Встроенные интерфейсы

Михаил Молеску

Руководитель центра разработки в компании Itrex

Skillbox

Задачи урока

- Узнаем, для чего нужны встроенные интерфейсы
- Реализуем примеры с использованием встроенных интерфейсов

Встроенные интерфейсы

РНР содержит встроенные интерфейсы, позволяющие эффективно решать сложные задачи.

На этом уроке мы разберём:

- Countable
- Iterator
- Serializable
- Stringable
- ArrayAccess

Countable

Если класс реализует интерфейс **Countable**, то его можно передать в функцию count() в качестве аргумента.

```
interface Countable {
public count(): int
}
```

Iterator

Интерфейс **Iterator** позволяет реализовать класс для взаимодействия с внешним итератором либо объект, который может повторять себя.

```
interface Iterator extends Traversable {
abstract public current(): mixed
abstract public key(): mixed
abstract public next(): void
abstract public rewind(): void
abstract public valid(): bool
}
```

Serializable

Интерфейс **Serializable** содержит методы для поддержки сериализации и десериализации, то есть преобразования объекта в строку и наоборот.

```
interface Serializable {
abstract public serialize(): ?string
abstract public unserialize(string $data): void
}
```

Stringable

Интерфейс **Stringable** неявно присутствует в любом классе по умолчанию. Он позволяет задать свою реализацию методу _toString для преобразования объекта в строку.

Данный интерфейс поддерживается РНР начиная с версии 8!

ArrayAccess

Интерфейс **ArrayAccess** обеспечивает доступ к полям объекта подобно массиву, то есть с использованием квадратных скобок.

```
interface ArrayAccess {
public offsetExists(mixed $offset): bool
public offsetGet(mixed $offset): mixed
public offsetSet(mixed $offset, mixed $value): void
public offsetUnset(mixed $offset): void
}
```

Вывод урока

На этом уроке мы познакомились с некоторыми встроенными интерфейсами РНР, узнали, для чего они могут вам пригодиться, и научились работать с ними на практике.