

2023-02월 셋째 주 개발일지

📌 팀명	Shining Gamer
📅 날짜	@2023년 2월 20일
👤 작성자	Ⓜ 조수현

정기 회의

▼ 안건

업무 분담

만남 일정 잡기

짧은 비정기 회의

▼ 안건

완성을 앞두고 에셋을 변경할지 말지에 관해 회의

→ 우선 이대로 개발하고 여유가 있으면 바꾸기로 결정

다음 회의

▼ 안건

마지막 연동 및 테스트

발표자료 제작, 발표 분량 분담

개발 진도

▼ 2월 둘째 주 - 2월 셋째 주

< 현재 상황 >

- 조수현 - 리팩토링, 이동 버그 수정, 캐릭터 종류에 따라 타일맵에 각기 다른 모델을 올리는 코드 작성

- 송수영 - 데이터베이스 구축, 전투씬 UI 제작 및 데이터 연동
- 이승현 - 게임룸이 다 찼을 경우 입장 제한 기능 추가, 로비, 캐릭터 선택 창 버그 수정, 타일맵 씬과 연동
- 김승호 - 전투씬 구현.

▼ 다음 개발 계획

전체 - 목표 기능 구현 및 테스트

김승호, 조수현 - 전투씬 타일맵 연동

조수현 - 카메라 수정

송수영 - DB 데이터 추가

이승현 - 캐릭터 선택 버그, 포톤 네트워크 버그 수정