

2023-02월 둘째 주 개발일지

📌 팀명	Shining Gamer
📅 날짜	@2023년 2월 11일
👤 작성자	이 이승현

정기 회의

▼ 안건

업무 분담 및 코드 리뷰 회의

다음 회의

▼ 안건

개발 진척도 확인 및 멀티플레이 Test 시행

개발 진도

▼ 2월 첫째 주 - 2월 둘째 주

< 현재 상황 >

- 조수현 - 집중 사용해서 타일맵에서 이동하기 구현 진행
- 송수영 - 데이터베이스 구축 및 타입에 따라 플레이어 오브젝트 변수에 대입 구현
- 이승현 - 캐릭터 선택 창 구현 진행
- 김승호 - 전투씬 구현.

▼ 다음 개발 계획

- 조수현: 맵에 텍스처 및 오브젝트 배치
- 김승호: 턴제 공격 시스템 구현
- 송수영: 회원가입 오류 수정(firebase)

- 이승현: 맵에서 적 인카운터 시 플레이어에게 UI 표시(photon) / 마우스 움직임에 따라 카메라 이동(local)