2017년도 지방기능경기대회 채점기준

채점시 유의사항

직 종 명

웹디자인 및 개발

- 1) 채점하기 전 과제의 내용을 충분히 이해하도록 한다.
- 2) 채점은 주관적 채점과 객관적 채점으로 구분한다.

 주관적 채점은 과제별로 정해진 평가항목에 따라 작품의 수준을 정성적으로 평가한다.

 객관적 채점은 작업과정의 제반요소들을 기능적으로 정확하게 처리하였는가 하는 점을 정량적으로 평가한다.
- 3) 주관적 채점은 배점에 따라 4단계로 구분하여 채점한다.

<4등급제 점수에 따른 기준>

점 수	0	1	2	3
등 급	나쁨	보통	잘함	매우 잘함

4) 객관적 채점은 주어진 디자인 조건들을 정확히 처리 하였는가 아닌가에 따라, 평가 항목 별로 배정된 점수를 전부 받거나 전부 못 받거나 한다.

1. 배 점 직 종 명 웹디자인 및 개발 일련 배점방법 주 요 항 목 배 점 비 고 번호 주관적 객관적 25 제 1 과제 12 1 13 25점 합 계

일련 번호	구분	채 점 항 목	배 점	
1	주관	페이지 디자인은 목표관중을 고려하여 흥미를 유발하도록 구성되었는가?	2	
2	주관	로고는 사이트의 특성을 반영하여 제작되었는가?	2	
3	주관	헤더 영역은 랜딩페이지의 특성을 고려하여 사용자의 즉각적인 행동(신청 등)을 유도하도록 디자인 되었는가?	2	
4	주관	컬러는 사이트의 주제에 부합하고 효과적인 정보 전달을 위해 사용되었는가?	2	
5	주관	사이트 레이아웃은 정보의 적절한 배치를 통하여 사용자의 편의성을 도모하는가?	1	
6	주관	섹션들 간의 간격, 섹션 내 구성요소들의 간격은 내용을 강조하고 가독성을 높이는가?	1	
7	주관	구입신청버튼과 News Letter 신청 양식은 사용자의 편의를 돕는가?	1	
8	주관	드론 특징 소개 섹션은 드론에 대한 충분하면서도 지나치지 않은 정도의 정보를 제공하여 사이트의 디자인 요소와 정보 제공요소를 모두 충족하는가?	1	
9	객관	선수는 디자인 파일을 작성하여 올바른 형식으로 제출하였는가?(jpg,jpeg 또는 png) <u>(1)</u> . 또 선수는 리소스(psd 및 작업 과정에서 생성된 이미지 등)를 제출하였는가? <u>(1)</u>	2	
9	객관	헤더 영역에는 로고, 비주얼 영역, 내비게이션이 포함되어 있는가? (각 없는 항목 마다 -1 감점)	3	
10	객관	로고를 작성하여 디지인에 포함하였으며 <u>(1)</u> , 로고는 그래픽 및 텍스트 요소로 구성되어 있는가? <u>(1)</u>	2	
11	객관	내비게이션에는 각각의 섹션으로 이동하는 링크가 사용되었는가?	1	
12	객관	구입신청, 소셜버튼(3개 이상), News Letter 신청 폼이 작성되었는가?	1	
13	객관	제품 특징을 소개하는 영역(이미지, 텍스트, 더보기 버튼 포함)이 존재하는가?	2	
14	객관	리뷰 영역이 존재하여 언론 또는 개인의 제품에 대한 3~6개 내외의 리뷰를 보여주는가?	1	
15	객관	copyright 섹션이 존재하고 copyright.txt의 문구가 포함되어 있는가?	1	
배 점 합 계				

1. 8	배 점	명 종 직	웹디자인 및 개발			
일련	주 요 항 목	배점방법		배 점	비고	
번호	구 표 영 축	주관적	객관적	UN 23	비고	
1	제 2 과제	5	20	25		
	합 겨			25점		

일련 번호	구분	채 점 항 목	배 점
1	주관	index.html, css 파일등의 코드 사용은 전문가 다운가?	1
2	주관	페이지의 링크, 아이콘, 기타 선수가 추가한 상호작용은 사용성을 증진시키는가?	1
3	주관	화면의 사이즈를 780px로 줄였을 때 화면 구성은 사용하기 편리하도록 구성되었는가?	1
4	주관	화면의 사이즈를 480px로 줄였을 때 화면 구성은 사용하기 편리하도록 구성되었는가?	1
5	주관	780px와 480px로 줄였을 때의 화면 구성은 사용자 경험을 증진시키는가?	1
6	객관	사이트는 하나의 index.html과 <u>(1)</u> 하나의 css 파일로 구성되어 있는가 <u>(1)</u> ?	2
7	객관	데스크탑 페이지는 제공된 이미지와 Internet Explorer 11에서 동일하게 보이는가?	2
8	객관	데스크탑 페이지는 제공된 이미지와 Chrome에서 동일하게 보이는가?	2
9	객관	데스크탑 페이지의 모든 텍스트는 선택 가능한가?	2
9	객관	데스크탑 페이지의 각 섹션 요소들에 하나 이상의 상호작용이 적용되었는가?	2
10	객관	화면의 가로 사이즈가 720px이면 데스크탑과 다르게 태블릿 화면에 맞춰 레이아웃이 변화하는가?	2
11	객관	태블릿 모드에서 모든 내용이 표시되는가?	1
12	객관	화면의 가로 사이즈가 480px 이었을 때 데스크탑 또는 모바일에서 (설정 조건 720px) 화면에 맞춰 레이아웃이 변화하는가?	2
13	객관	780px와 480px 모드에서 모든 내용이 표시되는가?	1
14	객관	HTML5 밸리데이터 검증 결과 에러가 없어야 한다. 동일 유형 에러 당 0.5점 감점.	2
15	객관	CSS3 밸리데이터 검증 결과 에러가 없어야 한다. 동일 유형 에러 당 0.5점 감점.	2
배 점 합 계			

1. 배 점 직 종 명 웹디자인 및 개발 일련 배점방법 주 요 항 목 배 점 비 고 번호 주관적 객관적 제 3 과제 5 25 1 20 합 계 25점

일련 번호	구분	채 점 항 목	배 점		
1	주관	app.js 파일의 코드는 전문가 다운가?	1		
2	주관	메뉴 클릭 시 해당 섹션으로의 스크롤은 부드러운가?	1		
3	주관	슬라이드 효과와 좌우 버튼의 디자인은 전문가답게 사용자의 관심을 유발하는가?	1		
4	주관	Webdesign Skill 섹션과 About WorldSkills Competition 섹션에 스크롤이 다다랐을 때 이미지의 효과는 사용자의 흥미를 유발하는가?	1		
5	주관	Photo 섹션의 이미지에 마우스를 올렸을 때와 클릭했을 때 표시되는 이미지 팝업의 애니메이션은 고급스럽고 사용자의 경험을 증진시키는가?	1		
6	객관	메뉴를 클릭하면 해당 섹션으로 부드럽게 스크롤 되는가?	1		
7	객관	슬라이드 영역에 slide1.jpg가 표시되고 <u>(1)</u> 좌우 버튼을 클릭하면 그림이 1에서 2, 2에서 3, 3에서 1로 변경되어야 하며 <u>(2)</u> , 변경은 애니메이션 효과와 함께 이루어져야 한다 <u>(2)</u>	5		
8	객관	About the Webdesign Skill 섹션과 About WorldSkills Competition 섹션의 상단이 스크롤을 통해 화면에 보이는 페이지의 상단에 이르면(스크롤을 아래로 내려 섹션의 상단이 브라우저의 상단에 접하면) 각각의 섹션 오른쪽 또는 왼쪽에 표시된 이미지가 애니메이션 되어야 한다 <u>(3)</u> . 각각의 섹션이 화면에서 벗어나면 각각에 포함된 이미지는 원래대로 돌아가야 한다. <u>(1)</u>	4		
9	객관	About the Webdesign Skill 섹션과 About WorldSkills Competition 섹션의 보이는 텍스트 끝에 "read more"링크 또는 버튼이 추가되어야 하며 <u>(1)</u> 이 링크 또는 버튼을 클릭하면 감춰진 추가 텍스트가 표시되어야 하며 <u>(1)</u> 감춰진 텍스트는 천천히 스크롤 다운되는 방식으로 확장되어야 한다 <u>(1)</u> .	3		
9	객관	Photo Section의 이미지에 마우스를 올리면 이미지에 약간의 작은 효과가 나타난다 <u>(1)</u> . Photo Section에 있는 이미지를 클릭하면 images 폴더에 제공된 파일 중 같은 이름 앞에 "big_"이 붙은 640x426 사이즈의 이미지가 팝업되어야 한다 <u>(1)</u> . 이 때 팝업은 애니메이션 효과와 함께 이루어져야 한다 <u>(1)</u>	3		
10	객관	Results Section의 메달리스트 명단에서 선수 이름을 클릭하면 대회년도와 도시(예,2013 - LEIPZIG), 선수이름, 국가, 메달 종류, 선수 사진 정보가 표시된 팝업 창이 표시되어야 한다.	4		
	배 점 합 계				

1. 배 점 직 종 명 웹디자인 및 개발 일련 배점방법 주 요 항 목 배 점 비 卫 번호 주관적 객관적 제 4 과제 1 5 25 20 25점 합 계

일련 번호	구분	채 점 항 목	배 점
1	주관	사이트의 폴더 구성 및 파일 구성은 전문가다운가?	1
2	주관	코드는 재사용 가능하며 주석을 통해 기능을 충분히 설명하고 있는가?	1
3	객관	[회원가입] 회원가입 버튼을 누르면 회원가입 페이지로 이동하여 아이디(이메일), 이름, 비밀 번호, 비밀번호 확인 양식이 존재한다(0.5). 필수 항목을 누락했을 때와 아이디가 email 형식에 맞지 않는 경우 그리고 비밀 번호와 비밀번호 확인이 다른 경우 에러를 표시하고 저장되지 않아야 한다(0.5). 같은 email이 두 번 저장되지 않도록 해야 한다(0.5).	1.5
4	객관	[로그인] 등록된 회원은 아이디와 패스워드를 입력하여 로그인 할 수 있는데, 로그인이 이루어지면 로그인 박스에는 회원의 이름, email이 표시되며 로그인 버튼과 회원가입은 사라지고 로그아웃 버튼이 표시되어야 한다(1). 로그인 박스 안에는 로그인한 회원 자신이 등록한 글의 개수가 표시된다(0.5). 로그아웃 버튼을 누르면 정상적으로 로그아웃되어 로그인 폼이 다시 표시되어야한다(0.5).	2
5	주관	[글쓰기] 로그인한 회원에게만 글쓰기 버튼이 표시되고 글쓰기 버튼을 누르면 글쓰기 페이지로 이동한다(0.5). 글쓰기 페이지에는 email, 작성자, 카테고리, 제목, 본문, 이미지 등의 양식이 존재한다(0.5). 작성자 ,email은 로그인 정보로부터 얻어다 자동으로 표시하여야 하며 수정할 수 없어야 한다(0.5). email, 작성자, 카테고리, 제목, 본문은 필수 항목이므로 누락사항이 있을 때 경고를 표시하고 저장하지 않는다. 파일 첨부는 이미지만 할 수 있도록 해야 한다(0.5). 모든 항목을 입력하고 저장하면 실제로 글이 DB에 등록되고 홈페이지로 이동한다(0.5). 제목, 본문에 스크립트 코드를 입력해도 이 코드가 글 보기 등에서 작동하지 않는다(0.5).	3

r			
6	객관	[글수정] 로그인한 회원이 메인페이지 또는 글 보기 페이지에서 자신이 작성한 글의 수정 버튼을 누르면 email, 작성자, 카테고리, 제목, 본문, 이미지 등의 양식이 존재하는 글 수정 페이지로 이동한다(0.5). 작성자, email은 등록된 글의 정보를 자동으로 표시하여야 하며 수정할 수 없어야 한다(0.5). email, 작성자, 카테고리, 제목, 본문은 필수 항목이므로 누락사항이 있을 때 경고를 표시하고 저장하지 않는다(0.5). 파일 첨부는 이미지만 할 수 있도록 해야 한다(0.5). 모든 항목을 입력하고 저장하면 실제로 글이 DB에 등록되고 홈페이지로 이동한다(0.5).	2.5
7	객관	[홈페이지(글목록)] 홈페이지에는 최근 등록된 5개의 글이 제공된 레이아웃의 index.html에서와 같이 표시된다(0.5). 각각의 글은, 제목과, 본문 일부(300자 이내), 카테고리 정보, 작성자, 작성일, 댓글 수를 템플릿에서와 같이 표시해야 한다(1). 글에 이미지가 포함되어 있는 경우 템플릿과 같이 이미지를 좌측에 표시해야 하며 이 때 표시되는 이미지는 가로 세로가 모두 200픽셀을 넘지 않아야 한다(0.5). 또한 각각의 글에는 수정, 삭제, 더보기 버튼이 존재하는데 수정 및 삭제는 로그인한 회원인 경우 자신이 작성한 글에 대해서만 표시되어야 한다(0.5). 로그인한 회원이 삭제 버튼을 누르면 해당 글이 삭제된다. 단, 정말로 지울 것인지를 사용자에게 물어보는 과정이 반드시 있어야 한다(0.5). 페이지 하단에는 pagination 버튼들이 존재하여 한 번에 5개의 버튼들을 표시해주고 각각의 페이지로 이동할 수 있도록 한다. 예를 들어 2를 누르면 두 번째 페이지의 글 5개가 화면에 표시되어야 한다(1). 이전, 다음 버튼은 각각 현재 페이지 이전과 다음으로 가야하며, 첫 페이지와 마지막 페이지에서는 각각 이전과 다음 버튼이 작동하지 말아야 한다(0.5). 현재 선택된 페이지의 버튼은 다른 버튼과 다른 배경색 또는 글자색을 사용해 구분해주어야 한다(0.5).	5
8	객관	[카테고리] 모든 페이지의 오른쪽에는 Categories 아래에 전체보기와 5개의 카테고리 목록이 표시되고, 각각의 카테고리 이름 옆에는 해당 카테고리로 등록된 글의 개수가 그 리고 전체보기에는 전체 등록 글의 개수가 정확히 표시된다(1). 카테고리 이름을 클릭하면 홈페이지에 해당 카테고리의 글들만 보여야 한다. 전체 보기를 클릭하면 모든 카테고리의 글이 홈페이지에 보여야 한다(1). 글 보여주기는 index 페이지에서 한 페이지에 5개씩 최신 날짜 순으로 보여주여 야 하며 페이지화 되었다(0.5).	2.5
9	객관	[Authors] Authors 아래에는 글등록 개수가 0인 회원은 제외하고 글을 등록한 멤버들의 이름이 표시되며 각 멤버들이 등록한 글의 개수도 표시된다 <u>(1)</u> . 멤버 이름을 클릭하면 index 페이지에 해당 멤버가 작성한 글이 표시되며 한 페 이지에 최대 5개씩 보여주고 페이지화 되었다 <u>(0.5)</u> .	1.5
9	객관	[검색] 로그인 여부와 관계없이 검색폼에 검색어를 입력하면 제목 또는 본문 중에 해당 단어가 포함된 글을 index 페이지에 표시해주어야 한다 <u>(1)</u> . 검색결과는 한 페이지에 최대 5개의 글을 보여주어야 하며 페이지화 되어야 한다 (0.5). 검색어 입력 없이 검색 버튼을 누르면 아무 작동도 하지 말아야 한다 <u>(0.5)</u> .	2

10	객관	[글보기] 로그인 여부와 관계없이 누구나 목록에서 더보기 버튼을 누르면 글보기 페이지에 접근하여 템플릿과 같이 제목, 본문, 카테고리, 작성자, 작성일, 댓글 수가 정확히 표시된다(0.5). 글에 이미지가 첨부되어 있는 경우에는 글의 상단에 보여주되 그림이 본문 보기 영역보다 큰 경우에도 본문 보기 영역 안에 맞춰서 표시된다(0.5). 로그인한 회원이 자신이 작성한 글을 보는 경우에는 수정, 삭제 버튼이 표시되어 수정, 삭제할 수 있어야 한다. 삭제는 삭제여부를 한 번 물어보고 삭제할 수 있도 록 해야 한다(0.5).	1.5
11	객관	[댓글] 로그인한 회원은 글보기 화면에서 자신의 이름과 email이 자동으로 표시된 댓글 입력폼에 댓글을 입력하고 등록할 수 있다(0.5). 댓글 리스트에는 해당 글에 대한 모든 댓글(작성자, 이메일, 날짜 및 시간과 댓글 본문 표시)이 최신 날자 순으로 정렬되어 보여진다(0.5). 만일 로그인한 회원 자신이 작성한 댓글인 경우에는 삭제 버튼이 존재하여 삭제 할 수 있다(0.5).	1.5
배 점 합 계			25