Maven

1.什么是Maven

Maven 是一款基于Java平台的项目管理和整合工具,它将项目的开发和管理过程抽象成一个项目对象模型(Project Object Model 简称 POM)。开发人员只需要做一些简单的配置,Maven 就可以自动完成项目的编译、测试、**打包、**发**布以及部署**等工作。

Maven 是使用 Java 语言编写的,并且依赖于Java运行环境(JDK 7.0 及以上),因此它和 Java 一样具有跨平台性,这意味着无论是在 Windows ,还是在 Linux 或者 Mac OS 上,都可以使用相同的命令进行操作。

Maven的核心功能便是通过xml标签的形式来合理叙述项目间的依赖关系,通俗点理解,把一个真实存在的一个jar包以xml的形式表示了出来,xml当中坐标就代表的是真实的jar,我们需要哪个jar直接引入其坐标,然后maven通过xml的坐标帮助我们下载对应的jar包。

其主要功能还包括:

1.依赖管理

maven简化了依赖管理的过程。通过在pom.xml文件中声明依赖关系,maven可以自动下载所需的依赖库,并将它们添加到项目的类路径中。这消除了手动下载和配置jar包的繁琐过程,使依赖管理更加方便的可靠。

2.项目结构

Maven定义了标准的项目结构,规定了源代码、资源文件、测试代码等目录的布局方式。这使得不同IDE(如Eclipse、IntelliJ IDEA)之间可以共享和识别相同的项目结构,简化了项目之间的迁移和协作。

3.构建流程

Maven提供了一套标准化的项目构建流程。通过执行Maven命令,可以进行项目的编译、测试、打包、部署等一系列操作。这种标准化的构建流程确保了项目的一致性和可重复性,提高了开发效率。

4.仓库管理

Maven使用仓库来存储和管理依赖库。仓库分为本地仓库、第三方仓库和中央仓库。本地仓库用于存储从远程仓库或中央仓库下载的插件和jar包,第三方仓库通常由公司内部设立,用于公司内部的构建协作和存档,而中央仓库则是公开可访问的仓库。通过这些功能,Maven极大地简化了Java项目的开发和管理过程,提高了开发效率和项目的可维护性。

2.项目规范

约定优于配置(Convention Over Configuration)是 Maven 最核心的涉及理念之一 , Maven对项目的目录结构 , 测试用例的命名方式等内容都做了规定 , 凡是使用JMaven管理的项目都必须遵守这些规定。结构如下:

文件	目录
Java源码	src/main/java
资源文件	src/main/resources

文件	目录
测试源代码	src/test/java
测试资源文件	src/test/resources
打包输出文件	target
编译输出文件	target/classes

3.Maven的特点

优点:

设置简单

用法一致(所有项目的用法都是一样的)

自动的管理和更新依赖

丰富的资源库

缺点:

体系强大, 完全掌握有些困难

下载过慢

第一次加载的时间过长(项目依赖过多的时候)

4.Maven的安装与配置

5.Maven POM

POM(Project Object Model,项目对象模型)是Maven的基本组件,它是以xml的形式存放在项目的根目录下,名称为pom.xml。POM中定义了项目的基本信息,比如项目如何构建 ,声明项目依赖等

当 Maven 执行一个任务时,它会先查找当前项目的 POM 文件,读取所需的配置信息,然后执行任务。在 POM 中可以设置如下配置:

- 项目依赖
- 插件
- 目标
- 构建时的配置文件
- 版本
- 开发者
- 邮件列表

<!--父项目的坐标。如果项目中没有规定某个元素的值,那么父项目中的对应值即为项目的默认值。 坐标包括group ID, artifact ID和 version。--><parent><!--被继承的父项目的构件标识符--><artifactId/><!--被继承的父项目的全球唯一标识符--><groupId/>

```
<!--被继承的父项目的版本-->
   <version/>
    <!--父项目的pom.xml文件的相对路径。相对路径允许你选择一个不同的路径。默认值
是.../pom.xml。Maven首先在构建当前项目的地方寻找父项目的pom, 其次在文件系统的这个位置
(relativePath位置), 然后在本地仓库, 最后在远程仓库寻找父项目的pom。-->
    <relativePath/>
</parent>
<!--声明项目描述符遵循哪一个POM模型版本。模型本身的版本很少改变,虽然如此,但它仍然是必不可少
的, 这是为了当Maven引入了新的特性或者其他模型变更的时候, 确保稳定性。-->
   <modelversion>4.0.0</modelversion>
   <!--项目的全球唯一标识符,通常使用全限定的包名区分该项目和其他项目。并且构建时生成的路径也
是由此生成,如com.mycompany.app生成的相对路径为:/com/mycompany/app-->
   <groupId>asia.banseon
   <!--构件的标识符,它和group ID一起唯一标识一个构件。换句话说,你不能有两个不同的项目拥有
同样的artifact ID和groupID:在某个特定的group ID下, artifact ID也必须是唯一的。构件是项目
产生的或使用的一个东西,Maven为项目产生的构件包括: JARs,源码,二进制发布和WARs等。-->
   <artifactId>banseon-maven2</artifactId>
   <!--项目产生的构件类型,例如jar、war、ear、pom。插件可以创建他们自己的构件类型,所以前面
列的不是全部构件类型-->
   <packaging>jar</packaging>
   <!--项目当前版本,格式为:主版本.次版本.增量版本-限定版本号-->
   <version>1.0-SNAPSHOT</version>
   <!--项目的名称, Maven产生的文档用-->
   <name>banseon-maven</name>
   <!--项目主页的URL, Maven产生的文档用-->
   <url>http://www.baidu.com/banseon</url>
   <!--项目的详细描述, Maven 产生的文档用。
                               当这个元素能够用HTML格式描述时(例如,CDATA中
的文本会被解析器忽略,就可以包含HTML标签),不鼓励使用纯文本描述。如果你需要修改产生的web站点
的索引页面,你应该修改你自己的索引页文件,而不是调整这里的文档。-->
   <description>A maven project to study maven.</description>
   <!--描述了这个项目构建环境中的前提条件。-->
cprerequisites>
 <!--构建该项目或使用该插件所需要的Maven的最低版本-->
   <maven/>
equisites>
<!--项目的问题管理系统(Bugzilla, Jira, Scarab,或任何你喜欢的问题管理系统)的名称和URL,本
例为 jira-->
  <issueManagement>
   <!--问题管理系统(例如jira)的名字, -->
      <system>jira</system>
      <!--该项目使用的问题管理系统的URL-->
      <url>http://jira.baidu.com/banseon</url>
  </issueManagement>
   <!--项目持续集成信息-->
<ciManagement>
    <!--持续集成系统的名字,例如continuum-->
    <system/>
    <!--该项目使用的持续集成系统的URL(如果持续集成系统有web接口的话)。-->
  <!--构建完成时,需要通知的开发者/用户的配置项。包括被通知者信息和通知条件(错误,失败,成
功, 警告) -->
    <notifiers>
       <!--配置一种方式,当构建中断时,以该方式通知用户/开发者-->
       <notifier>
        <!--传送通知的途径-->
           <type/>
```

```
<!--发生错误时是否通知-->
            <sendOnError/>
               <!--构建失败时是否通知-->
            <sendOnFailure/>
            <!--构建成功时是否通知-->
            <sendOnSuccess/>
            <!--发生警告时是否通知-->
            <sendOnWarning/>
            <!--不赞成使用。通知发送到哪里-->
            <address/>
            <!--扩展配置项-->
            <configuration/>
        </notifier>
    </notifiers>
</ciManagement>
<!--项目创建年份,4位数字。当产生版权信息时需要使用这个值。-->
   <inceptionYear/>
   <!--项目相关邮件列表信息-->
   <mailingLists>
    <!--该元素描述了项目相关的所有邮件列表。自动产生的网站引用这些信息。-->
      <mailingList>
       <!--邮件的名称-->
          <name>Demo</name>
          <!--发送邮件的地址或链接,如果是邮件地址,创建文档时, mailto:链接会被自动创建-
->
          <post>qxs@126.com</post>
          <!--订阅邮件的地址或链接,如果是邮件地址,创建文档时, mailto:链接会被自动创建-
          <subscribe>gxs@126.com</subscribe>
          <!--取消订阅邮件的地址或链接,如果是邮件地址,创建文档时, mailto:链接会被自动
创建-->
          <unsubscribe>gxs@126.com</unsubscribe>
          <!--你可以浏览邮件信息的URL-->
          <archive>http:/hi.baidu.com/banseon/demo/dev/</archive>
      </mailingList>
   </mailingLists>
   <!--项目开发者列表-->
                 <!--某个项目开发者的信息-->
   <developers>
      <developer>
       <!--SCM里项目开发者的唯一标识符-->
          <id>HELLO WORLD</id>
          <!--项目开发者的全名-->
          <name>gxs</name>
          <!--项目开发者的email-->
          <email>gxs@126.com</email>
          <!--项目开发者的主页的URL-->
          <ur1/>
          <!--项目开发者在项目中扮演的角色,角色元素描述了各种角色-->
             <role>Project Manager</role>
             <role>Architect</role>
          </roles>
          <!--项目开发者所属组织-->
          <organization>demo</organization>
          <!--项目开发者所属组织的URL-->
          <organizationUrl>http://hi.baidu.com/banseon</organizationUrl>
```

```
<!--项目开发者属性,如即时消息如何处理等-->
          cproperties>
             <dept>No</dept>
          </properties>
          <!--项目开发者所在时区, -11到12范围内的整数。-->
          <timezone>-5</timezone>
      </developer>
   </developers>
   <!--项目的其他贡献者列表-->
   <contributors>
    <!--项目的其他贡献者。参见developers/developer元素-->
       <contributor>
           <name/>
                            <email/>
                                              <ur1/>
<organization/>
                      <organizationUrl/>
                                                  <roles/>
<timezone/>
                    properties/>
       </contributor>
   </contributors>
   <!--该元素描述了项目所有License列表。 应该只列出该项目的license列表,不要列出依赖项目的
license列表。如果列出多个license,用户可以选择它们中的一个而不是接受所有license。-->
   <1icenses>
    <!--描述了项目的license,用于生成项目的web站点的license页面,其他一些报表和
validation也会用到该元素。-->
      <!--license用于法律上的名称-->
          <name>Apache 2</name>
          <!--官方的license正文页面的URL-->
          <url>http://www.baidu.com/banseon/LICENSE-2.0.txt</url>
          <!--项目分发的主要方式:
           repo, 可以从Maven库下载
           manual. 用户必须手动下载和安装依赖-->
          <distribution>repo</distribution>
          <!--关于license的补充信息-->
          <comments>A business-friendly OSS license</comments>
      <!--SCM(Source Control Management)标签允许你配置你的代码库,供Maven web站点和其它插
件使用。-->
   <SCM>
      <!--SCM的URL,该URL描述了版本库和如何连接到版本库。欲知详情,请看SCMS提供的URL格式
和列表。该连接只读。-->
      <connection>
       scm:svn:http://svn.baidu.com/banseon/maven/banseon/banseon-maven2-
trunk(dao-trunk)
      </connection>
      <!--给开发者使用的、类似connection元素。即该连接不仅仅只读-->
      <developerConnection>
          scm:svn:http://svn.baidu.com/banseon/maven/banseon/dao-trunk
      </developerConnection>
      <!--当前代码的标签, 在开发阶段默认为HEAD-->
      <tag/>
      <!--指向项目的可浏览SCM库(例如ViewVC或者Fisheye)的URL。-->
      <url>http://svn.baidu.com/banseon</url>
   </scm>
   <!--描述项目所属组织的各种属性。Maven产生的文档用-->
   <organization>
    <!--组织的全名-->
```

```
<name>demo</name>
      <!--组织主页的URL-->
      <url>http://www.baidu.com/banseon</url>
   </organization>
   <!--构建项目需要的信息-->
   <build>
        <!--该元素设置了项目源码目录,当构建项目的时候,构建系统会编译目录里的源码。该路径
是相对于pom.xml的相对路径。-->
      <sourceDirectory/>
       <!--该元素设置了项目脚本源码目录,该目录和源码目录不同:绝大多数情况下,该目录下的内
容 会被拷贝到输出目录(因为脚本是被解释的, 而不是被编译的)。-->
      <scriptSourceDirectory/>
       <!--该元素设置了项目单元测试使用的源码目录, 当测试项目的时候, 构建系统会编译目录里的
源码。该路径是相对于pom.xml的相对路径。-->
      <testSourceDirectory/>
      <!--被编译过的应用程序class文件存放的目录。-->
       <outputDirectory/>
      <!--被编译过的测试class文件存放的目录。-->
       <testOutputDirectory/>
      <!--使用来自该项目的一系列构建扩展-->
       <extensions>
          <!--描述使用到的构建扩展。-->
          <extension>
             <!--构建扩展的groupId-->
             <groupId/>
             <!--构建扩展的artifactId-->
             <artifactId/>
             <!--构建扩展的版本-->
           <version/>
          </extension>
       </extensions>
       <!--当项目没有规定目标(Maven2 叫做阶段)时的默认值-->
       <defaultGoal/>
      <!--这个元素描述了项目相关的所有资源路径列表,例如和项目相关的属性文件,这些资源被包
含在最终的打包文件里。-->
      <resources>
          <!--这个元素描述了项目相关或测试相关的所有资源路径-->
           <!--描述了资源的目标路径。该路径相对target/classes目录(例如
${project.build.outputDirectory})。举个例子,如果你想资源在特定的包里
(org.apache.maven.messages),你就必须该元素设置为org/apache/maven/messages。然而,如果
你只是想把资源放到源码目录结构里,就不需要该配置。-->
           <targetPath/>
           <!--是否使用参数值代替参数名。参数值取自properties元素或者文件里配置的属性,
文件在filters元素里列出。-->
           <!--描述存放资源的目录,该路径相对POM路径-->
           <directory/>
           <!--包含的模式列表, 例如***.xml-->
           <excludes/>
         </resource>
      </resources>
       <!--这个元素描述了单元测试相关的所有资源路径,例如和单元测试相关的属性文件。-->
       <!--这个元素描述了测试相关的所有资源路径,参见build/resources/resource元素的说
明-->
```

```
<testResource>
              <targetPath/>
                                       <filtering/>
<directory/>
                       <includes/>
                                               <excludes/>
          </testResource>
       </testResources>
       <!--构建产生的所有文件存放的目录-->
       <directory/>
       <!--产生的构件的文件名,默认值是${artifactId}-${version}。-->
       <finalName/>
       <!--当filtering开关打开时,使用到的过滤器属性文件列表-->
       <!--子项目可以引用的默认插件信息。该插件配置项直到被引用时才会被解析或绑定到生命周
期。给定插件的任何本地配置都会覆盖这里的配置-->
       <plu><pluginManagement>
        <! --使用的插件列表 。 -->
           <plugins>
              <!--plugin元素包含描述插件所需要的信息。-->
              <plugin>
                  <!--插件在仓库里的group ID-->
                  <groupId/>
                  <!--插件在仓库里的artifact ID-->
                  <artifactId/>
                  <! --被使用的插件的版本(或版本范围) -->
                  <version/>
                  <!--是否从该插件下载Maven扩展(例如打包和类型处理器),由于性能原
因,只有在真需要下载时,该元素才被设置成enabled。-->
                  <extensions/>
                  <! --在构建生命周期中执行一组目标的配置。每个目标可能有不同的配置。--
                  <executions>
                      <!--execution元素包含了插件执行需要的信息-->
                     <execution>
                      <!--执行目标的标识符,用于标识构建过程中的目标,或者匹配继承过
程中需要合并的执行目标-->
                      <id/>
                     <!--绑定了目标的构建生命周期阶段,如果省略,目标会被绑定到源数据
里配置的默认阶段-->
                      <phase/>
                      <!--配置的执行目标-->
                      <goals/>
                      <!--配置是否被传播到子POM-->
                      <inherited/>
                      <!--作为DOM对象的配置-->
                      <configuration/>
                       </execution>
                  </executions>
               <!--项目引入插件所需要的额外依赖-->
               <dependencies>
                <!--参见dependencies/dependency元素-->
                   <dependency>
                      . . . . . .
                   </dependency>
               </dependencies>
               <!--任何配置是否被传播到子项目-->
               <inherited/>
               <!--作为DOM对象的配置-->
```

```
<configuration/>
      </plugin>
  </plugins>
 </pluginManagement>
 <!--使用的插件列表-->
 <plugins>
  <!--参见build/pluginManagement/plugins/plugin元素-->
  <plugin>
                     <artifactId/>
      <groupId/>
                                      <version/>
                                                    <extensions/>
         <executions>
            <execution>
                <id/>
                                      <phase/>
                        <inherited/>
                                                   <configuration/>
<goals/>
            </execution>
          </executions>
       <dependencies>
          <!--参见dependencies/dependency元素-->
          <dependency>
             . . . . . .
          </dependency>
       </dependencies>
       <qoals/>
                    <inherited/> <configuration/>
    </plugin>
 </plugins>
</build>
<!--在列的项目构建profile,如果被激活,会修改构建处理-->
 <!--根据环境参数或命令行参数激活某个构建处理-->
 cprofile>
  <!--构建配置的唯一标识符。即用于命令行激活,也用于在继承时合并具有相同标识符的profile。--
 <!--自动触发profile的条件逻辑。Activation是profile的开启钥匙。profile的力量来自于它
   能够在某些特定的环境中自动使用某些特定的值;这些环境通过activation元素指定。activation元
素并不是激活profile的唯一方式。-->
 <activation>
      <!--profile默认是否激活的标志-->
    <activeByDefault/>
   <!--当匹配的jdk被检测到, profile被激活。例如, 1.4激活JDK1.4, 1.4.0_2, 而!1.4激活所有
版本不是以1.4开头的JDK。-->
      <idk/>
   <!--当匹配的操作系统属性被检测到,profile被激活。os元素可以定义一些操作系统相关的属性。-
      <0S>
          <!--激活profile的操作系统的名字-->
          <name>Windows XP</name>
          <!--激活profile的操作系统所属家族(如 'windows')-->
          <family>Windows</family>
          <!--激活profile的操作系统体系结构 -->
          <arch>x86</arch>
          <!--激活profile的操作系统版本-->
          <version>5.1.2600
      </os>
   <!--如果Maven检测到某一个属性(其值可以在POM中通过${名称}引用),其拥有对应的名称和值,
Profile就会被激活。如果值
   字段是空的,那么存在属性名称字段就会激活profile,否则按区分大小写方式匹配属性值字段-->
```

```
cproperty>
           <!--激活profile的属性的名称-->
           <name>mavenVersion</name>
           <!--激活profile的属性的值-->
           <value>2.0.3</value>
       </property>
   <!--提供一个文件名,通过检测该文件的存在或不存在来激活profile。missing检查文件是否存在,
如果不存在则激活
   profile。另一方面,exists则会检查文件是否存在,如果存在则激活profile。-->
       <file>
           <!--如果指定的文件存在,则激活profile。-->
           <exists>/usr/local/hudson/hudson-home/jobs/maven-guide-zh-to-
production/workspace/</exists>
        <!--如果指定的文件不存在,则激活profile。-->
        <missing>/usr/local/hudson/hudson-home/jobs/maven-guide-zh-to-
production/workspace/
                            </missing>
       </file>
  </activation>
   <!--构建项目所需要的信息。参见build元素-->
   <build>
       <defaultGoal/>
       <resources>
           <resource>
               <targetPath/><filtering/><directory/><includes/><excludes/>
       </resources>
       <testResources>
           <testResource>
               <targetPath/><filtering/><directory/><includes/><excludes/>
           </testResource>
       </testResources>
       <directory/><finalName/><filters/>
       <pluginManagement>
           <plugins>
            <!--参见build/pluginManagement/plugins/plugin元素-->
                    <groupId/><artifactId/><version/><extensions/>
                    <executions>
                        <execution>
                         <id/><phase/><goals/><inherited/><configuration/>
                   </executions>
                    <dependencies>
                    <!--参见dependencies/dependency元素-->
                    <dependency>
                     . . . . . .
                    </dependency>
                   </dependencies>
                    <goals/><inherited/><configuration/>
            </plugin>
        </plugins>
   </pluginManagement>
   <plugins>
     <!--参见build/pluginManagement/plugins/plugin元素-->
        <plugin>
            <groupId/><artifactId/><version/><extensions/>
```

```
<executions>
               <execution>
                   <id/><phase/><goals/><inherited/><configuration/>
               </execution>
           </executions>
           <dependencies>
            <!--参见dependencies/dependency元素-->
               <dependency>
                . . . . . .
              </dependency>
           </dependencies>
           <goals/><inherited/><configuration/>
       </plugin>
   </plugins>
 </build>
  <!--模块(有时称作子项目) 被构建成项目的一部分。列出的每个模块元素是指向该模块的目录的相对
路径-->
  <modules/>
  <!--发现依赖和扩展的远程仓库列表。-->
  <repositories>
   <!--参见repositories/repository元素-->
   <repository>
    <releases>
     <enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
    </releases>
    <snapshots>
     <enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
    </snapshots>
    <id/><name/><url/><layout/>
   </repository>
  </repositories>
  <!--发现插件的远程仓库列表,这些插件用于构建和报表-->
  <pluginRepositories>
   <!--包含需要连接到远程插件仓库的信息.参见repositories/repository元素-->
   <plu><pluginRepository>
    <releases>
     <enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
    </releases>
    <snapshots>
     <enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
    </snapshots>
    <id/><name/><url/><layout/>
   </pluginRepository>
  </pluginRepositories>
  <!--该元素描述了项目相关的所有依赖。 这些依赖组成了项目构建过程中的一个个环节。它们自动从项
目定义的仓库中下载。要获取更多信息,请看项目依赖机制。-->
  <dependencies>
   <!--参见dependencies/dependency元素-->
   <dependency>
    . . . . . .
   </dependency>
  </dependencies>
  <!--不赞成使用. 现在Maven忽略该元素.-->
  <!--该元素包括使用报表插件产生报表的规范。当用户执行"mvn site",这些报表就会运行。 在页面
导航栏能看到所有报表的链接。参见reporting元素-->
```

```
<reporting>
   . . . . . .
  </reporting>
  <!--参见dependencyManagement元素-->
  <dependencyManagement>
   <dependencies>
    <!--参见dependencies/dependency元素-->
    <dependency>
     . . . . . .
    </dependency>
   </dependencies>
  </dependencyManagement>
  <!--参见distributionManagement元素-->
  <distributionManagement>
   . . . . . .
  </distributionManagement>
  <!--参见properties元素-->
  cproperties/>
 </profile>
</profiles>
<!--模块(有时称作子项目) 被构建成项目的一部分。列出的每个模块元素是指向该模块的目录的相对路
径-->
<modules/>
   <!--发现依赖和扩展的远程仓库列表。-->
   <repositories>
    <!--包含需要连接到远程仓库的信息-->
      <repository>
       <!--如何处理远程仓库里发布版本的下载-->
       <releases>
        <!--true或者false表示该仓库是否为下载某种类型构件(发布版,快照版)开启。 -->
   <enabled/>
   <!--该元素指定更新发生的频率。Maven会比较本地POM和远程POM的时间戳。这里的选项是:always
(一直), daily(默认, 每日), interval:X(这里X是以分钟为单位的时间间隔), 或者never(从
不)。-->
   <updatePolicy/>
   <!--当Maven验证构件校验文件失败时该怎么做:ignore(忽略), fail(失败), 或者warn(警
告)。-->
   <checksumPolicy/>
  </releases>
  <!--如何处理远程仓库里快照版本的下载。有了releases和snapshots这两组配置,POM就可以在每个
单独的仓库中,为每种类型的构件采取不同的策略。例如,可能有人会决定只为开发目的开启对快照版本下载
的支持。参见repositories/repository/releases元素-->
  <snapshots>
   <enabled/><updatePolicy/><checksumPolicy/>
  </snapshots>
  <!--远程仓库唯一标识符。可以用来匹配在settings.xml文件里配置的远程仓库-->
  <id>banseon-repository-proxy</id>
  <!--远程仓库名称-->
          <name>banseon-repository-proxy</name>
          <!--远程仓库URL,按protocol://hostname/path形式-->
          <url>http://192.168.1.169:9999/repository/</url>
          <!--用于定位和排序构件的仓库布局类型-可以是default(默认)或者legacy(遗留)。
Maven 2为其仓库提供了一个默认的布局;然而, Maven 1.x有一种不同的布局。我们可以使用该元素指定
布局是default (默认) 还是legacy (遗留)。-->
          <layout>default</layout>
      </repository>
```

```
</repositories>
   <!--发现插件的远程仓库列表,这些插件用于构建和报表-->
   <pluginRepositories>
   <!--包含需要连接到远程插件仓库的信息.参见repositories/repository元素-->
 <pluginRepository>
  . . . . . .
 </pluginRepository>
</pluginRepositories>
   <!--该元素描述了项目相关的所有依赖。 这些依赖组成了项目构建过程中的一个个环节。它们自动从
项目定义的仓库中下载。要获取更多信息,请看项目依赖机制。-->
  <dependencies>
      <dependency>
  <!--依赖的group ID-->
         <groupId>org.apache.maven</groupId>
         <!--依赖的artifact ID-->
         <artifactId>maven-artifact</artifactId>
         <!--依赖的版本号。 在Maven 2里, 也可以配置成版本号的范围。-->
         <version>3.8.1
         <!--依赖类型,默认类型是jar。它通常表示依赖的文件的扩展名,但也有例外。一个类型
可以被映射成另外一个扩展名或分类器。类型经常和使用的打包方式对应,尽管这也有例外。一些类型的例
子: jar. war. ejb-client和test-jar。如果设置extensions为 true. 就可以在plugin里定义新的
类型。所以前面的类型的例子不完整。-->
         <type>jar</type>
         <!--依赖的分类器。分类器可以区分属于同一个POM,但不同构建方式的构件。分类器名被
附加到文件名的版本号后面。例如,如果你想要构建两个单独的构件成JAR,一个使用Java 1.4编译器,另
一个使用Java 6编译器, 你就可以使用分类器来生成两个单独的JAR构件。-->
         <classifier></classifier>
         <!--依赖范围。在项目发布过程中,帮助决定哪些构件被包括进来。欲知详情请参考依赖机
制。
            - compile :默认范围,用于编译
            - provided: 类似于编译, 但支持你期待jdk或者容器提供, 类似于classpath
            - runtime: 在执行时需要使用
                   用于test任务时使用
            - test:
            - system: 需要外在提供相应的元素。通过systemPath来取得
            - systemPath: 仅用于范围为system。提供相应的路径
            - optional: 当项目自身被依赖时、标注依赖是否传递。用于连续依赖时使用-->
         <scope>test</scope>
         <!--仅供system范围使用。注意,不鼓励使用这个元素,并且在新的版本中该元素可能被覆
盖掉。该元素为依赖规定了文件系统上的路径。需要绝对路径而不是相对路径。推荐使用属性匹配绝对路径、
例如${java.home}。-->
         <systemPath></systemPath>
         <!--当计算传递依赖时, 从依赖构件列表里,列出被排除的依赖构件集。即告诉maven你只
依赖指定的项目,不依赖项目的依赖。此元素主要用于解决版本冲突问题-->
         <exclusions>
          <exclusion>
               <artifactId>spring-core</artifactId>
               <groupId>org.springframework</groupId>
            </exclusion>
         </exclusions>
         <!--可选依赖, 如果你在项目B中把C依赖声明为可选, 你就需要在依赖于B的项目(例如项
目A) 中显式的引用对C的依赖。可选依赖阻断依赖的传递性。-->
         <optional>true</optional>
      </dependency>
   </dependencies>
```

```
<!--不赞成使用. 现在Maven忽略该元素.-->
   <reports></reports>
   <!--该元素描述使用报表插件产生报表的规范。当用户执行"mvn site",这些报表就会运行。 在页
面导航栏能看到所有报表的链接。-->
<reporting>
 <!--true,则,网站不包括默认的报表。这包括"项目信息"菜单中的报表。-->
 <excludeDefaults/>
 <!--所有产生的报表存放到哪里。默认值是${project.build.directory}/site。-->
 <outputDirectory/>
 <!--使用的报表插件和他们的配置。-->
 <plugins>
  <!--plugin元素包含描述报表插件需要的信息-->
  <plugin>
   <!--报表插件在仓库里的group ID-->
   <qroupId/>
   <!--报表插件在仓库里的artifact ID-->
   <artifactId/>
   <!--被使用的报表插件的版本(或版本范围) -->
   <version/>
   <!--任何配置是否被传播到子项目-->
   <inherited/>
   <!--报表插件的配置-->
   <configuration/>
   <!--一组报表的多重规范,每个规范可能有不同的配置。一个规范(报表集)对应一个执行目标。例
如,有1,2,3,4,5,6,7,8,9个报表。1,2,5构成A报表集,对应一个执行目标。2,5,8构成B报表
集,对应另一个执行目标-->
   <reportSets>
    <!--表示报表的一个集合,以及产生该集合的配置-->
    <reportSet>
    <!--报表集合的唯一标识符, POM继承时用到-->
    <iid/>
    <!--产生报表集合时,被使用的报表的配置-->
    <configuration/>
    <!--配置是否被继承到子POMS-->
    <inherited/>
    <!--这个集合里使用到哪些报表-->
    <reports/>
    </reportSet>
   </reportSets>
  </plugin>
 </plugins>
</reporting>
<!--继承自该项目的所有子项目的默认依赖信息。这部分的依赖信息不会被立即解析,而是当子项目声明一
个依赖(必须描述group ID和artifact ID信息), 如果group ID和artifact ID以外的一些信息没有
描述,则通过group ID和artifact ID匹配到这里的依赖,并使用这里的依赖信息。-->
<dependencyManagement>
 <dependencies>
  <!--参见dependencies/dependency元素-->
  <dependency>
   . . . . . .
  </dependency>
 </dependencies>
</dependencyManagement>
   <!--项目分发信息,在执行mvn deploy后表示要发布的位置。有了这些信息就可以把网站部署到远程
服务器或者把构件部署到远程仓库。-->
   <distributionManagement>
```

```
<!--部署项目产生的构件到远程仓库需要的信息-->
       <repository>
       <!--是分配给快照一个唯一的版本号(由时间戳和构建流水号)?还是每次都使用相同的版本
号?参见repositories/repository元素-->
  <uniqueVersion/>
  <id>banseon-maven2</id>
  <name>banseon maven2</name>
          <url>file://${basedir}/target/deploy</url>
          <layout/>
 </repository>
 <!--构件的快照部署到哪里?如果没有配置该元素,默认部署到repository元素配置的仓库,参见
distributionManagement/repository元素-->
 <snapshotRepository>
  <uniqueVersion/>
  <id>banseon-maven2</id>
          <name>Banseon-maven2 Snapshot Repository</name>
          <url>scp://svn.baidu.com/banseon:/usr/local/maven-snapshot</url>
  <layout/>
 </snapshotRepository>
 <!--部署项目的网站需要的信息-->
       <!--部署位置的唯一标识符,用来匹配站点和settings.xml文件里的配置-->
          <id>banseon-site</id>
          <!--部署位置的名称-->
          <name>business api website</name>
          <!--部署位置的URL, 按protocol://hostname/path形式-->
             scp://svn.baidu.com/banseon:/var/www/localhost/banseon-web
          </url>
       </site>
 <!--项目下载页面的URL。如果没有该元素,用户应该参考主页。使用该元素的原因是:帮助定位那些不
在仓库里的构件(由于license限制)。-->
 <downloadUrl/>
 <!--如果构件有了新的group ID和artifact ID(构件移到了新的位置), 这里列出构件的重定位信
息。-->
 <relocation>
  <!--构件新的group ID-->
  <qroupId/>
  <!--构件新的artifact ID-->
  <artifactId/>
  <! --构件新的版本号-->
  <version/>
  <!--显示给用户的,关于移动的额外信息,例如原因。-->
  <message/>
 </relocation>
 <!--给出该构件在远程仓库的状态。不得在本地项目中设置该元素,因为这是工具自动更新的。有效的值
有:none(默认), converted(仓库管理员从Maven 1 POM转换过来), partner(直接从伙伴Maven
2仓库同步过来), deployed(从Maven 2实例部署), verified(被核实时正确的和最终的)。-->
 <status/>
   </distributionManagement>
   <!--以值替代名称, Properties可以在整个POM中使用, 也可以作为触发条件(见settings.xml配
置文件里activation元素的说明)。格式是<name>value</name>。-->
   cproperties/>
</project>
```

所有的Maven项目都有一个pom.xml文件,所有的pom文件都必须要有project元素和3个必填字段:groupld,artifactld,version。除此之外,都是可选的。而这三项也可以称之为Maven坐标。坐标的作用就是定位当前Jar包的位置!有了他的位置,我们想要使用的时候只需要在项目的pom当中引入,maven即可根据坐标来查找下载使用。

- modelVersion: 描述这个POM文件是遵从哪个版本的项目描述符, 一般不需要管。
- **groupId**: 项目组 ID, 定义当前 Maven 项目隶属的组织或公司,通常是唯一的。它的取值一般是项目所属公司或组织的网址或 URL 的反写,例如 net.biancheng.www。
- **artifactId**: 项目 ID, 通常是项目的名称。groupId 和 artifactId 一起定义了项目在仓库中的位置。
- version: 项目版本。
- **name**: name只是一个名称,项目的全名称,可以是大写空格多个词,比如Spring Boot Starter Parent,而artifactId是用来区分同一个groupId下的子项目,一般实际使用中,会把name的值赋成和artifactId一样的。
- description: 对当前项目的描述
- packaging: 项目的打包方式,默认值为 jar。有三个可选值: jar、war、pom

依赖管理和添加

6.创建Maven项目

Maven 提供了大量不同类型的 Archetype 模板,通过它们可以帮助用户快速的创建 Java 项目,其中最简单的模板就是 maven-archetype-quickstart,它只需要用户提供项目最基本的信息,就能生成项目的基本结构及 POM 文件,在cmd执行如下命令即可创建项目:

mvn archetype:generate -DgroupId=com.gzl.cn -DartifactId=helloMaven DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DinteractiveMode=false

不过,经常使用ide来创建项目,很少会通过这种方式来创建。

参数说明:

- -DgroupId: 项目组 ID, 通常为组织名或公司网址的反写。
- -DartifactId: 项目名。
- -DarchetypeArtifactId: 指定 ArchetypeId, maven-archetype-quickstart 用于快速创建一个简单的 Maven 项目。
- -DinteractiveMode: 是否使用交互模式。