

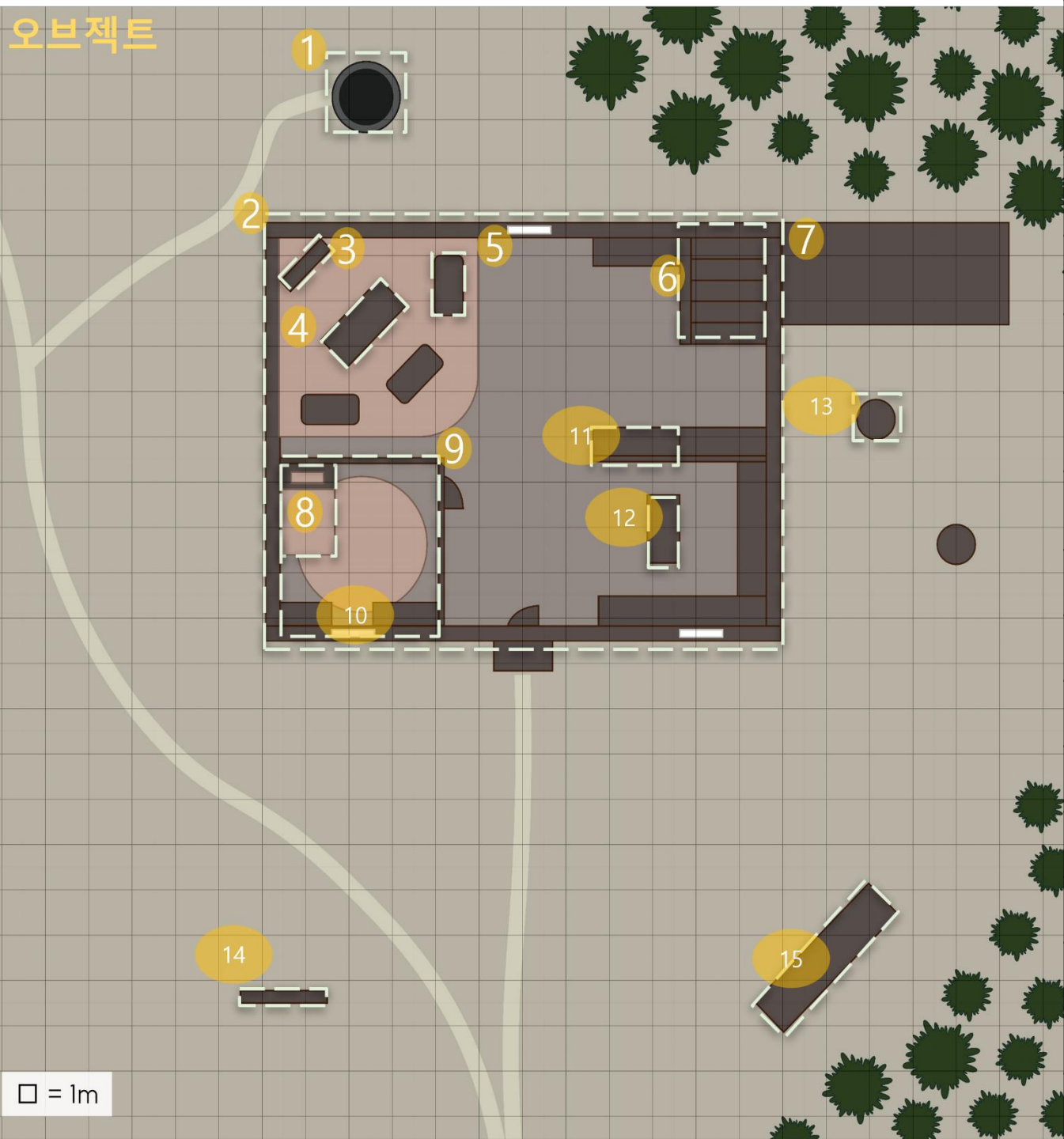


시즐리니언

공포의 산

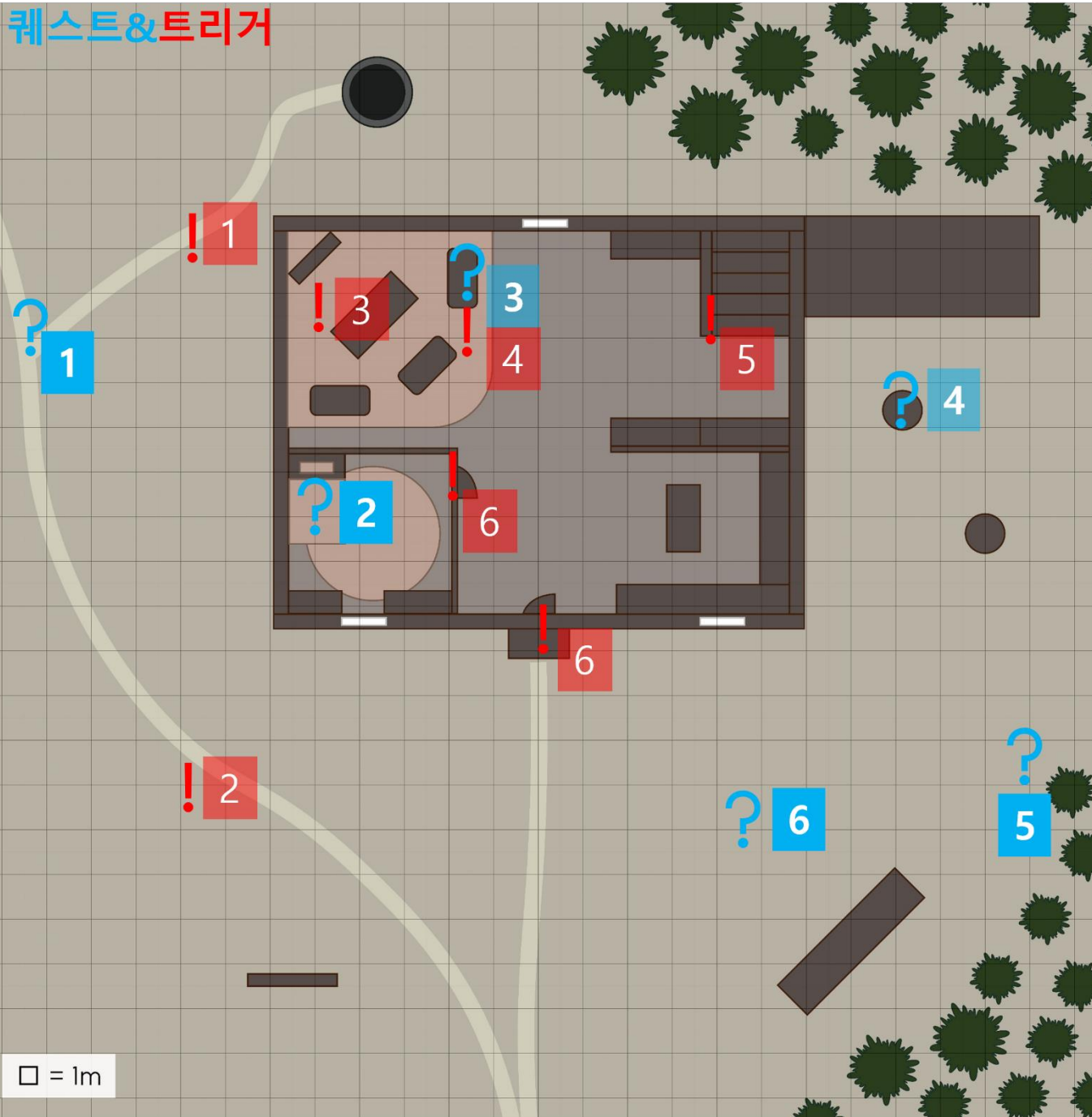
레벨 디자인 문서

오브젝트



	오브젝트 위치	설명
1	시작지점	처음 워프 지점
2	오두막	낮은 오두막
3	벽난로	불을 피울 수 있는 난로
4	식탁	짐들을 올려놓은 식탁
5	의자	일행들이 쉴 수 있는 의자
6	계단	창고와 연결된 계단
7	창고	2층에 떨어져 있는 창고
8	침대	디아틀로프가 있는 침대
9	침실	침대가 있는 방
10	창문	바깥을 볼 수 있는 창문
11	서랍장	별거 없는 서랍장
12	책상	서재에 있는 책상
13	잘린 나무	도끼질로 잘려나간 기둥
14	팻말	글씨가 지워진 팻말
15	벤치	앉을 수 없는 벤치






퀘스트&트리거



?	퀘스트	
1	부상당한 디아틀로프	
2	디아틀로프를 위해 재료 구해오기	
3	가방에 필요할만한 도구가 있나 찾기	
4	다른 나무 찾아보기	
5	장작을 패기	
6	눈사태를 피하기	
!	트리거 위치	설명
1	눈보라	지정된 장소에 도착시 눈보라가 내린다.
2	시야 트랩	해당 스팟에 도착하면 시야가 줄어든다.
3	가방	가방 앞에서 상호작용하여 아이템을 얻는다.
4	환각 시스템	디아틀로프와 둘만 남을 시 환각 시스템이 작동된다.
5	계단	낡은 계단을 고쳐 지나다닐 수 있게 한다.
6	문	문을 여닫을 수 있다.

NPC

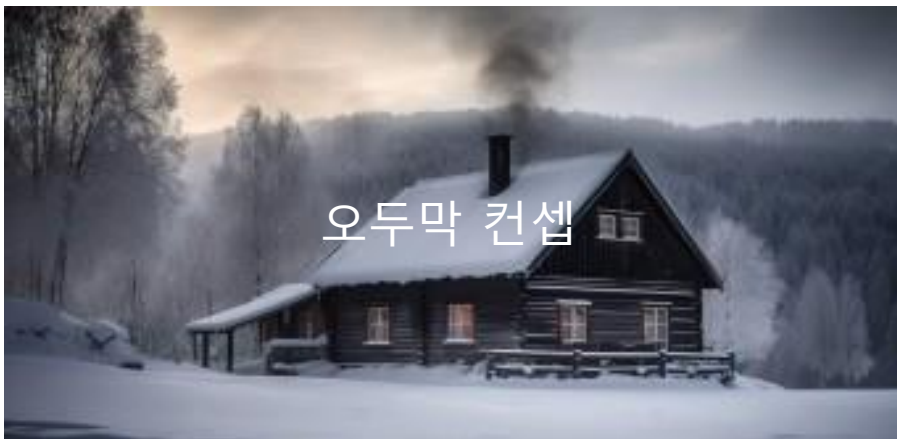


NPC위치	NPC이미지	이름
		세문 졸로타료프
		이고르 디아틀로프
		류드밀라 두비니나

□ = 1m

레벨 컨셉

컨셉 이미지



컨셉 내용

- 바깥에는 설산으로 뒤덮여 있다.
- 설산을 지날 때 즈음에 눈보라가 치기 시작한다. • 눈보라로 인해 앞으로 가는 속도가 더뎠다.
- 시야 트랩에 걸리면 시야가 줄어든다.
- 일정 시간이 지나거나 장소가 바뀌었을 경우 줄어든 시야가 돌아온다.
- 오두막 안으로 들어오면 조명이 들어오지 않는다.
- 유일한 빛은 벽난로에서 나오는 불에서 나오는 빛이다.
- 침실이나 계단 위에 있는 창고에 가면 어두워서 시야가 잘 보이지 않는다.
- 눈사태 경고가 일어난 뒤 정해진 시간 뒤에 해당 범위에 눈사태가 일어난다.