(firstname,lastname) pour être ajouté au tableau des scores.



Puis, une question lui sera proposée et le joueur pourrait commencer à répondre aux questions.

TOFEL **Grammar** Together

The English language is nobody's special property. It is the property of the imagination: it is the property of the language itself. "Derek Walcott"

1/ young babies need to

take care ofare taken care ofhave taken care ofbe taken care of

Inserer une question!

Score Board

Et vous c'est quoi votre classement !!

Firstname	Lastname	Score
chamseddine	bhd	0

Notre message...

Envoyer

@chamseddine a rejoint le chat

Notification

ici la section des notifications:

Comme phase initiale de notre application, les questions ont le même type afin de faciliter l'implémentation de la base de donnée. Nous optons pour une amélioration qui nous permettra d'avoir des types de questions qui sont différentes.

Tous nos questions sont de type une question qui contient quatre suggestion dont une réponse est correcte.

Si l'utilisateur choisit la bonne réponse, son score s'incrémente (+50 par question) dans la table de score

20%

3/ I but I went anyway.

wasn't invitedhadn't invitedwasn't being invitedhaven't invited

Inserer une question!

Score Board

Et vous c'est quoi votre classement !!

Firstname	Lastname	Score
chamseddine	bhd	50

chaque période dure 2 minutes une fois l'utilisateur a fini de répondre avant la l'écoulement du temps il doit attendre le temps restant :

100%

Merci attendez la fin de la periode SVP :)

Inserer une question!

Score Board

Et vous c'est quoi votre classement !!

Firstname	Lastname	Score
salah	rkk	300
chamseddine	bhd	0

Nous avons implémenté une zone de notification qui montre à tous les utilisateurs l'avancement du Quiz. Tout le monde pourrait voir si une personne a bien répondu à une question ou non pour créer de la concurrence.

Notification

ici la section des notifications:

@chams: Bravo! :D

@chams: Bravo! :D

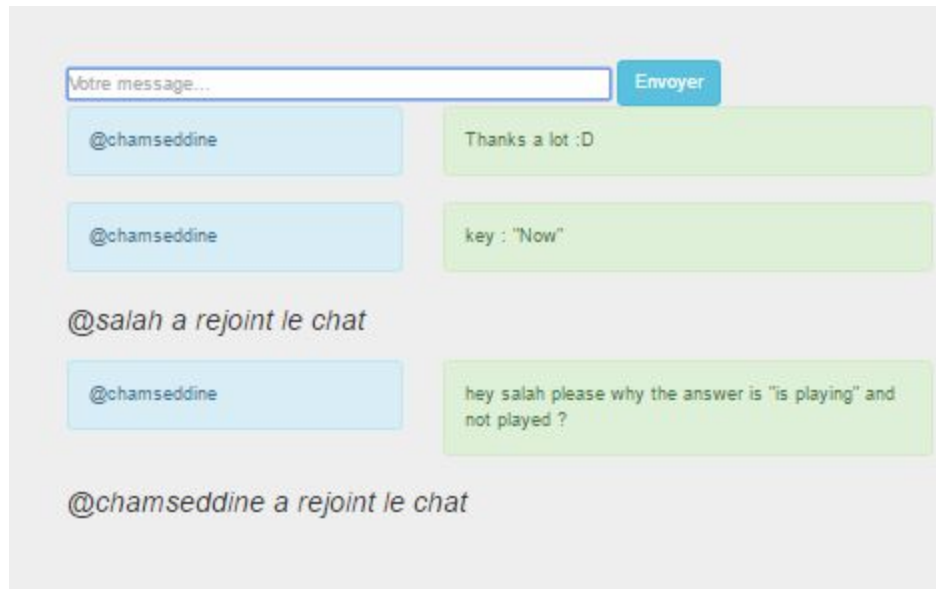
@chams: sorry wrong answer :(

@chams: sorry wrong answer :(

@chams: Bravo! :D

cette section affiche que les 5 dernières notifications .

De plus, nous avons ajouté une interface de chat pour permettre aux utilisateurs de discuter les réponses durant le jeu.



I-3 Conception de la base de donnée

Nous avons utilisé phpMyAdmin pour la conception de base de donnée avec MySQL.

<input type="checkbox"/>		Modifier		Copier		Effacer	3	Who is girl over there with Mike?	no article is needed	a	a / the	the
<input type="checkbox"/>		Modifier		Copier		Effacer	4	We need a secretary with good knowledge of E...	no article is needed	the	a / the	a
<input type="checkbox"/>		Modifier		Copier		Effacer	5	We're having terrible weather.	no article is needed	the	a / the	a
<input type="checkbox"/>		Modifier		Copier		Effacer	6	The castle in the 16th century.	built	has built	had built	was built
<input type="checkbox"/>		Modifier		Copier		Effacer	7	French in many parts of Europe.	has been spoken	has spoken	is being spoken	is spoken
<input type="checkbox"/>		Modifier		Copier		Effacer	8	The car by the mechanic.	is repairing	had repaired	has repaired	is being repaired

Nous avons une table qui contient cinq champs :

- id
- question
- les 4 suggestion associées à la question

II- Technologies utilisées

Nous avons utilisé :

- NodeJs côté serveur
- Javascript côté client
- JQuery côté client.
- Le module mysql pour gérer les requêtes avec la base de donnée.

III- Test de l'application

Pour tester l'application sur nos deux PC, nous avons utilisé un smartphone qui se comporte comme un point d'accès et nous nous connectons sur ce réseau local pour pouvoir communiquer entre les deux PC.

Nous exécutons le serveur sur l'un des deux PC, et le client se connecte sur le serveur en utilisant l'adresse IP fournie par le point d'accès avec le port adéquat.



IV- installer l'application

Télécharger le projet (git clone https://github.com/Chmits/TOEFL_GAME/) ou au format zip

vérifier l'existence de phpmyadmin et nodejs sur votre pc

Pour bien tester l'application il faut la configurer en localhost

en changeant l'adresse IP :

dans le fichier index.html ligne 121 :

```
var socket = io.connect('192.168.43.95:8087');
```

et dans le fichier insert.html ligne 95

```
var socket = io.connect('192.168.43.95:8087');
```

le serveur écoute sur le port 8087

il faut aussi créer la base de données questions qui contient la liste des questions :

le fichier questions.sql comporte la base de données avec des données de test pour vérifier le bon fonctionnement du test

