

2023.02.15 정기 회의

📅 날짜	@2023년 2월 15일
👤 작성자	Ⓜ 조수현
☰ 안건	팀회의
👤 참석자	Ⓜ 조수현 Ⓜ 송수영 Ⓜ 이승현

- 진척도
 - 조수현
 - 타일맵 완성 및 몬스터 배치 완료 (추후 플레이 해보면서 수정)
 - 서버와 연동하여 멀티 접속 성공 확인
 - UI 추가, 전투씬과 데이터 주고받기 위한 코드 작성 중
 - 송수영
 - 캐릭터 세부 데이터 추가 몬스터 DB 테이블 구축
 - 몬스터 스탯 데이터 UI와 연결 완료
 - 이승현
 - 캐릭터 선택 창 구현 완료
 - 타일맵 씬과 연동하여 멀티 접속 성공
- 목요일 (2023.02.16) 오후 6시 오프라인 코딩
 - 타일맵씬, 전투씬 서버 연동 테스트
 - 타일맵씬 전투씬 데이터 주고받는 테스트
- 에셋 변경
 - 캐릭터 종류를 보여주기 위해 프로토타입 에셋에서 변경해야 하는가를 주제로 의견을 나눈 결과 캐릭터 모델과 애니메이션만 변경해주면 되기 때문에 기능 구현이 끝나고 시간이 남으면 변경하기로 결정