

# 2023-01월 둘째 주 개발일지

팀명	Shining Gamer
날짜	@2023년 1월 11일
작성자	김 김승호

## 정기 회의(매주 수요일)

### ▼ 안건

PMP 문서 재 작성 - 팀 목표, 개인 목표, what - why - how

아키텍처 문서 수정

중간 발표 ppt 제작

## 다음 회의

### ▼ 안건

PMP 수정된 문서 확인

아키텍처 문서 확인

중간 발표 ppt 제작 완료 확인

## 개발 진도

### ▼ 1월 2번째 주 ~ 1월 3번째 주

git repository 우선 팀에서 만든 repository 사용

unity 협업 시 필요한 그라운드 룰 작성

클라이언트- 타일 맵, 전투 진행

서버 - 서버 학습 진행