# Reserva dinámica de memoria

Carlos E. Alvarez<sup>1</sup>.

<sup>1</sup>Dep. de Matemáticas aplicadas y Ciencias de la Computación, Universidad del Rosario

2019-II





Existen tres tipos de reserva de memoria:



Existen tres tipos de reserva de memoria:

1. Estática: Variables globales (Static)





### Existen tres tipos de reserva de memoria:

- 1. Estática: Variables globales (Static)
- 2. Automática: Variables locales, i.e. dentro de funciones (Stack)







### Existen tres tipos de reserva de memoria:

- 1. Estática: Variables globales (Static)
- 2. Automática: Variables locales, i.e. dentro de funciones (Stack)
- 3. Dinámica: Pide espacio en memoria durante la ejecución (Heap)





# Operador new

Reserva memoria en el heap.

# int \*ip = new int; \*ip = 42;

A110 42 FF60 A110



ip

# Operador delete

Dado que la reserva de memoria dinámica no es automática, liberar la memoria tampoco es automático.

```
delete
delete ip;
```

Siempre debemos liberar la memoria antes de salir de la función que la reservó.



# Arreglos dinámicos

Reservados usando new.

```
Arreglo dinámico

double *dynArray = new double[3];
dynArray[0] = dynArray[1] = dynArray[2] = 0.0;

for(int i = 0; i < 3; ++i)
    cout << dynArray[i] << " ";
cout << "\n";

delete[] dynArray;</pre>
```

Se liberan con delete[].

