일시 : 22.09.02

내용 : 진행상황 보고 및 피드백

병찬이형 불참(ㅠㅠ)

**맵 생성 규칙 파트**

- 성 위치 한칸

**맵 기믹 파트**

- 보물상자 보상 추가 : 기존의 자원만 주는 거에서 타워를 무료로 설치할 수 있는 방안

- 장애물 UI 추가

- 마을 위치에 들어갈 성 구현

**UI**

- 타워 UI 타겟지정, 마우스 포인터 부분 구현, 마우스 포인터 에셋 기획서에 적어놓기

- 장애물 UI 구현

**타워**

- enum 데이터테이블 시인성 부분 수정 완료

- 타워 선택 취소 부분을 좀 더 명확하게 수정

- 타워 스탯 부분 조정

**몬스터**

- 몬스터 스탯 조정

**다음 회의 22.9.04 17:00**