无动力小车

By 虾米麻烦

传感器

一、陀螺仪

带加速度陀螺仪的六轴姿态传感器MPU6050在此应用的主要作用是利用陀螺仪进行积分得到当前的绝对角度, 提供一个绝对方向参考信息,从而进行更稳定地控制。

G-G0 -Inte-> A+A0

式 1-1

其中G为陀螺仪原始输出值,G0为校准偏置,A为陀螺仪积分姿态解算出的Z轴绝对角度测量值,A0为绝对角度校准偏置。

二、侧面超声波测距

侧面超声波测距传感器主要用在辅助滑行阶段进行直线滑行,结合陀螺仪,可准确计算出传感器距离墙面的垂直距离

式 1-2

其中D为超声波测距值,L为由绝对角度与测距值计算出的垂直距离。

运行

一、校准

1、陀螺仪上电校零

上电后1S时自动校零,上电后若发现陀螺仪有一定的积分误差,可进行积分校准。

2、陀螺仪积分校零

通过朝向正方向静止放置并按下按钮S2后,进行陀螺仪校准,用时3秒。

```
G0 = Inte{0,T}(G * dt) / T
G0 = SUM{0,T}(G) / T
```

式 2-1

其中: G为陀螺仪原始输出, G0为校准值, T为积分时间, Inte为积分, SUM为离散积分(求和)。

3、舵机校零

前叉、舵机在安装中会出现前轮零点角度误差,该误差较大的话会导致车在运行中出现路径偏差。故需要进行 舵机零点校准。

在误差非常大的情况下先通过程序、串口调参进行手动校准。

运行时可通过陀螺仪Z轴角度变化率动态调整舵机零点。

```
A = k * Inte{0,S}((a + a0) * ds)
```

式 2-2

其中,A为Z轴绝对角度测量值,a为控制器输出舵机角度,a0为角度偏差量,k为结构决定的系数,s为路程, $s=Inte\{0,T\}(v*dt)$ 。

但由于s与k无法得知,故动态调整采用PID控制器在滑行阶段进行舵机动态校零,

```
s = Inte{0,T}(v * dt)
dA / dt = (k * v) * (a + a0)
当dA / dt = 0:
a + a0 = 0
```

式 2-3

其中,v为速度,t为时间。

只需要通过PID算法,在滑行阶段将(L-Ls) -> 0,当(L-Ls)稳定时也将满足dA / dT -> 0,即可得出a的修正量-a0。

```
Ls ¬
L --> PID -> sin(As) -asin-> As

As ¬
A+A0 -> PID -> sin(a) -asin-> a ---> G
```

式 2-4 滑行阶段串级PID控制

其中, As为绝对角度期望设定值。

当系统误差在一定范围内时,该控制系统将保证滑行方向趋于赛道方向,故当(L-Ls)稳定时,车将沿着赛道方向前进,此时的a即修正值-a0。输出a=ax-a0,ax为理想输出角度。

4、绝对角度校零

绝对角度A由校准后的陀螺仪输出G-G0经过姿态解算后得到,是一个积分过程,故因起始位置摆放等问题会出现绝对角度A出现零点偏移,即A=0时实际指向与赛道方向仍存在误差A0,会导致路径出现偏差。

由式 2-4可知, 当(L-Ls)稳定时, 车将沿着赛道方向前进, 此时的-A即修正值AO, 此时A+AO=O。

二、滑行

1、斜坡下滑阶段

开始时车会从斜坡开始下滑,此时侧面没有护栏,车身也处于倾斜状态,因此此时只需对其进行前行控制即可。下滑完成后,车身会从倾斜状态变为水平状态。此时通过加速度传感器及陀螺仪检测车身姿态,当车身水平,将进入直线滑行阶段。

2、直线滑行阶段

在直线滑行阶段,要保持车在开始避障前处于赛道中央靠左边(第一个障碍的方向),所以结合前文的内容,使用串级PID将车保持在指定横向位置,如式 2-4所示。

3、避障准备

车前方有一超声波测距传感器,实时检测前方障碍的距离,当前方出现距离小于特定设定值Ds的障碍时,就进入避障模式,开始避障。

三、避障

1、避开障碍阶段

开始避障时,障碍向空位方向(第一个障碍是向右)转向以避开障碍,同时前方超声波测距实时检测前方障碍的距离,当避开当前的障碍时,测距距离数据会产生突变,意味着可以直走直接掠过当前躲避的障碍,如图3-1。

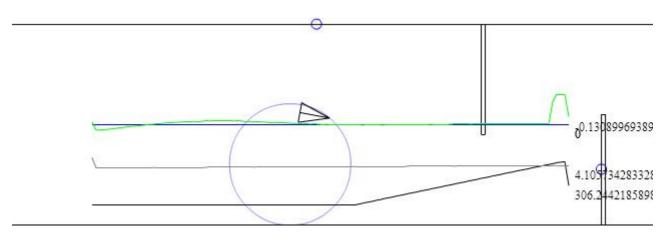
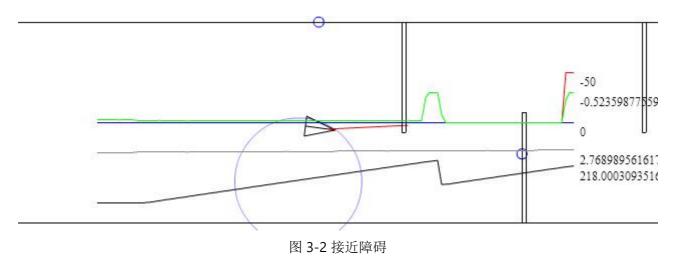


图 3-1 避开避障

可以看到黑色曲线在刚避开障碍的时候出现了突变。

2、接近障碍阶段

错开障碍后,将直线前进以经过障碍,此时会根据左右前方的红外接近传感器微调角度防止碰撞,如图3-2。



3、经过障碍阶段

接近障碍后,障碍侧方(第一个障碍是左边)的光电接近传感器实时检测,检测到物体认为正在经过障碍,随后转为未检测到认为越过障碍,如图3-3、图3-4所示,红色曲线表示红外传感器输出。

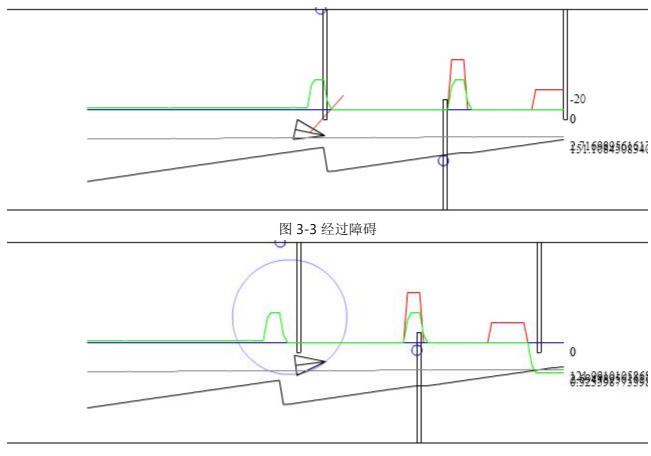


图 3-4 越过障碍

值得一提的时,越过障碍后随即会开始向另一个方向转向,因为此时相当于进入下一个障碍的避开障碍阶段。 随着所有障碍都越过后,所有依靠避障模式阶段二的特性,将保持不会碰撞到赛道滑到最后。

2019/5/31