일시 : 22.10.06

내용 : 진행사항 체크

**맵 기믹 파트**

- 맵 기믹 요소 수정사항 반영 완료

- 곡괭이 비용 조정 필요

**UI 파트**

- 게임 클리어 화면 적용 완료

- 증강체 데이터테이블 수정

- 게임시작 시 Scene 사이 전환 화면 추가 필요

- 버튼 클릭음 소리 추가 필요

- 게임 제목

PLUM TOWER SHOOTING DEFFENSE

**타워 파트**

- 단축키 지정사항 기획서 추가

- 타워 스탯 조정 중

**몬스터 파트**

- 특성2, '저주하는' 개발 중

**밸런스 작업을 위한 권장사항**

밸런스 표 제작

<맵 기믹>

한 스테이지에서 얻을수 있는 모든 자원의 양을 평균으로 계산표

<몬스터>

한 스테이지에서의 적의 HP 총합표

몬스터 처치 시 얻는 재화량

<타워>

각 타워의 가격대비 DPS 표

<UI>

각 증강체 별 적용표

각 표를 종합하여 계산을 통해 나오는 값으로 밸런싱이 필요