일시 : 22.9.26

맵 생성 파트 개발 완료

맵 기믹 파트 기능 개발 완료, 사운드는 탐색 중 및 밸런스 조절 중

UI 파트 - 버튼 에셋 탐색 중, 증강체 개발 및 수정 중

타워 파트 - 벽 타워, 폭탄 타워 구현 중, 사운드 탐색 중

* 벽 타워 개발 연기(이번 release에서는 빼고 이후 업데이트를 하게 되면 추가)

몬스터 파트 - 사운드 추가 예정(공격/사망 모션) , 특성2의 개발 문제-> 개발 일정을 정해두고 그 일정 보다 넘어가면 개발 방향에 대해 수정 하기로 결정