

실행 보고서

- 제어방법 및 적용 기능

w : drone move forward

s : drone move back

a : drone move left , car rotation left

d : drone move right , car rotation right

q: drone rotation left

e: drone rotation right

1 : drone move up

2 : drone move down

shift : speed up

z : change person or car

x : return drone

g : car light on/off

mouse : camera rotate

- B677034 조광형

City 오브젝트안에 여러 오브젝트가 있는데 texture을 기준으로 오브젝트를 나눠서 렌더하였음.

Ui text는 원래대로 구현하였고 minimap은 비트맵으로 띄우고 드론의 위치를 계속 받아 렌더 하였음

현재 카메라 중심이 되는 오브젝트는 드론과 일정거리안에 있으면 특정 키를 눌러 바꾸게 구현 하였음

- B677035 조승현

드론 움직임 시스템

포인트 라이트(배치, 감쇄효과)와 다이렉트 라이트 연산

스카이돔을 이용한 시간에 따른 하늘의 색깔 변화 , 구름
시간에 따라 빛의 방향을 바꿔주어 해의 움직임 표현