

2023.02.08 정기 회의

| | |
|-------|-------------------|
| 📅 날짜 | @2023년 2월 8일 |
| 👤 작성자 | ① 이승현 |
| ☰ 안건 | 개발일지 코드리뷰 팀회의 |
| 👤 참석자 | ① 이승현 ② 조수현 |

- 코드리뷰

- 각자 받고 싶은/궁금했던 내용 적기 ⇒ canva에서 ppt로 이미지(실행 화면, 코드 등) 넣어서 내용 공유
- https://www.canva.com/design/DAFZ-4-5hxM/RdymN8THnUfx0Bo-1HE7Pw/edit?utm_content=DAFZ-4-5hxM&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton
- 아키텍처 리뷰는 캠프장님과 추후 논의하기로

- 진척도

- 조수현
 - 타일맵 + 랜덤 확률 연동
 - 집중 사용해서 타일맵에서 이동하기 구현 ⇒ 에러 해결 완료
 - 맵 텍스처 버그 ⇒ 프로토타입으로 계속 진행 중, 추후 맵 개발 따로 고려 중
- 송수영
 - 데이터베이스 호출 설정 완료
 - 캐릭터 직업을 클래스로 나눠서 character type으로 묶어놓기 완료
 - 타입에 따라 선택 시 플레이어 오브젝트 변수에 대입하기 완료
- 이승현
 - 캐릭터 선택 창 구현 중
 - 3d 캐릭터가 화면에 나타나지 않는 오류 수정 중

- 금요일 (2023.02.10) 오후 9시에 만나서 멀티플레이 연동 설정 테스트