일시 : 22.09.04

내용 : 진행상황 보고 및 피드백

**1. 맵 생성 규칙 파트**

- 맵 생성 연출 및 에셋 지정

**2. 맵 기믹 파트**

- 장애물 ID 수정, 장애물과 마을 에셋 완료

- 장애물 에셋 재작업

- 채굴 타워 삭제, 자원 획득 방식의 전환

- 특정 타워 한정 공격로 디버프 데이터 수정 필요

**3. UI**

- 증강체 구현 완료

**4. 타워**

- 데이터 테이블, 타워 디자인 관련 작업 중

- 채굴 타워 사라짐 -> 반영 필요

**5. 몬스터**

- 보스&서브보스; 특정 웨이브당 속성 매칭

- 데이터테이블 변경(몬스터 종류 추가)

**6. 공통 전달 사항**

수요일까지 개발 완료 및 발표회 예정

각 파트 별 체크리스트 작성 : 개발 상황 체크 및 상황 정리

-> 인게임에서 확인 (내일까지는 플레이 가능하게 만들어줄 것)

**7. 다음 회의 – 22.9.5 (월) 18:00**