

수업계획서

| | | | | | | | |
|--------------------|-------------------------------|--------------|-----------------------|------|--------|----------------|------------|
| 2024학년도 1 학기 대진대학교 | | | | | | | |
| 교과목명 (국문) | 운영체제론 | 교과목명 (영문) | Operating Systems | 교과구분 | 전필 | 교과번호 분반 | 561041-01 |
| 수업시간 | 월15:30-17:00,금 10:00-11:30 | 수업장소 | 공다A 411 - 강의실 (공용) | 수강대상 | 3학년 | 분반학점/강의 /실습 | 3/6/0 |
| 담당교수 (대표교수) | | 연구실 | 이공학관다동(A) | 연락처 | 핸드폰 | 수업관련 면담시간 | 월요일 |
| | | | A9405 호 | | E-Mail | | 9 시 ~ 17 시 |

4. 수업의 개요와 유용성

컴퓨터공학전공 3학년 학생을 위한 "운영체제론"은 모든 컴퓨터 시스템의 필수적 부분인 운영체제에 대한 개론적인 수업이다. 운영체제가 무엇인지, 어떤 일을 하는지, 어떻게 설계되고 구축되는지를 배우는 수업이다. 현대의 운영체제의 심장부인 프로세스 개념과 병행성을 다룸과 동시에 프로세스가 실행되는 동안의 주 기억장치 관리를 다루고, 현대 운영체제가 파일 시스템 및 대용량 저장장치, 입출력을 어떻게 처리하는지 등에 대해서 배우는 컴퓨터를 배우는 학생들에게는 필수적인 과목이다.

5. 선행학습 및 선수과목 요건

이 수업은 컴퓨터공학전공 학사과정 3학년을 대상으로하는 과목이므로, 이 과목을 듣기 위해서는 선행 학습 및 선수 과목으로서 기본적으로 자료구조, 컴퓨터 구조 그리고 C언어와 같은 고급 언어에 익숙하다면 많은 도움이 되리라고 생각된다. 그러나 이들 과목에 대한 깊은 이해가 없더라도 본 과목에서 나오는 알고리즘을 이해할 수는 있을 것이다.

3-1) 핵심역량 및 수업목표

| 핵심역량 | | 수업목표 |
|--------|----------|----------------------------------------|
| 자기개발역량 | 70%(주역량) | 운영체제에 대한 기본 개념을 익힘으로써 자기개발역량을 향상 |
| 창의융합역량 | 30%(부역량) | 운영체제 개념을 통해 다른 분야에도 응용할 수 있는 창의융합역량 강화 |

※ 대진대학교 6대 핵심역량 정의

| 핵심역량 | 정의 | 하위역량 |
|--------|-----------------------------------------------------|------------------------------------|
| 인성역량 | 자아성찰을 기반으로 공동체 구성원에게 요구되는 태도를 가지고 상생을 이루는 역량 | 시민의식, 봉사정신, 책임감, 배려, 윤리, 도덕 |
| 소통역량 | 자신의 의견을 효과적으로 전달하고 상대방의 의견을 이해하고 공감하는 역량 | 팀워크, 협업능력, 대인관계능력, 경청, 논리적 표현(말하기) |
| 창의융합역량 | 지식에 근거하여 비판적이고 입체적인 접근과 심화된 분석으로 문제를 논리적으로 해결하는 역량 | 문제해결, 자원·정보·기술의 활용, 종합적 사고능력 |
| 글로벌역량 | 글로벌 시대의 환경에 대한 이해, 글로벌 마인드 함양을 바탕으로 세계로 도전하는 국제화 역량 | 외국어 역량, 글로벌 마인드, 다문화 수용능력 |
| 혁신역량 | 스스로에 대한 자신감을 기반으로 새로운 가치에 도전하고 과정에서 최선을 다하는 역량 | 도전정신, 비판적 사고, 리더십, 추진력 |
| 자기개발역량 | 자기주도적 학습과 자기동기 부여로 학문과 진로에 필요한 자질을 갖추어 발전하는 역량 | 자기주도적 학습, 자기 동기부여, 자기관리, 진로개발 |

| 전공역량 | | 수업목표 |
|-----------|----------|--------------------------------------------|
| 임베디드시스템개발 | 70%(주역량) | 운영체제에 대한 기본 개념을 익힘으로써 임베디드 시스템 개발 능력 함양 |
| 정보구축및응용개발 | 30%(주역량) | 운영체제 개념 및 응용 능력을 통해 정보시스템 구축 및 응용 개발 능력 함양 |