Servlet

1.Servlet介绍

2.HttpServletRequest和HttpServletResponse

3.Cookie 和 Session

cookie 和 session 都是用于在web中跟踪用户状态的技术。

3.1 Cookie

Cookie是存放在客户端浏览器上的小文本文件,由服务器发往浏览器,当用户再一次访问网站的时候,浏览器会自动的把cookie的内容发往服务器。比如cookie中可记住用户的登录状态或语言偏好等。 Cookie是有一定的有效期限的,可以设置过期时间。

Cookie是按照键值对的方式存储一些字符串

3.1.1 Cookie的常用方法

```
Cookie[] cookies = request.getCookies(); //获取当前网站的所有cookies数据 cookie.getName();//获取cookie中的key cookie.getValue();//获取cookie中的value new Cookie("lastLoginTime",System.currentTimeMillis());//新建一个cookie cookie.setMaxAge(24*60*60);//设置cookie的有效期限,以秒为单位,如果不设置关闭浏览器就失效 response.addCookie(cookie);//响应给客户端一个cookie
```

3.2 Session

Session即会话,是用户打开一个浏览器,访问一个站点之后,在这个站点内又点击了多个链接访问多个web资源,直到浏览器关闭。整个过程称之为一次会话。

原理:第一次访问站点时,服务器会生成一个sessionID,随着响应,将该sessionID的值保存在浏览器的cookie中。

- 1.当用户第一次访问该站点使用session时,服务器内部会判断是否有该浏览器对应的session存在,如果没有则生成一个sessionID
 - 2.将该sessionID的值伴随着响应,添加到客户端浏览器的cookie中
 - 3.接下来的每一次访问,浏览器都会将cookie中的sessionID带给服务器
 - 4.服务器得到sessionID后会找到对应的空间,进行数据的存储操作

3.2.1 Session的常用方法

类型: HttpSession

获取: request.getSession();

```
public String getId();//获取sessionID
public ServletContext getServletContext();//获取ServletContext
public Object getAttribute();//获取属性
public void setAttribute(String name,Object value);//添加属性
public void removeAttribute(String name);移除属性
public void invalidate();//注销
public boolean isNew();//判断是否为新建
```

3.2.2 web.xml中配置session自动过期时间

```
<!-- 设置session超时时长 -->
<session-config>
    <!-- 以分钟为单位 -->
    <session-timeout>15</session-timeout>
</session-config>
```

4.作用域对象

1. pageContext

生命周期:当请求时开始,当响应结束时销毁

作用范围:整个页面

2. request

生命周期:在service方法调用前由服务器创建,传入service方法。整个请求结束时,request生命

结束

作用范围:整个请求的URL中,包括转发

3. session

生命周期:在第一次调用request.getSession()方法时,服务器会检查是否已有对应的session,如果没有就在内存中创建一个并返回。

作用方位:一次会话 作用:保存登录信息

4. application

生命周期:当Web应用被加载进容器时创建代表整个应用的application对象,当服务器关闭或Web应用被移除时,application对象跟着销毁。

作用范围:整个Web应用

作用:存储公共数据

类型: ServletContext, ServletContext application = request.getServletContext();

常用方法:

```
void setAttribute(String name,Object value);
Object getAttribute(String name);
```

5.过滤器 - Filter

5.1 什么是过滤器

Filter, 过滤器, 是JavaWeb中的技术之一。

作用1:是对访问web服务器请求进行拦截,过滤。例如:Jsp,Servlet,html等请求进行拦截,从而实现一些特殊的功能。例如实现URL级别的权限访问控制,过滤敏感词汇,压缩响应信息,以及处理编码等。

作用2:对HttpServletResponse进行拦截,处理。

5.2 过滤器如何实现功能

Filter接口中提供了一个doFilter方法,当开发人员配置好对哪个资源进行拦截后,当web服务器要请求该资源之前(即调用service方法之前),会先调用Filter的doFilter方法。doFilter方法中会有一个filterChain对象,用于继续传递给下一个filter。

5.3 语法

定义Filter

web.xml

```
<filter>
    <filter-name>CharacterEncodingFilter</filter-name>
    <filter-class>com.zx.filter.CharacterEncodingFilter</filter-class>
    </filter>
    <filter-mapping>
        <filter-name>CharacterEncodingFilter</filter-name>
        <url-pattern>/*</url-pattern>
        </filter-mapping>
```

完整例子:

```
package com.zx.filter;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.Filter;
import javax.servlet.FilterChain;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.ServletRequest;
import javax.servlet.ServletResponse;
public class CharacterEncodingFilter implements Filter {
    @override
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response,
FilterChain filterChain)
            throws IOException, ServletException {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("Filter In(Request)");
        request.setCharacterEncoding("utf-8");
        response.setCharacterEncoding("utf-8");
        response.setContentType("text/html;charset=utf-8");
        System.out.println("Filter Chain");
        filterChain.doFilter(request, response);
        System.out.println("Filter In(Response)");
    }
}
```

6.Servlet 初始化参数

6.1 Servlet初始化参数

每个Servlet允许设置自己的初始化参数,并且在servlet加载的过程中获取出来并使用。

通常情况下会将servlet要用到的配置内容存放在此。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"
xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app_4_0.xsd" id="WebApp_ID" version="4.0">
  <servlet>
    <servlet-name>IndexAction01</servlet-name>
    <servlet-class>com.zx.action.IndexAction01
    <init-param>
        <param-name>Encoding</param-name>
        <param-value>UTF-8</param-value>
    </init-param>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>IndexAction01</servlet-name>
    <url-pattern>/IndexAction01.do</url-pattern>
  </servlet-mapping>
```

```
public class IndexAction01 extends HttpServlet {
    private String encoding ;
    @override
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException {
        // TODO Auto-generated method stub
        this.encoding = config.getInitParameter("Encoding");
    }
    @override
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println(this.encoding);
    }
}
```

6.2 全局初始化参数

上面所提到的初始化参数是针对每一个servlet,如果想创建一个全局的初始化参数的话,也就是所有的 servlet包括过滤器都能用的就需要用到

```
package com.zx.action;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
public class IndexActionO1 extends HttpServlet {
    @Override
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
    response) throws ServletException, IOException {
        // TODO Auto-generated method stub
        String encoding =
    request.getServletContext().getInitParameter("Encoding");
```

```
System.out.println(encoding);
}
```

7. 监听器 - Litener

Servlet监听器是可以监听ServletContext,HttpSession,HttpRequest域对象的创建和销毁过程,以及监听这些域对象属性的修改。

Serlvet监听器概述

在监听过程中会涉及几个重要部分

1.事件:用户的一个操作,比如点击一个按钮,调用一个方法

2.事件源:产生事件的对象

3.事件监听器:负责监听发生在事件源上的事件

4.事件处理器:监听器的成员方法,当事件发生时会触发对应的处理器

监听器工作时,可以分为几步:

- 1.将监听器绑定到事件源,也就是注册监听器
- 2.事件发生时会触发监听器的成员方法
- 3.事件处理器通过事件对象获得事件源,并对事件进行处理

根据监听事件不同, 监听器可以分为三类

- 1.用于监听域对象创建和销毁的事件监听器(ServletContextListener接口,HttpSessionListener接口,ServletRequestListener接口)
- 2.用于监听域对象属性增加或属性删除的监听器(ServletContextAttributeListener接口, HttpSessionAttributeListener接口,ServletRequestAttributeListener接口)
- 3.用于监听绑定到HttpSession域中某个对象状态的事件监听器(HttpSessionBindingListener接口, HttpSessionActivationListener接口)