**基于unity制作的3D大富翁游戏（Exploit）设计**

**基于unity制作的3D大富翁游戏（Exploit）设计**

摘要

大富翁是一款家喻户晓的桌面游戏，最初由美国一家玩具公司于1935年发明并推出。随着时间的推移，大富翁逐渐成为世界各地人们喜爱的经典游戏之一。现代社会中，人们对游戏的需求越来越高，他们希望游戏能够提供趣味性、挑战性和社交性等多种元素，同时也期望游戏能够在视觉效果和游戏体验方面不断提升。

Unity是一款流行的跨平台游戏引擎，具有强大的可视化编辑器和可定制化的工作流程。Unity不仅适用于移动游戏、PC游戏和主机游戏等各种游戏类型，而且还可以为虚拟现实和增强现实应用程序提供支持。Unity平台的优势包括易于上手、高度灵活、快速迭代和强大的图形渲染引擎等方面。

基于Unity引擎开发的大富翁游戏可以为玩家带来更加真实、丰富的游戏体验，包括3D图形、物理模拟和实时网络多人游戏等。除了传统的桌面游戏模式外，大富翁游戏还可以采用多种创新的游戏模式，如任务模式、随机事件、角色技能等，以满足现代社会人们对游戏多样化、趣味性和社交性的需求。

除此之外，基于本小组对日新月异的社会变迁的理解决定加入自己的一些“特色“：原版的大富翁英文名monopoly意为“垄断”。而我们小组参照现实生活，根据游戏特殊的胜利方式，我们认为“exploit”意为压榨“更为合适。

总之，本小组基于Unity开发的大富翁游戏具有无限的创新空间和丰富的游戏体验，它将为玩家带来全新的游戏乐趣和社交互动体验，是一款备受期待的现代游戏。

关键词：Unity

目前市面上主流的游戏制作平台包括：

Unity：Unity是一款跨平台游戏引擎，可用于开发PC、主机、移动设备和虚拟现实应用程序等各种类型的游戏。

Unreal Engine：Unreal Engine是一款由Epic Games开发的游戏引擎，可用于创建高品质的3D游戏和虚拟现实应用程序。

CryEngine：CryEngine是一款由Crytek开发的游戏引擎，可用于创建高品质的3D游戏和虚拟现实应用程序。

GameMaker Studio：GameMaker Studio是一款由YoYo Games开发的游戏引擎，可用于创建2D游戏和简单的3D游戏。

Construct：Construct是一款基于HTML5的游戏引擎，可用于创建2D游戏和简单的3D游戏。

RPG Maker：RPG Maker是一款专门用于制作角色扮演游戏的软件，其易用性和定制性受到许多用户的欢迎。

Godot：Godot是一款免费的开源游戏引擎，可用于创建2D和3D游戏，支持多个平台。

Unity是一款跨平台的游戏引擎和开发工具，由Unity Technologies公司开发和维护。Unity最初发布于2005年，目前已成为游戏开发行业最受欢迎的引擎之一。Unity的目标是让开发者可以轻松地创建高品质、跨平台的游戏和应用程序。

Unity引擎支持多个平台，包括PC、主机、移动设备、虚拟现实和增强现实等，因此开发者可以使用同一套代码创建适用于多个平台的游戏。Unity提供了易于使用的可视化编辑器，使开发者可以通过拖拽和放置组件的方式创建场景、粒子效果、动画、物理效果等。此外，Unity还支持多种脚本语言，包括C#、JavaScript和Boo等，开发者可以使用自己熟悉的语言进行编程。

Unity引擎具有丰富的功能和工具，例如动画系统、物理引擎、渲染引擎、音频引擎、网络系统、人工智能等，这些功能和工具使得开发者能够创建高品质的游戏和应用程序。Unity社区也非常活跃，提供了大量的资源和插件，包括模型、贴图、脚本、工具等，方便开发者快速开发自己的项目。

总之，Unity是一款非常流行和强大的游戏引擎和开发工具，它具有跨平台支持、可视化编辑器、多种编程语言、丰富的功能和工具、活跃的社区等优点，使得开发者可以快速创建高品质的游戏和应用程序。

课题研究意义：

基于unity开发的大富翁游戏的市场价值分析：

1.市场需求： 大富翁是一款经典的家庭游戏，它有着广泛的受众群体。大富翁游戏不仅适合家庭娱乐，也适合团队建设和教育。由于移动设备和PC游戏市场的不断扩大，大富翁游戏在这些平台上的开发和发行有着很大的市场需求。

2.竞争情况： 大富翁是一款经典游戏，市场上已经存在许多不同版本的大富翁游戏。因此，在开发大富翁游戏时需要考虑如何突出差异化和创新，以吸引更多的用户。

3.技术要求： 大富翁游戏涉及到的技术要求并不是非常高。Unity引擎提供了丰富的功能和工具，使得开发大富翁游戏变得相对简单。开发者只需要具备一定的编程能力和游戏设计经验即可。

4.市场潜力： 大富翁游戏在市场上有着很大的潜力。如果能够开发出一款有创意、有趣、易于上手的大富翁游戏，并且在市场上做好推广和宣传，就有可能取得不错的市场表现。

综上所述，基于Unity开发的大富翁游戏在市场上有一定的价值，但需要开发者在市场竞争中突出差异化和创新，以吸引更多的用户。

Unity平台优势

1.跨平台开发： Unity支持多种平台，包括PC、Mac、iOS、Android等，并且在不同平台上开发的游戏可以共用代码和资源，大大降低了开发成本和时间。

2.强大的图形引擎： Unity的图形引擎支持高质量的3D和2D图形渲染，提供了实时阴影、全局光照、高级材质等功能，可以创建出精美的游戏画面。

3.简单易用的编辑器： Unity提供了简单易用的编辑器，可以轻松创建和管理游戏场景、游戏对象和材质等内容，不需要编写大量的代码。

4.丰富的插件和资源： Unity拥有丰富的第三方插件和资源库，可以快速集成和使用，大大加速了游戏开发进程。

5.多人协作支持： Unity提供了多人协作的支持，多个开发者可以同时协作开发同一款游戏，极大地提高了开发效率。

6.支持多种编程语言： Unity支持多种编程语言，包括C#、JavaScript、Boo等，开发者可以使用自己熟悉的语言来开发游戏。

用户的需求分析：

本游戏为单机游戏，其面对的用户群体为热衷于单机游戏的广大pc端群体，这个群体的年龄大小不一，性别男女都有。针对对大富翁游戏的抽样调查并结合我们自己对pc端游戏的个人理解，我们小组总结出如下功能：

1:logo界面