

2023.01.04 정기 회의

📅 날짜	@2023년 1월 4일
👤 작성자	👤 송수영
☰ 안건	팀회의
👥 참석자	👤 송수영(이) 이승현(김) 김승호(조) 조수현

정기 회의

- 캐릭터 결정 (초반 개발 시작 -> 프로토 타입으로 구현)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/rpg-tiny-hero-duo-pbr-polyart-225148>

- 몬스터 결정 (초반 개발 시작-> 프로토 타입으로 구현)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/rpg-monster-partners-pbr-polyart-168251>

: 초반에는 무료로 진행하고 (+ 믹사모를 이용하여) 나중에 차차 진행하는 걸로 하였음.

- 초반 2주만 결제한 강의 다 본 후에, 구체적인 일정 정하기 .
- 1월 동안 전투, 이동 씬 구현
- * 아키텍처 설계 회의
- > 캐쉬 사용시 redis
- > DB 무엇을 사용 할 지,, (결정)
- > API 서버

PMP 마무리 및 아키텍처 설계를 수현님이 미리 정리할 예정.