

# 소개

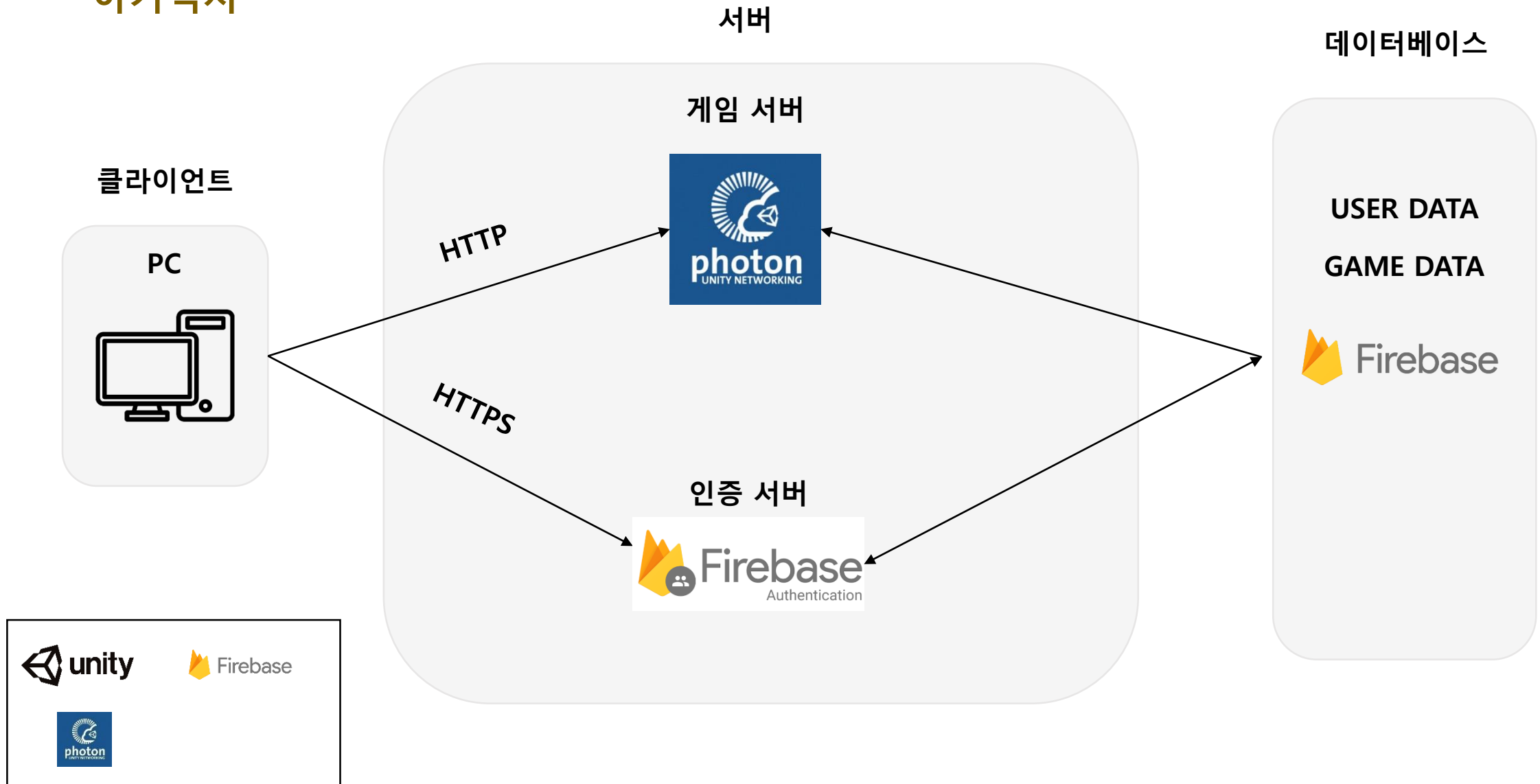


- 컴퓨터로 하는 **TRPG**
- 세 명의 플레이어가 한 턱씩 돌아가며 플레이
- 모든 행동에 능력치에 비례하는 확률 적용

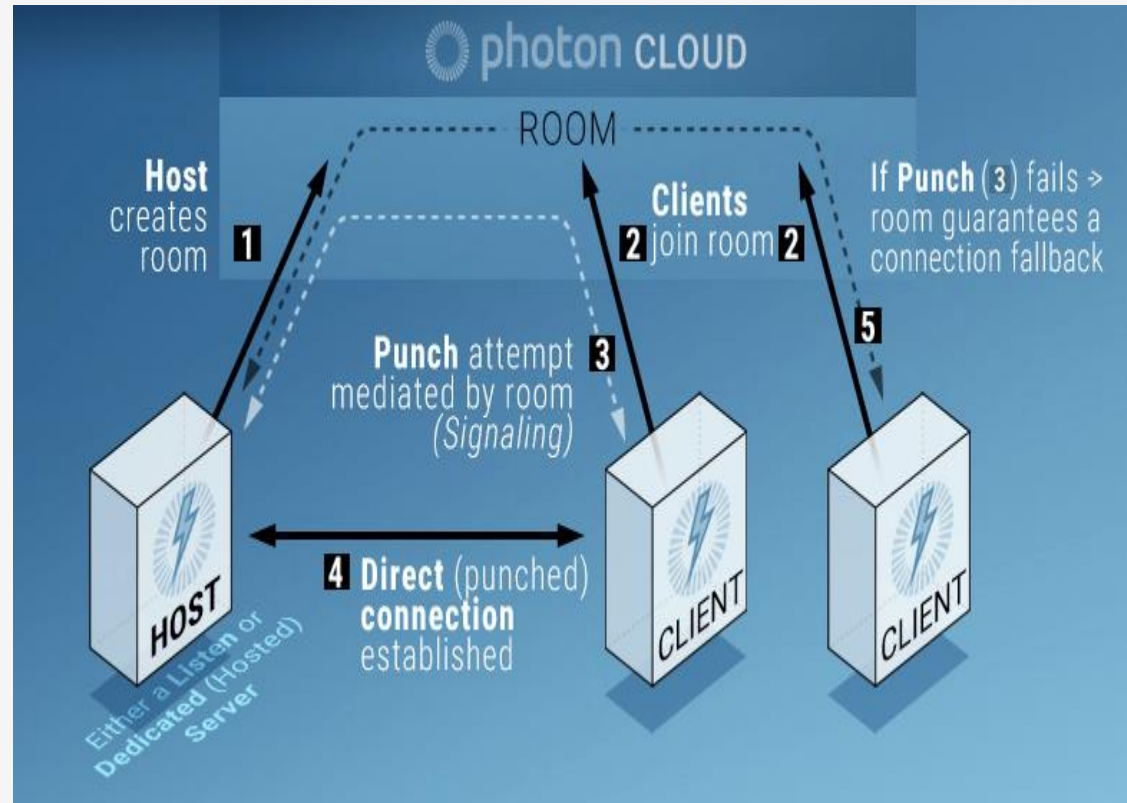
# 기능

- 최대 **3**명이 함께 플레이 할 수 있는 게임 서버
- 턴 시스템
- 능력치에 비례하는 확률 알고리즘
- **3D** 육각형 타일맵
- 캐릭터 및 몬스터의 행동(이동, 공격, 스킬)에 따른 애니메이션
- 던전과 보상 시스템
- 로그인(인증 서버)

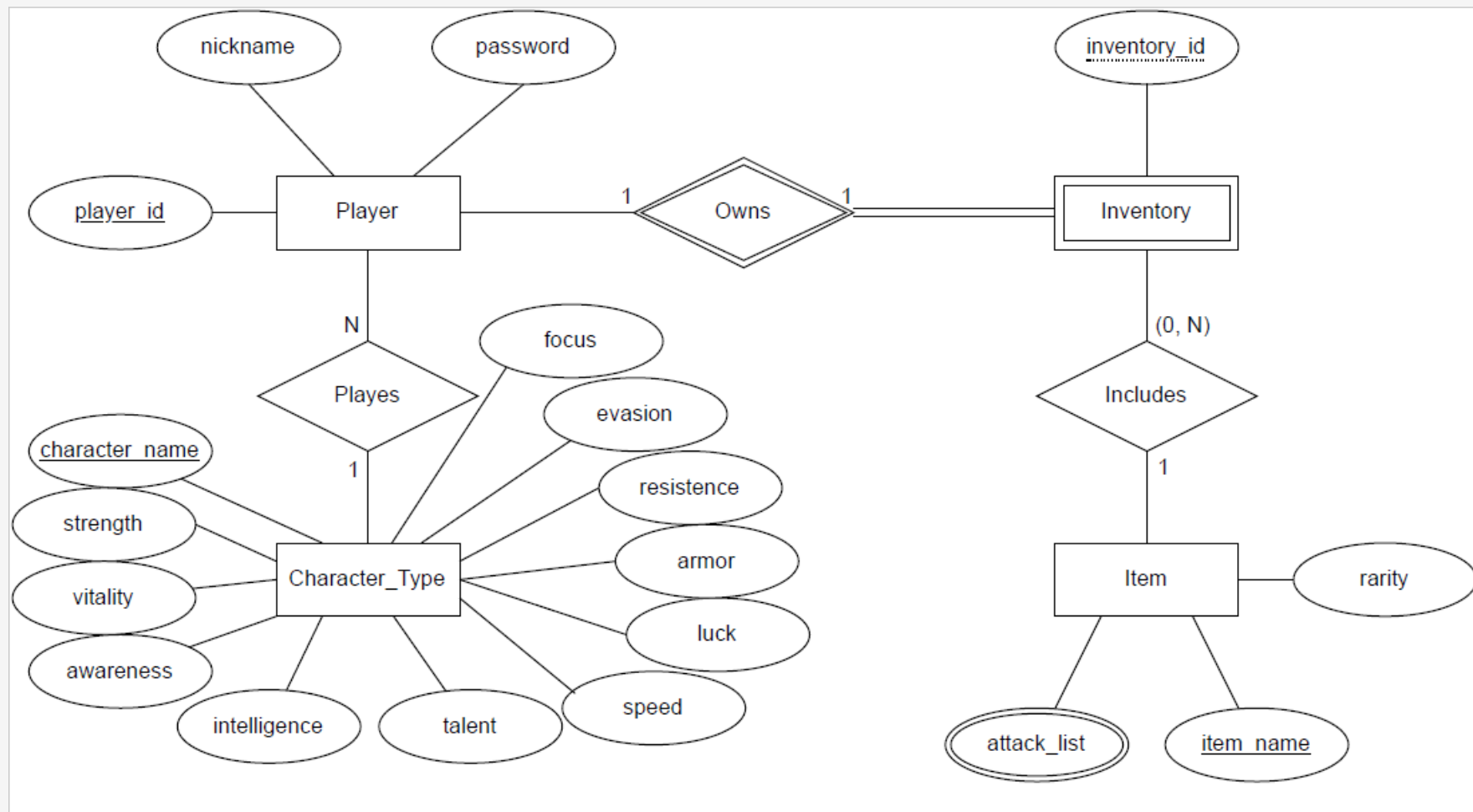
# 아키텍처



# 아키텍처



# DB 구조



# DB 구조

Player	
PK	<u>player id</u> int NOT NULL
	<u>id</u> char(10) NOT NULL
	Password char(20) NOT NULL
	Nickname char(10) NOT NULL
FK	<u>Character id</u> int

Have	
FK	<u>player id</u> int
FK	<u>Item id</u> int
	Count int



Item	
PK	<u>Item id</u> int NOT NULL
	<u>Item name</u> char(10) NOT NULL
	Rarity char(10) NOT NULL
	Attack list

Character Type	
PK	<u>Character id</u> int NOT NULL
	<u>Character name</u> char(20) NOT NULL
	Strength Vitality Intelligence Awareness Talent Speed Luck Armor Resistance Evasion focus

# 업무 분담

## 클라이언트

### 김승호 조수현

- 전투: 김승호
- 타일맵: 조수현
- 확률 알고리즘: 김승호, 조수현

개발 진척에 따라 추후 결정

- 던전, 보상, 상점(option)

## 서버

### 송수영 이승현

- 로그인, 타일맵: 송수영
- 전투씬(던전): 이승현

개발 진척에 따라 추후 결정

- 상점(option)