

# Fiche de sort actif

TYPE

NOM

DESCRIPTION

TEMPS D'ACTION  ms

TOURS DE RELANCE

PERTE DE FATIGUE

## ZONE DE PORTEE

### ZONE ACTIVE

RAYON

TYPE :

- ☐ CARRÉ
- ☐ CERCLE
- ☐ CROIX
- ☐ DIAGONALES
- ☐ AUTRE OU SOMME

CROQUIS DE LA ZONE

### ZONE NEGATIVE

RAYON

TYPE :

- ☐ CARRÉ
- ☐ CERCLE
- ☐ CROIX
- ☐ DIAGONALES
- ☐ AUTRE OU SOMME

CROQUIS DE LA ZONE

## ZONE D'ACTION

### ZONE ACTIVE

RAYON

TYPE :

- ☐ CARRÉ
- ☐ CERCLE
- ☐ CROIX
- ☐ DIAGONALES
- ☐ AUTRE OU SOMME

CROQUIS DE LA ZONE

### ZONE NEGATIVE

RAYON

TYPE :

- ☐ CARRÉ
- ☐ CERCLE
- ☐ CROIX
- ☐ DIAGONALES
- ☐ AUTRE OU SOMME

CROQUIS DE LA ZONE

## EFFETS

### SUR CIBLE

☐ MODIF. CARAC. PHYSIQUE CARAC.  VALEUR

☐ DON ENVOÛTEMENT ENVOÛTEMENT

☐ DEPLACEMENT TYPE  VALEUR

☐ MODIF. CARAC. PHYSIQUE CARAC.  VALEUR

☐ DON ENVOÛTEMENT ENVOÛTEMENT

☐ DEPLACEMENT TYPE  VALEUR

☐ MODIF. CARAC. PHYSIQUE CARAC.  VALEUR

☐ DON ENVOÛTEMENT ENVOÛTEMENT

☐ DEPLACEMENT TYPE  VALEUR

### SUR LANCEUR

☐ MODIF. CARAC. PHYSIQUE CARAC.  VALEUR

☐ DON ENVOÛTEMENT ENVOÛTEMENT

☐ DEPLACEMENT TYPE  VALEUR

☐ MODIF. CARAC. PHYSIQUE CARAC.  VALEUR

☐ DON ENVOÛTEMENT ENVOÛTEMENT

☐ DEPLACEMENT TYPE  VALEUR

### SUR TUILE

☐ INVOCATION ☐ STATIQUE ☐ MOBILE NOM

☐ CHANGEMENT ÉTAT PASSE EN

☐ DEPLACEMENT SELON TYPE  VALEUR

☐ INVOCATION ☐ STATIQUE ☐ MOBILE NOM

☐ CHANGEMENT ÉTAT PASSE EN

☐ DEPLACEMENT SELON TYPE  VALEUR