일시 : 22.09.05

내용 : 진행상황 보고 및 피드백

22.9.1 기획 회의록

1. 맵 생성 규칙 파트

- 연출 및 에셋 관련 파트 추가

- 체크리스트 작성 및 적용

2. 맵 기믹 파트

- 채굴타워 삭제, 곡괭이 추가

- 체크리스트 제작, 테스트 후 적용 예정

3. UI

- 증강체 작업 중

- 인게임 상 텍스트 표시

- 기믹 요소 선택시 표시 UI 필요

- 타워 및 타워가 차지하는 범위 표시 필요

4. 타워

- 내용수정, 데이터테이블 수정

- 체크리스트 작성 및 적용

- 타워 및 타워가 차지하는 범위 표시 필요

- 타워 설치 취소 기능 필요

5. 몬스터

- 체크리스트 작성 및 적용

- 몬스터 사이즈 조정

다음 회의 화요일 18:00