

# Modelo Estático del Diseño del Software y Representación en UML

## UNIDAD 8

### Análisis y Diseño de Sistemas de Información

# El Modelo Estático

- El Modelo Estático describe la estructura de clases y objetos
- Está formado por la representación de clases y objetos

# Modelo Estático

- Se denomina estático por que muestra todas las relaciones posibles a lo largo del tiempo, no las que corresponden a un cierto momento
- La principal representación es con el diagrama de clases y asociaciones

# Componentes

- El Modelo Estático está formado por los siguientes elementos:
  - Diagramas de clases
  - Diagramas de objetos

# Clasificadores

- Es la entidad básica del modelo estático y está formado por los siguientes elementos:
  - Clases
  - Tipos de Datos
  - Interfaz que describe las operaciones de una clases que son visibles desde otra

# Paquetes

- Se consideran como una caja que contiene elementos que pueden ser algún tipo de los clasificadores

# Representación de Objetos

- Es una representación surgida a partir de las clases que ya se identificaron en el Modelo de Dominio