

# 2023.01.25 정기 회의

📅 날짜	@2023년 1월 25일
👤 작성자	① 이승현
☰ 안건	개발일지   팀회의 <b>피드백이후</b>
👤 참석자	① 이승현(송) 송수영(김) 김승호(조) 조수현

## 각자 현재 맡고 있는 업무 확인 및 중간발표회 피드백 논의

- 중간발표회 때 지적받았던 아키텍처에서 Photon Cloud 부분을 좀 더 강화해서 적기
- 전에 정했던 일정대로 개발 진행 중

### 조수현

- 길찾기 구현 중
- 1월 26일까지 타일맵 개발 종료 예정
- 이번주까지 송수영님이 만든 확률 알고리즘 합칠 예정

### 송수영

- 금요일에 송수영님이 만든 로그인 시스템과 이승현님이 만든 로비-방 시스템과 합칠 예정
- 스텟 UI 구현 완료
- 아키텍처 수정 예정: 매주 수요일 회의 전까지 Photon Cloud 자료 조사 후 팀원들과 의견 논의

### 김승호

- 플레이어, 몬스터 턴 시스템 구현 중

- 공격/피격 애니메이션 적용 예정(토요일까지 완료 예상)

## 이승현

- Photon Cloud 공부 중
- 로비-방 시스템 구현 완료
- 로비에서 게임방 이름 찾기가 안 되는 문제 ⇒ 방 생성 시 PlayerPrefs로 방 이름을 저장 후 찾는 방식으로 구현 예정