

Queue

Создано системой Doxygen 1.8.13

Оглавление

1	Алфавитный указатель классов	1
1.1	Классы	1
2	Список файлов	3
2.1	Файлы	3
3	Классы	5
3.1	Шаблон класса <code>Queue< T ></code>	5
3.1.1	Подробное описание	5
3.1.2	Методы	6
3.1.2.1	<code>empty()</code>	6
3.1.2.2	<code>front()</code>	6
3.1.2.3	<code>pop()</code>	6
3.1.2.4	<code>push()</code>	6
4	Файлы	9
4.1	Файл <code>/home/choccocro/Desktop/labs-TiMP-/lab3/Queue/Queue.h</code>	9
4.1.1	Подробное описание	9
	Алфавитный указатель	11

Глава 1

Алфавитный указатель классов

1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<code>Queue< T ></code>	
Структура данных очередь	5

Глава 2

Список файлов

2.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

<code>/home/choccocro/Desktop/labs-TiMP-/lab3/Queue/Queue.h</code>	
Заголовочный файл с описанием класса	9

Глава 3

Классы

3.1 Шаблон класса Queue< T >

Структура данных очередь

```
#include <Queue.h>
```

Открытые члены

- `Queue` (size_t n=100)
Стандартный конструктор
- bool `empty` () const
Проверка очереди на пустоту
- void `push` (T val)
Добавление значения в конец очереди
- void `pop` ()
Удаление значения из начала очереди
- T `front` () const
Возвращение элемента в начале очереди

3.1.1 Подробное описание

```
template<class T>  
class Queue< T >
```

Структура данных очередь

Предупреждения

Данная структура реализована исключительно в учебных целях

Очередь, основанная на закольцованном массиве

3.1.2 Методы

3.1.2.1 empty()

```
template<class T >
bool Queue< T >::empty ( ) const [inline]
```

Проверка очереди на пустоту

Возвращает

bool-значение, показывающее, пустая ли очередь

3.1.2.2 front()

```
template<class T >
T Queue< T >::front ( ) const [inline]
```

Возвращение элемента в начале очереди

Возвращает

Значение, находящееся в начале очереди

Функция выполняется только если очередь не пустая.

3.1.2.3 pop()

```
template<class T >
void Queue< T >::pop ( ) [inline]
```

Удаление значения из начала очереди

Функция выполняется только если очередь не пустая. Сбрасывает флаг того, что очередь полная

3.1.2.4 push()

```
template<class T >
void Queue< T >::push (
    T val ) [inline]
```

Добавление значения в конец очереди

Аргументы

val	значение, которое нужно добавить
-----	----------------------------------

Функция выполняется только если очередь не полная

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- /home/choccocro/Desktop/labs-TiMP-/lab3/Queue/[Queue.h](#)

Глава 4

Файлы

4.1 Файл /home/choccocro/Desktop/labs-TiMP-/lab3/Queue/Queue.h

Заголовочный файл с описанием класса

Классы

- class `Queue< T >`
Структура данных очередь

4.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл с описанием класса

Данный файл содержит в себе определение класса структуры данных - очередь

Предметный указатель

`/home/choccocro/Desktop/labs-TiMP-/lab3/↔`
`Queue/Queue.h`, [9](#)

`empty`
`Queue`, [6](#)

`front`
`Queue`, [6](#)

`pop`
`Queue`, [6](#)

`push`
`Queue`, [6](#)

`Queue`
`empty`, [6](#)
`front`, [6](#)
`pop`, [6](#)
`push`, [6](#)
`Queue< T >`, [5](#)