



CÔNG NGHỆ JAVA

CÔNG NGHỆ JAVA



Trường: Đại học Giao thông vận Tải
Khoa: Công nghệ thông tin



Nội dung môn học

- Nội dung

- Cung cấp cho người học một cái nhìn tổng quan chung về
 - Các khái niệm cơ bản của ngôn ngữ lập trình Java
 - Lập trình hướng đối tượng với Java
 - Một số các kiến thức mở rộng
- Chi tiết của môn học
 - [Đề cương môn học](#)



Đánh giá môn học

- Bài tập lớn:
 - Làm việc theo nhóm: 2 người.
 - Bảo vệ bài tập lớn:
 - Báo cáo
 - Code
 - Điểm bài tập lớn:
 - ≥ 8.5 điểm: cộng điểm hoặc miễn thi.
 - < 4 điểm: miễn thi, học lại
 - $4 \leq$ và < 8.5 : 30% điểm môn học
- Thi:
 - Trắc nghiệm: 70% điểm môn học

Chuẩn bị môi trường

- JDK [8]

- <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html>



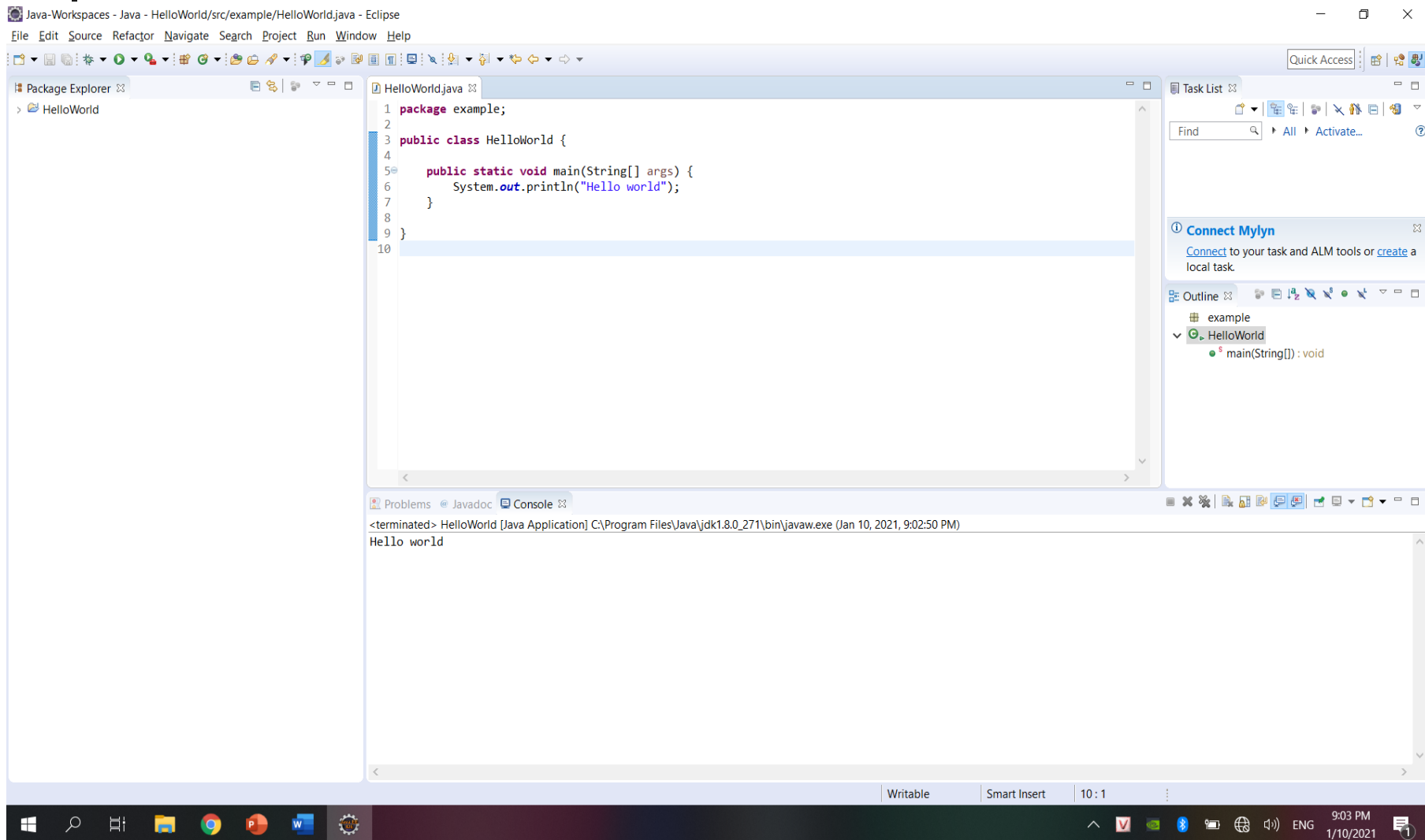
- Trình soạn thảo:

- NetBeans
- Eclipse
- IntelliJ IDEA

➔ đơn giản cho học tập



Tạo dự án và chạy

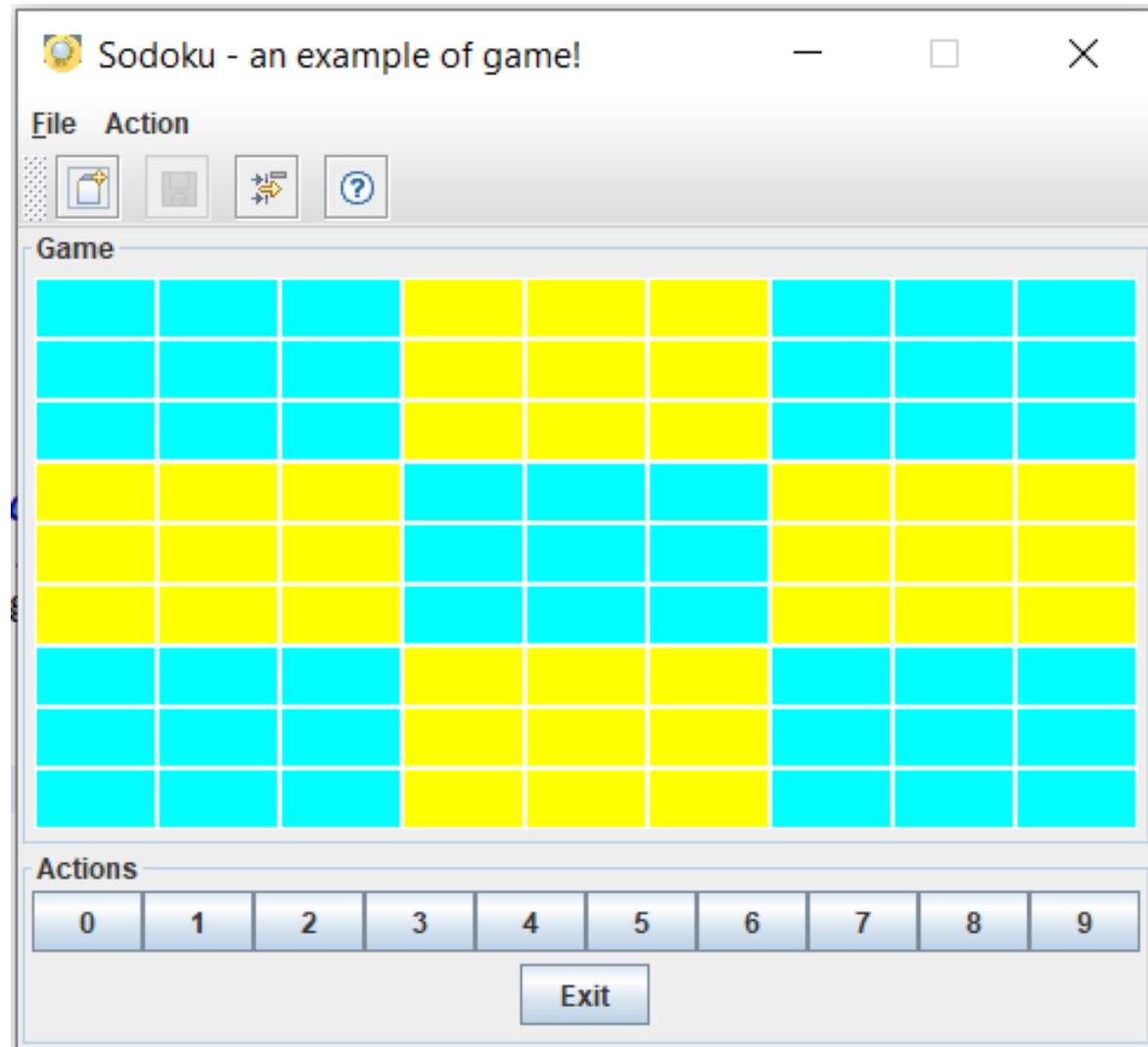




Bài tập lớn

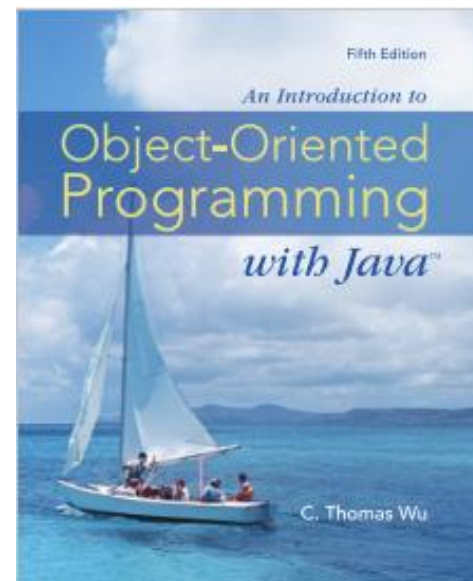
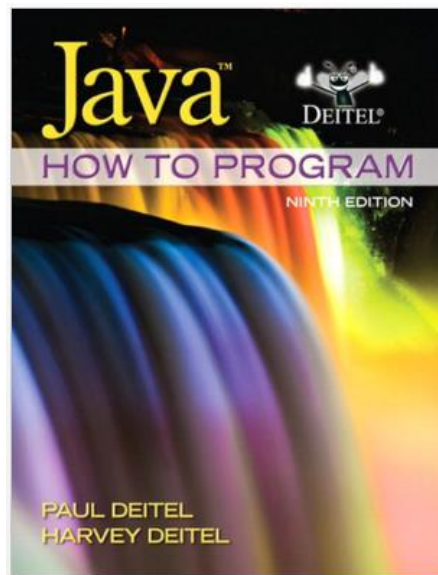
- Xây dựng trò chơi bằng ngôn ngữ lập trình Java
- Yêu cầu:
 - Lựa chọn một trò chơi để thực hiện.
 - i.e. cờ caro, ai là triệu phú, hangman, dò mìn, ...
 - Xây dựng trò chơi với:
 - Phân tích và thiết kế các đối tượng của trò chơi
 - Tạo giao diện thân thiện
 - Đọc cấu hình với tập tin .txt, .ini
 - Kết nối với cơ sở dữ liệu: MySQL, SQL, ...
 - Sinh viên [nhóm] làm chủ được chương trình.

Bài tập lớn



Tài liệu tham khảo

- <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/index.html>
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
- Sách
 - [Java – how to program](#)
 - [Object Oriented Programming with Java](#)





CÔNG NGHỆ JAVA

