

수업계획서

2024학년도 1 학기 대진대학교							
교과목명 (국문)	컴퓨터프로그래밍기초	교과목명 (영문)	Introduction to Computer Programming	교과구분	전선	교과번호 분반	565006-01
수업시간	화09:30-11:00,금 09:30-11:00	수업장소	공다B 410 - 프로그 램실습실	수강대상	1학년	분반학점/강의 /실습	3/6/0
담당교수 (대표교수)		연구실		연락처	핸드폰	수업관련 면담시간	화요일
			xxxxx 호		E-Mail		13 시 ~ 17 시

9. 수업의 개요와 유용성

본 교과목은 프로그래밍의 기본 개념과 C 언어의 기본 문법 및 활용 방법 등을 소개한다.
본 교과목에서는 변수, 대입문, 조건문, 반복문, 함수 등 프로그래밍의 기본적인 구문과 배열, 포인터, 구조체 등 C 언어의 핵심 기능 등을 배운다.
또한 C 언어를 효과적으로 학습하기 위해 다양한 응용문제에 대한 프로그래밍 실습을 병행한다.

10. 선행학습 및 선수과목 요건

선수과목 없음

3-1) 핵심역량 및 수업목표

핵심역량		수업목표
창의융합역량	70%(주역량)	문제 해결 능력 배양
자기개발역량	30%(부역량)	컴퓨터공학 전공 시 요구되는 기초 지식 전달

※ 대진대학교 6대 핵심역량 정의

핵심역량	정의	하위역량
인성역량	자아성찰을 기반으로 공동체 구성원에게 요구되는 태도를 가지고 상생을 이루는 역량	시민의식, 봉사정신, 책임감, 배려, 윤리, 도덕
소통역량	자신의 의견을 효과적으로 전달하고 상대방의 의견을 이해하고 공감하는 역량	팀워크, 협업능력, 대인관계능력, 경청, 논리적 표현(말하기)
창의융합역량	지식에 근거하여 비판적이고 입체적인 접근과 심화된 분석으로 문제를 논리적으로 해결하는 역량	문제해결, 자원·정보·기술의 활용, 종합적 사고능력
글로벌역량	글로벌 시대의 환경에 대한 이해, 글로벌 마인드 함양을 바탕으로 세계로 도전하는 국제화 역량	외국어 역량, 글로벌 마인드, 다문화 수용능력
혁신역량	스스로에 대한 자신감을 기반으로 새로운 가치에 도전하고 과정에서 최선을 다하는 역량	도전정신, 비판적 사고, 리더십, 추진력
자기개발역량	자기주도적 학습과 자기동기 부여로 학문과 진로에 필요한 자질을 갖추어 발전하는 역량	자기주도적 학습, 자기 동기부여, 자기관리, 진로개발

10. 주별 수업계획

전공역량		수업목표
웹·앱프로그래밍	70%(주역량)	문제 해결 능력 배양
임베디드시스템개발	30%(주역량)	문제 해결 능력 배양