图书管理系统主函数结构

实验目的

设计并编写一个 C++风格应用程序，模拟一个图书管理系统应用程序，支持系统用户的图书借阅、图书管理、用户管理等功能。图书借阅管理主要包括图书借阅、图书归还、借阅信息查看等功能。图书管理主要包括图书的增加、删除、修改、查看、统计等功能。用户管理主要包括用户注册、登录、修改密码、修改个人信息、设置用户类型等功能。

一、用户注册（CRegister）:

1. 姓名（name）
2. 手机号（MobileNumber）
3. 身份证号(IDNumber)
4. 密码(Password)

二、用户登录（CLogin）:

1. 身份证\手机号（IDNumber\PhoneNumber）
2. 密码(Password)
3. （忘记密码通过手机验证码登录）

修改密码(ChangePassword)：

1. 输入原密码（验证码）
2. 输入新密码
3. 重新输入密码
4. 用新密码替代原密码

修改个人信息(ModifyPersonalinformation)：

1. 修改个人信息（暂时只有手机号）
2. 保存修改

设置用户类型：

1. 是否学生
2. 是否有押金

三、图书借阅管理（CCheckout）：

1. 借书
2. 已借三本（不能再借）
3. 还能再借
4. 还书

四、图书管理：

1. 添加、删除
2. 借出、归还

五、数据库（后端）

数据库说明：首先假设有两个数据库(UserInformation和BookData)，（现在数据库还没建好，你们就假装有两个数据库）一个储存用户信息 ，一个储存图书数据，用户数据库一组数据包括姓名、手机号、身份证号、密码，身份证号为主键；图书数据库包括图书名字、作者、出版社、图书类型，图书名字为主键；

对于数据库的修改，使用CUserInformation和CBookData类,每个类包括函数insert(),delete(),

modify(),参数为一组数据。

六、主菜单（前端）