일시 : 22.9.14

1. 맵 생성 규칙 파트

- 개발 상황 체크 : 맵 생성 연출 개발 완료 후 수정 중

2. 맵 기믹 파트

- 개발 사항 체크 : 기획서에 있는 사항 모두 구현 완료

- UI 에셋 지원근무

3. UI

- String UI 부분의 데이터테이블 작업

- 증강체 데이터테이블 작성 중

- 개발 사항 체크 : 증강체 이번주 안에 마무리 가능할 것으로 보임

- 기획서에 있는 사항중 몬스터 UI 제외 모두 구현 완료

4. 타워

- 미개발된 타워 3개 정도 존재, 기능 구현 미적용

- 미개발 타워에 대해 개발자에게 의견 묻고 기획서 수정 여부 결정해줄 것

5. 몬스터

- 몬스터 재화 드롭 관련 테이블 추가 및 개발 완료

- 개발 사항 체크 : 기획서 기준, 특성 2 개발 중

- 몬스터 UI 작업 추진 예정

6. 공통 전달 사항

- 사운드 요구사항 문서 작성 : 최병찬, 기획방에 미리 올리고 피드백 받을 예정

- 각 파트들은 자기 파트에 필요한 사운드를 미리 찾아주기