일시 : 22.09.01

내용 : 진행상황 보고 및 피드백

**맵 생성 규칙 파트**

- 맵 패턴 5스테이지 추가

**맵 기믹 파트**

- 유니티 상, 장애물 에셋 작업 중

**UI**

- 인게임 UI 수정

- 배속 버튼 로직 구상 중

- 남은 몬스터 수 추가 필요

**타워**

- 타워 설치 테스트 진행

- 데이터테이블 적용 후 테스트 필요

- 타워에 개발 우선순위를 정해서 개발 일정 수정

**몬스터**

- 웨이브당 몬스터 수 등의 테스팅 테이블 추가

- 속성별 몬스터 배치

- 몬스터 UI 텍스트에 특성이 들어간 몬스터만 텍스트 표시

**다음 회의 22.9.02 19:00**