



EDDI

Electronic Design
Development Institute

에디로봇아카데미

임베디드 마스터 Lv1 과정

제 3기

2022. 01. 15

김원석

CONTENTS

- 기계어 분석
 - 핵심 규칙
 - <main> 함수 기계어 분석
 - push
 - mov
 - sub
 - movl
 - callq
 - <test_func> 함수 기계어 분석
 - add
 - pop
 - retq

핵심 규칙

1. 스택은 거꾸로 자란다.
2. 메모리 단위 연산은 포인터 크기 단위(ALU가 결정)로 이루어진다.
3. ax의 용도 : 함수의 return값 저장
bp의 용도 : 스택의 기준점
sp의 용도 : 스택의 최상위
ip의 용도 : 다음에 실행할 명령어의 주소

```
#include <stdio.h>

int test_func(int num)
{
    return num * 2;
}

int main(void)
{
    int num = 3;
    int result = test_func(num);

    printf("result = %d\n", result);

    return 0;
}
~
~
~
~
~
```

위의 c코드를 분석

기계어 분석(main)

```
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from a.out...
(gdb) b main
Breakpoint 1 at 0x115b: file function.c, line 9.
(gdb) r
Starting program: /home/dama/EmbeddedMasterLv1/37/WSK/c/3/a.out

Breakpoint 1, main () at function.c:9
9      {
(gdb) disas
Dump of assembler code for function main:
=> 0x00005555555515b <+0>:      endbr64
0x00005555555515f <+4>:      push    %rbp
0x000055555555160 <+5>:      mov     %rsp,%rbp
0x000055555555163 <+8>:      sub     $0x10,%rsp
0x000055555555167 <+12>:     movl    $0x3,-0x8(%rbp)
0x00005555555516e <+19>:     mov     -0x8(%rbp),%eax
0x000055555555171 <+22>:     mov     %eax,%edi
0x000055555555173 <+24>:     callq   0x55555555149 <test_func>
0x000055555555178 <+29>:     mov     %eax,-0x4(%rbp)
0x00005555555517b <+32>:     mov     -0x4(%rbp),%eax
0x00005555555517e <+35>:     mov     %eax,%esi
0x000055555555180 <+37>:     lea     0xe7d(%rip),%rdi      # 0x555555556004
0x000055555555187 <+44>:     mov     $0x0,%eax
0x00005555555518c <+49>:     callq   0x55555555050 <printf@plt>
0x000055555555191 <+54>:     mov     $0x0,%eax
0x000055555555196 <+59>:     leaveq  %eax
0x000055555555197 <+60>:     retq

End of assembler dump.
```

Break Point : main, disas -> 어셈블리어로 표현

push

- 현재 스택의 최상위(rsp가 가리키는 메모리 공간)에 뒤쪽의 메모리 값을 넣으시오.

① push %rbp

rsp = 0xfda98 _____

rsp = 0xfda90 _____ 0 (%rbp의 값)

rbp의 메모리 값 0이 스택의 최상위에 들어가고 rsp 이동

- 좌측의 값을 우측에 복사하시오.

0xfda98 _____
_____ 0
 $\text{rsp} = \text{0xfda90}$ _____ $\text{rbp} = \text{0xfda9c}$

rsp의 값을 rbp에 복사. 1단계와 2단계를 거쳐 <main> 함수의 Stack Frame(c에서 '{'에 해당) 생성

기계어 분석(main, sub)

sub

- 뺄셈

③ `sub $0x10, %rsp`

$$\begin{array}{rcl} & 0xfda98 & \text{-----} \\ & & 0 \\ \text{rsp} = 0xfda90 & \text{-----} & \text{rbp} = 0xfda90 \end{array}$$

$$\text{rsp} = 0xfda80 \text{ -----}$$

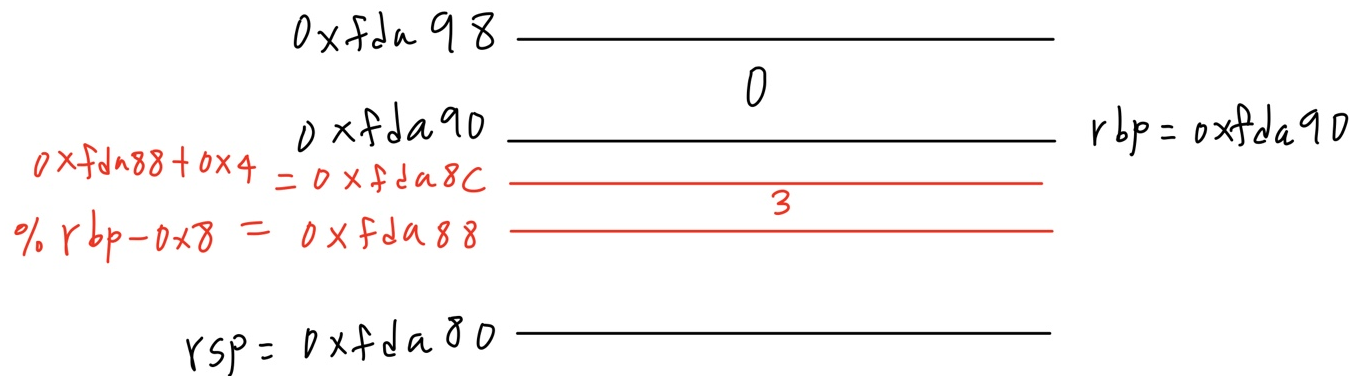
rsp - 0x10을 rsp에 대입

기계어 분석(main, movl)

movl

- mov와 같은데 l이 붙어 4byte 크기로 복사

④ `movl $0x3, -0x8(%rbp)`



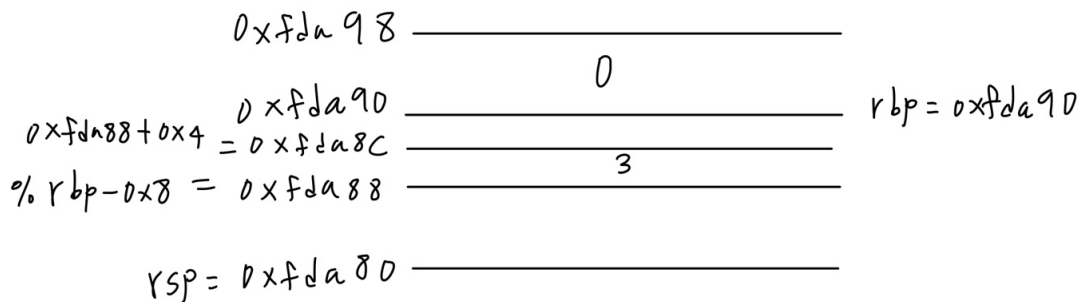
rsp - 0x10을 rsp에 대입

기계어 분석(main, mov)

mov

- 좌측의 값을 우측에 복사하시오.

⑤ `mov -0x8(%rbp), %eax`



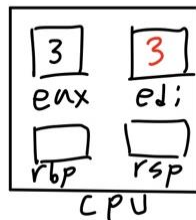
rbp - 0x8의 메모리값을 eax에 복사

기계어 분석(main, mov)

mov

- 좌측의 값을 우측에 복사하시오.

⑥ mov %eax, %edi

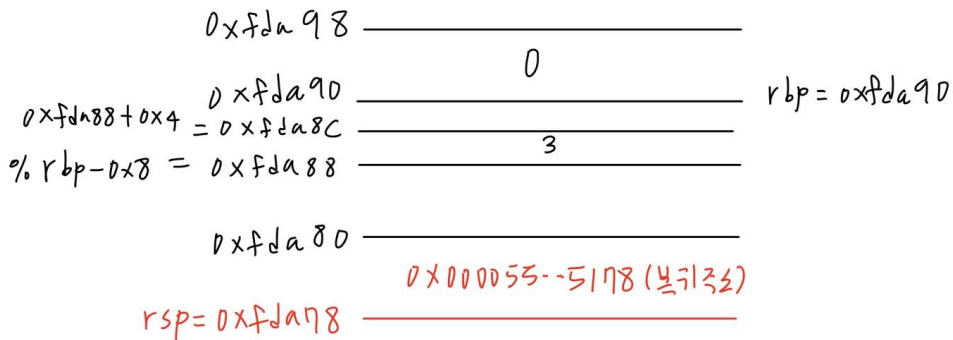


eax의 값을 edi에 복사

callq

- 함수 호출 시 동작. 복귀주소 push 후 함수로 jump. q가 붙어 8byte 크기로 복사

⑦ `callq 0x55555555149 <test_func>`



<test_func> 함수로 점프

복귀주소 push 후 <test_func> 함수로 jump

기계어 분석(test_func)

```
(gdb) disas
Dump of assembler code for function test_func:
=> 0x000055555555149 <+0>:      endbr64
    0x00005555555514d <+4>:      push    %rbp
    0x00005555555514e <+5>:      mov     %rsp,%rbp
    0x000055555555151 <+8>:      mov     %edi,-0x4(%rbp)
    0x000055555555154 <+11>:     mov     -0x4(%rbp),%eax
    0x000055555555157 <+14>:     add     %eax,%eax
    0x000055555555159 <+16>:     pop     %rbp
    0x00005555555515a <+17>:     retq
```

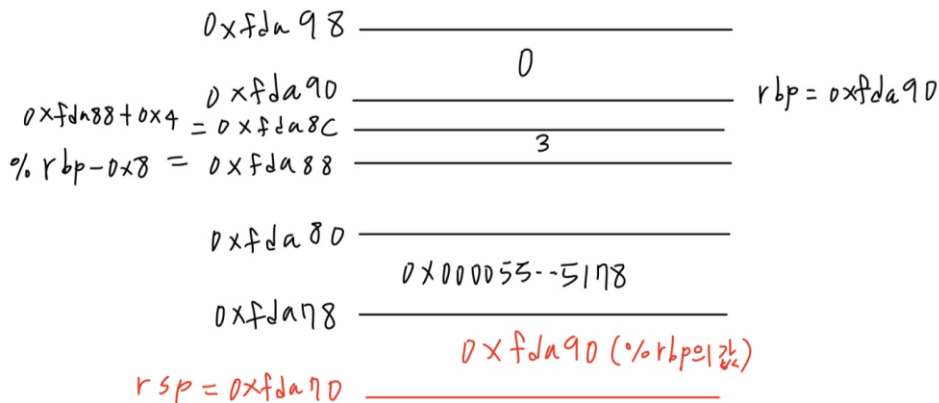
main함수 내의 <test_func>함수의 어셈블리어

기계어 분석(test_func, push)

push

- 현재 스택의 최상위에 뒤쪽의 메모리 값을 넣으시오.

⑧ push %rbp



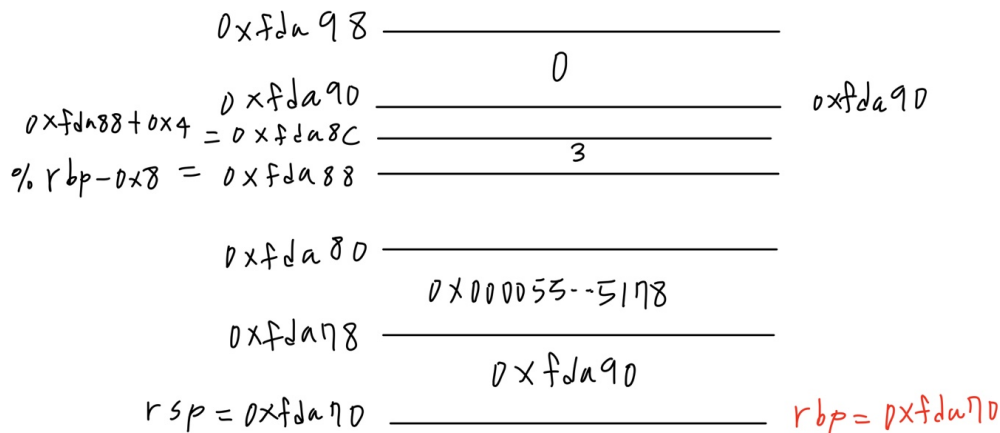
스택의 최상위에 rbp의 메모리값을 넣고 rsp 이동

기계어 분석(test_func, mov)

mov

- 좌측의 값을 우측에 복사하시오.

④ mov %rsp, %rbp



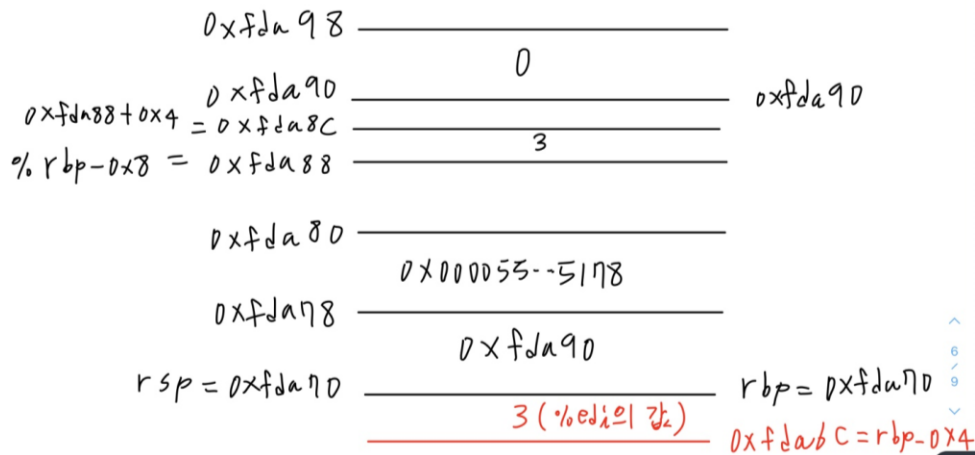
rsp의 값을 rbp에 복사. 8단계와 9단계를 거쳐 <test_func> 함수의 Stack Frame 생성

기계어 분석(test_func, mov)

mov

- 좌측의 값을 우측에 복사하시오.

⑩ `mov %edi, -0x4(%rbp)`



edi값을 rbp - 0x4의 메모리에 복사

기계어 분석(test_func, mov)

mov

- 좌측의 값을 우측에 복사하시오.

① mov -0x4(%rbp), %eax



rbp - 0x4의 메모리 값을 eax에 복사

기계어 분석(test_func, add)

add

- 덧셈

⑫ add %eax, %eax

$$3 + 3 = 6$$



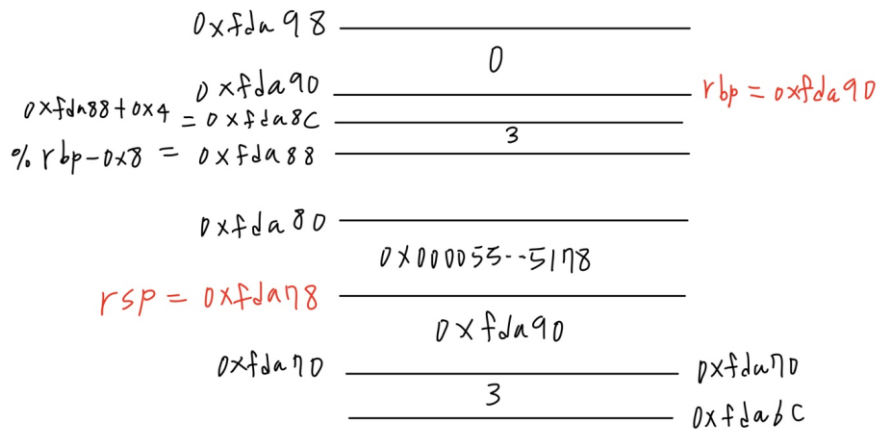
eax값과 eax값을 더하고 eax에 복사

기계어 분석(test_func, pop)

pop

- 현재 스택의 최상위(rsp가 가리키는 메모리 공간)에서 값을 꺼내 뒤에 넣으시오.

⑬ pop %rbp

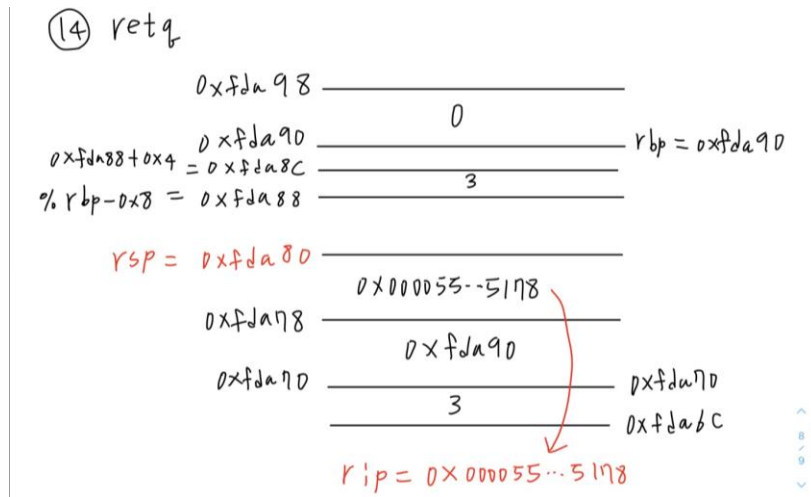


스택의 최상위에서 값($0xfda90$)을 꺼내 rbp에 복사하고 rsp 이동

기계어 분석(test_func, retq)

retq

- pop \$rip 와 같은 말



스택의 최상위에서 값을 꺼내 rip에 복사하고 rsp 이동

<test_func>의 Stack Frame 해제하고 다시 <main> 함수로 이동