

첫번째 방안: 게임 티어처럼, 선생님의 경력과 각종 수업 기간에 따라 등급을 올려주고 등급에 따라 수업료가 변합니다. 단점: 선생님의 실력 파악 알고리즘이 복잡하고, 능력이 이미 되는데 수업료를 높게 설정할 수 없는 선생님이 존재 가능.

두번째 방안: 초기에 선생님을 선발할때 저희가 임의로 선생님 등급을 설정. 이후 선생님이 요청하는 경우 등급 변경. 단점: 선생님이 자발적으로 연락하지 않으면 미리 변경해주기 어렵고, 계속해서 요청하는 악용 발생 가능

세번째 방안: 수업료를 몇개로 나누어서 선택권을 주고 선생님의 실력별 어떤 수업료가 적합한지 나타내는 가이드? 설정. 만약 높은 가격 선택하더라도 그러면 수업 성사가 안될 것이기 때문에 본인 책임. 단점: 개나소나 제일 비싼 가격으로 설정하고 인플레 발생 가능

네번째: 정말 무작위로 수업료 설정할 수 있게 자율성 부여. 단점: 3번째의 하위호환같음