

2023-01월 넷째 주 개발일지

📌 팀명	Shining Gamer
📅 날짜	@2023년 1월 28일
👤 작성자	이 이승현

정기 회의

▼ 안건

개발 진행 확인

아키텍처 수정 방향 논의

브랜치 머지 논의

다음 회의

▼ 안건

개발 진척도 공유 및 업무 분장

아키텍처 (포톤을 중점적으로) 재설계

포톤 클라우드 자료 공유

개발 진도

▼ 1월 셋째 주 ~ 넷째 주

조수현 - 타일맵 및 길찾기 진행 중

김승호 - 전투, 캐릭터 몬스터 턴 시스템 및 애니메이션 적용 진행 중

송수영 - 로그인 시스템, 스탯 UI, 확률 알고리즘 개발 완료

이승현 - 로비 및 룸 씬 개발 완료, 로비에서 게임방 찾기 오류 수정 중