일시 : 22.08.27

내용 : 진행상황 보고 및 피드백

**1.맵 생성 규칙**

맵 구성 규칙 추가, 패턴 설명추가

맵 패턴 1번 패턴 작성

**2.맵 기믹**

버프존, 디버프존 이름 공격로 버프로 변경

ID 이름 수정

타일을 지나는 동안->시간당 으로 수정

장애물 제거 비용-> 1 2 3 4 등의 정수형으로 변경

장애물의 에셋 파일 매칭

데이터테이블 수정

**3. UI**

일시정지 , 환경설정 - esc로 닫을 수 있도록 조정

타워 선택시 카메라 줌인 줌아웃 기준 설정

타워 정보 UI 초안 이미지, 파일 구체화

**4.몬스터**

적 캐릭터 데이터 속성, 특성 할당

확률 조정

호칭 '적캐릭터' -> '몬스터' 로 통일

몬스터 UI 설명 추가 필요

**5. 타워**

타워 이름 수정

공격로에 설치 가능한 타워 추가->다른 담당과 논의 필요

다음 회의 일시 : 22-08-29 (월) 17:00