일시 : 22.08.29

내용 : 진행상황 보고 및 피드백

**1.맵 생성 규칙 파트**

- 맵 패턴 생성 진행중

**2.맵 기믹 파트**

- 장애물 제거 비용 수정

버프, 디버프-> 공격로 버프로 이름 변경

에셋 탐색

공격로 버프에 몬스터가 받는 부분은 몬스터 담당으로 변경

장애물 에셋 추가 예정

체굴 타워에 대한 업그레이드는 증강체로 넘기는 쪽으로 진행

**3.UI 파트**

환경설정 UI 제작

일시정지 UI에 환경설정 버튼 추가

몬스터 UI 제작

데이터테이블을 포맷 형식으로 변경

타워 정보 UI 수정 예정

**4.몬스터 파트**

적캐릭터-> 몬스터로 호칭

데이터테이블에 들어간 값에 대해서 사용법에 대해 설명 추가 필요

**5.타워 파트**

데이터테이블 수정 및 이름 매칭

**6.전체 전달 사항 : 수요일까지는 실제 플레이가 가능하도록 데이터테이블이나 기획서를 어느정도 잡아놓기**

다음 회의 시간 14:00