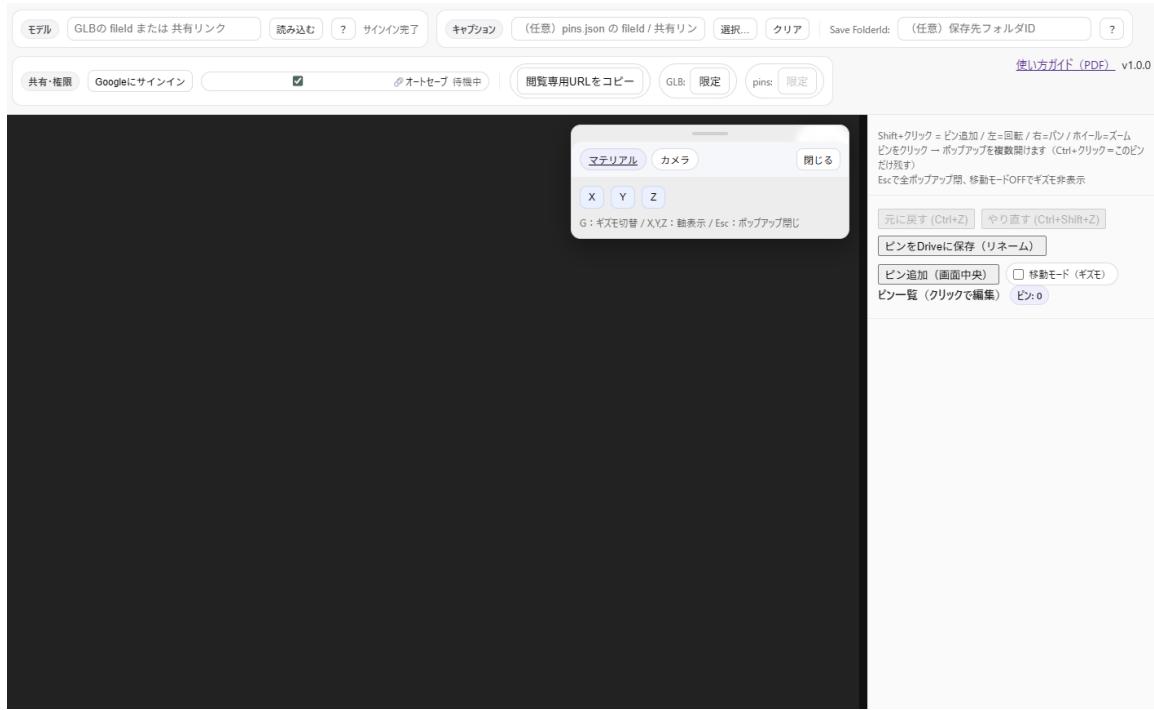


# LociMyu ユーザーガイド (v1.0.0)

ロキミュ ユーザーガイド

最終更新: 2025-09-14

## 1. 閲覧者向けの使い方



1. ページを開き、中央の「Google でサインイン」ボタンからサインインします。
2. 閲覧したい GLB モデル の fileId または共有 URL を入力し、「読み込む」をクリックします。
3. モデルが表示されます。必要に応じて キャプションファイル (pins.json) が読み込まれます。
4. モデル操作：
  - 左ドラッグ（スマホ：スワイプ）で回転
  - 右ドラッグ（スマホ：二本指ドラッグ）でパン
  - ホイール（スマホ：ピンチ）でズーム
5. ピン（キャプション）をクリックすると説明カードが表示されます。

## マニュアル

- ファイルが「限定」設定の場合、権限がないとアクセスできません。
- pins.json を読み込むことで、編集者が保存したキャプション位置やマテリアル設定が再現されます。
- 閲覧専用モードでは編集機能は非表示です。誤操作を心配せずに利用できます。

## 2. 編集者向けの使い方

### クリックスタート

1. Google Drive に 3D モデル（GLB ファイルのみ対応）をアップロードします。
2. LociMyu にアクセスし、GLB ファイルの共有リンクを入力してモデルを読み込みます。
3. 必要に応じて pins.json fileId を入力して過去のデータを読み込みます。
4. モデルを表示し、ピンを追加してキャプションを入力します。
  - PC: Shift+クリック
5. マテリアル調整タブで透過・反転・両面表示などを設定します。
6. オートセーブ ON なら pins.json に自動保存されます。
7. 必要に応じて「ピンを Drive に保存」で別名保存も可能です。
8. 「閲覧専用 URL をコピー」でリンクを発行し、他人に共有します。

### マニュアル

- pins.json にはピン情報とマテリアル設定が保存されます。共有リンクを開くと同じ設定で表示されます。
- Drive API の権限が不足すると保存に失敗することがあります。その場合は再サインインしてください。
- GLB や pins.json を「公開」にすると誰でも閲覧可能になります。「限定」の場合は権限付与が必要です。
- マテリアル設定は GLB の「マテリアル名」に紐づいて保存されます。GLB を差し替えてマテリアル名が変わると再現されない場合があります。

## 3. 操作ガイド

### モデル操作

- 左ドラッグ／スワイプ（スマホ）：回転
- 右ドラッグ／二本指（スマホ）：パン
- ホイール／ピンチ（スマホ）：ズーム
- Shift+クリック（デスクトップ）／長押し（スマホ）：ピン追加

### ピン操作

- 3D モデル上のピンをクリック：説明カード表示
- ピンの画像は Drive 上にアップロードして関連付け可能
- 「このピンへ移動」でカメラがその位置に寄ります

### カメラビュー切替

- 前／後／左／右／上／下の固定視点に切替可能
- 背景色を暗／明／チェックマークに変更可能

### マテリアル編集

- 透明度の調整
- 色反転（黒を透過）
- 両面表示（裏面も描画）

### 保存と共有

- オートセーブ ON: pins.json に自動保存
- 手動保存: 「ピンを Drive に保存」で別名保存
- 「閲覧専用 URL をコピー」で共有用 URL を生成（権限設定に注意）
- 閲覧専用 URL を開くと、モデルとキャプションが再現されます

## 4. モバイル版について

- モバイル UI は主に閲覧用に最適化されています。
- 右下のボタンから読み込み UI を開き、GLB/pins.json を指定可能。
- 読み込み中は中央にスピナーが表示されます。

- 左下の「」アイコンはピン追加ボタンですが、現状は編集機能は未解禁です。将来的に現場での  
ピン追加・編集をサポート予定です。