

# 2023-01월 셋째 주 개발일지

📌 팀명	Shining Gamer
📅 날짜	@2023년 1월 22일
👤 작성자	Ⓜ 조수현

## 정기 회의

### ▼ 안건

중간공유문서 작성

업무 분장 조정 (서버 업무가 빨리 끝남에 따라 수영님, 승현님이 클라이언트 업무 중 확률 알고리즘 일부와 인벤토리 UI를 맡아주심)

타일맵, 전투 개발 지연으로 인해 개발일정 조정

## 다음 회의

### ▼ 안건

중간발표 피드백을 바탕으로 팀 목표에 대해 이야기

아키텍처 (포톤을 중점적으로) 재설계

개발 진척도 공유 및 업무 분장

## 개발 진도

### ▼ 1월 셋째 주 ~ 넷째 주

조수현 - 캐릭터 이동, 타일맵 완성도 높이기 진행 중

김승호 - 전투, 캐릭터 몬스터 턴 시스템 진행 중

송수영 - 로그인, 메뉴 씬 개발 완료. 확률 알고리즘 설계 진행 중

이승현 - 게임 룸 리스트 업데이트 버그 수정, 로비 씬 개발 완료.

