일시 : 22.9.6

1. 맵 생성 규칙 파트

- 개발 상황 체크 중

2. 맵 기믹 파트

- 개발 상황 체크 중

- 보물상자 열리고 나서 어떤 보상이 들어오는지 확인이 되지 않음 -> 인게임 텍스트 표시

- 곡괭이 색이 잘 드러나지 않음 -> UI에게 전달 완료

3. UI

- 타워 버튼 이미지 작업 완료

- UI 위치 및 크기 변경 필요

- 인게임 텍스트 표시 필요

- 증강체 관련 작업 중

4. 타워

- 설치 취소 기능 추가

- 화염방사타워, 관련 내용 수정

- 맵 확장 전에 타워 설치 가능함

- 기획서 타워 관련 설명 추가

5. 몬스터

- 레벨 개념 완료, 보스 & 서브 보스 사이즈와 추가체력 적용

- 특성2 적용 중

- 공격로 버프 기믹 구분 필요

6. 공통 전달 사항

수요일 전체 회의에서 개발 마지노선 지정 필요(수요일 까지 완수 불가능)

전체적으로 개발되는 것을 보면서 기획서 지속적 업데이트