

2023-02월 첫째 주 개발일지

📌 팀명	Shining Gamer
📅 날짜	@2023년 2월 1일
👤 작성자	👤 송수영

정기 회의

▼ 안건

업무 분담

다음 회의

▼ 안건

개발 진척도 확인 및 Test 시행

개발 진도

▼ 1월 마지막 주 - 2월 첫째 주

< 현재 상황 >

- 이번주 수현 - 수영 알고리즘 및 Scene 연결
- 이번주 수영 - 승현 Scene 연결
- 승호 - 전투 씬 진행 중

▼ 다음주 상황

< 다음주 상황 >

- 캐릭터 스탯 정하기 - 수현
- 데이터베이스 설계 및 연결 코드 구현 - 수영

- 캐릭터 선택 - 승현
- 전투씬 완성 - 승호

▼ 지난주 상황

< 저번주 개발 상황 >

- 승현 - 로비씬 구현 및 포톤 클라우드를 이용해 방 만들기 씬까지 구현
- 수영 - 확률 알고리즘 구현 및 UI 구현
- 승호 - 전투씬 구현
- 수현 - 현재 씬에서 확률 알고리즘 적용 중