

Distancia y Repaso de Álgebra Matricial

Análisis Multivariable

Santiago Alférez

Agosto de 2020

Análisis Estadístico de Datos

MACC

Universidad del Rosario

Distancia Euclidiana

Distancia Estadística

Repaso de Álgebra Vectorial

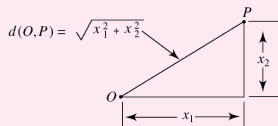
Repaso de Álgebra Matricial

Distancia Euclidiana

Distancia Euclidiana

La mayoría de técnicas multivariantes están basadas en el concepto de distancia

Distancia Euclidiana



La distancia entre el punto $P = (x_1, x_2, \dots, x_p)$ al origen $O = (0, 0, \dots, 0)$ es

$$d(O, P) = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_p^2}$$

Todos los puntos que yacen a la misma distancia (cuadrada) c^2 respecto al origen, se encuentran sobre una hiperesfera.

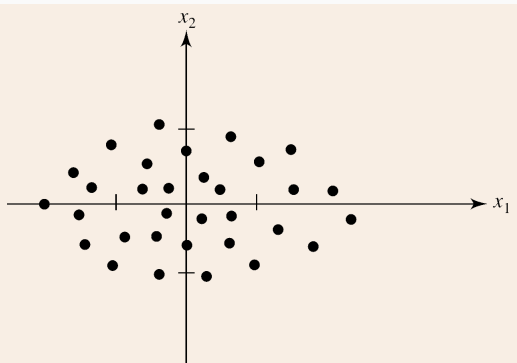
La distancia Euclidiana entre dos puntos arbitrarios P y Q con coordenadas $P = (x_1, x_2, \dots, x_p)$ y $Q = (y_1, y_2, \dots, y_p)$ está dada por:

$$d(P, Q) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_p - y_p)^2}$$

¿Es apropiada la distancia Euclidiana?

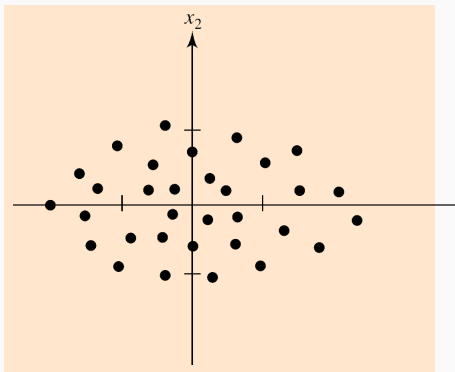
- Para la mayoría de aplicaciones estadísticas la distancia Euclidiana no es apropiada.
- Porque cada coordenada contribuye **igualmente** al cálculo de la distancia.
- Cuando las coordenadas representan medidas que pueden presentar **variaciones aleatorias** de diferentes magnitudes, es conveniente ponderar con **mayor peso** a aquellas que **varían menos**, y con **menor peso** a aquellas con **mayor variación**.
- El objetivo es desarrollar una **distancia estadística** que tenga en cuenta tanto las **diferencias en variación** y la **presencia de correlación**.

Distancia Estadística



Suposiciones

- Hay n pares de medidas sobre dos variables x_1 y x_2 .
- Tiene media cero y varían independientemente.
- La variabilidad en x_1 es mayor que en x_2 .



Observaciones

- Los puntos respecto al origen en la dirección de x_1 son **más comunes** que los puntos (a la misma distancia) en la dirección de x_2 .
- Esto se debe a que la variabilidad de x_1 es **mayor** que la de x_2 .
- Entonces, son **más comunes** coordenadas grandes en x_1 que en x_2 .
- Tiene sentido entonces, **ponderar más** a x_2 que a x_1 (en la distancia).

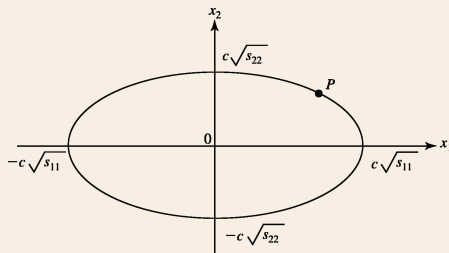
Construyendo la distancia estadística

- Procedemos a **estandarizar** las coordenadas: $x_1^* = x_1/\sqrt{s_{11}}$ y $x_2^* = x_2/\sqrt{s_{22}}$.
- Esto **pondera más** la coordenada con **menor variabilidad** y viceversa.
- Ahora aplicamos la distancia euclidiana para definir la distancia estadística entre el punto $P = (x_1, x_2)$ al origen $O = (0, 0)$:

$$\begin{aligned}d(O, P) &= \sqrt{(x_1^*)^2 + (x_2^*)^2} \\&= \sqrt{\left(\frac{x_1}{\sqrt{s_{11}}}\right)^2 + \left(\frac{x_2}{\sqrt{s_{22}}}\right)^2} = \sqrt{\frac{x_1^2}{s_{11}} + \frac{x_2^2}{s_{22}}}\end{aligned}$$

- Si la variabilidad en ambas coordenadas es igual, es mejor usar la distancia Euclidiana.

Interpretación gráfica de la distancia estadística



Consideraciones

Todos los puntos con coordenadas (x_1, x_2) con distancia cuadrada respecto al origen c^2 satisfacen $\frac{x_1^2}{s_{11}} + \frac{x_2^2}{s_{22}} = c^2$ y se encuentran en una elipse centrada en el origen.

Distancia estadística entre dos puntos cualesquiera

$$d(P, Q) = \sqrt{\frac{(x_1 - y_1)^2}{s_{11}} + \frac{(x_2 - y_2)^2}{s_{22}}}$$

Extensión de la distancia estadística

- Sea $P = (x_1, x_2, \dots, x_p)$ y $Q = (y_1, y_2, \dots, y_p)$ puntos con p coordenadas.
- Supongamos que Q es un punto fijo y que las coordenadas varían de forma independiente.
- Sean $s_{11}, s_{22}, \dots, s_{nn}$ las varianzas muestrales construidas a partir de las n medidas de x_1, x_2, \dots, x_p .
- Entonces la **distancia estadística** desde P a Q está dada por:

$$d(P, Q) = \sqrt{\frac{(x_1 - y_1)^2}{s_{11}} + \frac{(x_2 - y_2)^2}{s_{22}} + \dots + \frac{(x_p - y_p)^2}{s_{pp}}}$$

Distancia estadística entre dos puntos cualesquiera

$$d(P, Q) = \sqrt{\frac{(x_1 - y_1)^2}{s_{11}} + \frac{(x_2 - y_2)^2}{s_{22}} + \dots + \frac{(x_p - y_p)^2}{s_{pp}}}$$

Consideraciones de la extensión

- Todos los puntos P que están a una distancia cuadrada constante del punto Q yacen sobre una hiper-elipsoide centrada en Q , con ejes mayor y menor paralelos a las (ejes) coordenadas.
- La distancia desde P al origen O se puede obtener mediante $y_1 = y_2 = \dots = y_p = 0$.
- Si $s_{11} = s_{22} = \dots = s_{pp}$, es mejor utilizar la distancia Euclidiana.

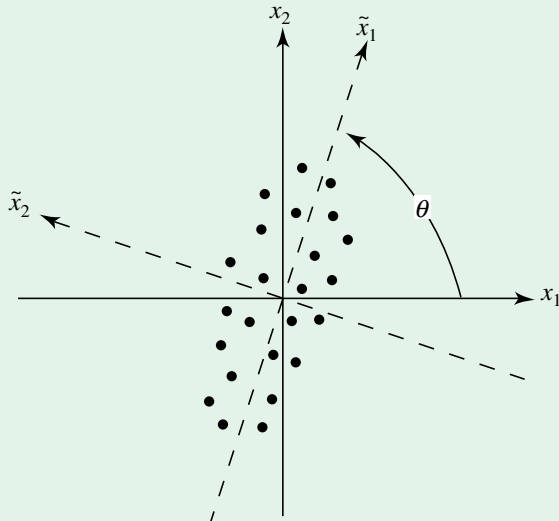
¿Es siempre la distancia estadística (anterior) adecuada?

$$d(P, Q) = \sqrt{\frac{(x_1 - y_1)^2}{s_{11}} + \frac{(x_2 - y_2)^2}{s_{22}} + \dots + \frac{(x_p - y_p)^2}{s_{pp}}}$$

- La distancia estadística (anterior) **supone que las coordenadas son independientes**.
- Esto hace, que dicha definición no incluya los casos más importantes.
- ¿Qué sucede si la variabilidad en una coordenada es más grande que la variabilidad de la otra coordenada?

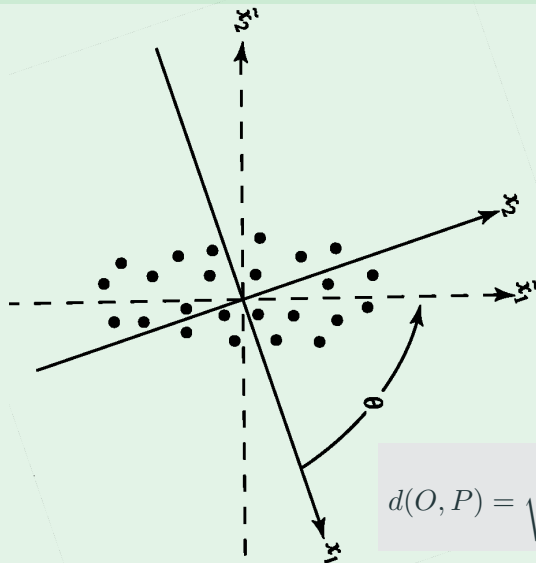
¿Es siempre la distancia estadística (anterior) adecuada?

Un caso de variabilidad correlacionada



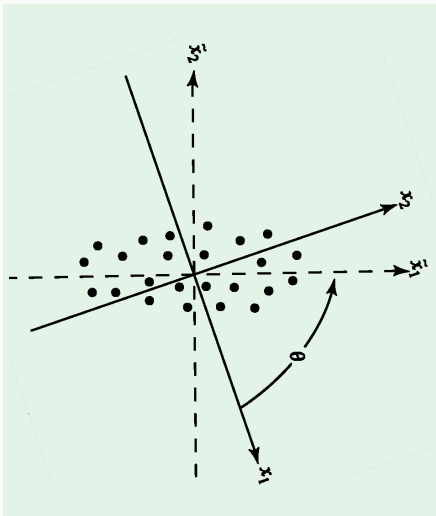
¿Es siempre la distancia estadística (anterior) adecuada?

Un caso de variabilidad correlacionada



$$d(O, P) = \sqrt{\frac{\tilde{x}_1^2}{\tilde{s}_{11}} + \frac{\tilde{x}_2^2}{\tilde{s}_{22}}}$$

Una distancia estadística más general



Derivación de la nueva distancia estadística

1. $d(O, P) = \sqrt{\frac{\tilde{x}_1^2}{s_{11}} + \frac{\tilde{x}_2^2}{s_{22}}}.$
2. $\tilde{x}_1 = x_1 \cos(\theta) + x_2 \sin(\theta)$
 $\tilde{x}_2 = -x_1 \sin(\theta) + x_2 \cos(\theta)$
3. Mediante (1) y (2):
$$d = \sqrt{a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + a_{22}x_2^2}$$

con $a_{ij} \geq 0$.
4. a_{ij} son funciones de θ y de las covarianzas (de los datos originales) s_{11}, s_{12} , y s_{22} .
5. El término $2a_{12}x_1x_2$ está relacionado directamente con una correlación no nula.

Una distancia estadística más general

Extendiendo la distancia estadística

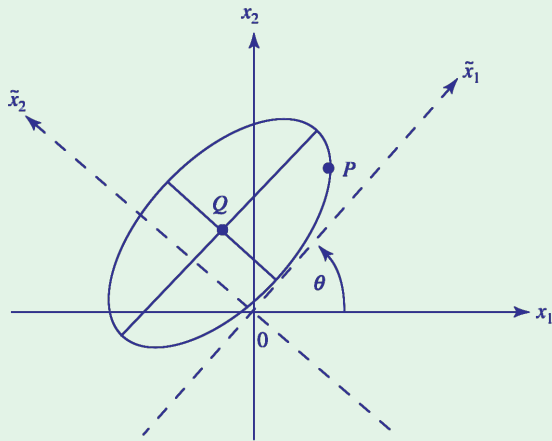
- La distancia estadística del punto $P(x_1, x_2)$ al punto fijo $Q(y_1, y_2)$, cuando las variables están correlacionadas, es:

$$d(P, Q) = \sqrt{a_{11} (x_1 - y_1)^2 + 2a_{12} (x_1 - y_1) (x_2 - y_2) + a_{22} (x_2 - y_2)^2}.$$

- Esta distancia puede ser calculada una vez se calculen a_{11} , a_{12} y a_{22} .
- Las coordenadas de todos los puntos $P = (x_1, x_2)$ que están a una distancia cuadrada constante respecto al punto Q , satisfacen:
 $a_{11} (x_1 - y_1)^2 + 2a_{12} (x_1 - y_1) (x_2 - y_2) + a_{22} (x_2 - y_2)^2 = c^2$ y se encuentran sobre una elipse centrada en Q .

Una distancia estadística más general

Interpretación gráfica de la distancia estadística



Una distancia estadística más general (p-dimensiones)

Extendiendo la distancia estadística a p dimensiones

- Sea $P = (x_1, x_2, \dots, x_p)$ un punto cuyas coordenadas representan variables que están **correlacionadas** y sujetas a **variabilidad**.
- Sea $O = (0, 0, \dots, 0)$ el **origen**.
- Sea $Q = (y_1, y_2, \dots, y_p)$ un **punto fijo** especificado.
- La distancia desde P a O es: $d(O, P) =$

$$\sqrt{a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + \dots + a_{pp}x_p^2 + 2a_{12}x_1x_2 + 2a_{13}x_1x_3 + \dots + 2a_{p-1,p}x_{p-1}x_p}$$

- La distancia desde P a Q , $d(P, Q)$ es:

$$\sqrt{[a_{11}(x_1 - y_1)^2 + a_{22}(x_2 - y_2)^2 + \dots + a_{pp}(x_p - y_p)^2 + 2a_{12}(x_1 - y_1)(x_2 - y_2) + 2a_{13}(x_1 - y_1)(x_3 - y_3) + \dots + 2a_{p-1,p}(x_{p-1} - y_{p-1})(x_p - y_p)]}$$

Una distancia estadística más general (p-dimensiones)

Extendiendo la distancia estadística a p dimensiones

- La distancia desde P a Q , $d(P, Q)$ es:

$$\sqrt{[a_{11}(x_1 - y_1)^2 + a_{22}(x_2 - y_2)^2 + \cdots + a_{pp}(x_p - y_p)^2 + 2a_{12}(x_1 - y_1)(x_2 - y_2) + 2a_{13}(x_1 - y_1)(x_3 - y_3) + \cdots + 2a_{p-1,p}(x_{p-1} - y_{p-1})(x_p - y_p)]}$$

- Los coeficientes (pesos) a_{ik} determinan completamente la distancia.
- Los coeficientes se pueden reorganizar de forma matricial:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1p} & a_{2p} & \cdots & a_{pp} \end{bmatrix}$$

¿Pueden crearse nuevas distancias?

Cualquier medida de distancia $d(P, Q)$ entre dos puntos P y Q es válido si ésta satisface las siguientes propiedades, donde R es cualquier otro punto intermedio:

Propiedades de una distancia

- $d(P, Q) = d(Q, P)$
- $d(P, Q) > 0$ si $P \neq Q$
- $d(P, Q) = 0$ si $P = Q$
- $d(P, Q) \leq d(P, R) + d(R, Q)$

Ejemplo

Evalúe la distancia del punto $P = (-1, -1)$ al punto $Q = (1, 0)$ usando la fórmula de distancia euclidiana con $p = 2$ y usando la distancia estadística:

$$d(P, Q) = \sqrt{a_{11} (x_1 - y_1)^2 + 2a_{12} (x_1 - y_1) (x_2 - y_2) + a_{22} (x_2 - y_2)^2}$$

con $a_{11} = 1/3$, $a_{22} = 4/27$, y $a_{12} = 1/9$. Dibuje el lugar geométrico de los puntos que están a una distancia estadística cuadrada constante igual 1 respecto al punto Q .

Ejercicio

Ejercicio de distancias

Dados los siguientes pares de medidas sobre dos variables x_1 y x_2 :

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|---|---|---|---|
| x_1 | -6 | -3 | -2 | 1 | 2 | 5 | 6 | 8 |
| x_2 | -2 | -3 | 1 | -1 | 2 | 1 | 5 | 3 |

- a Grafique los datos como un diagrama de dispersión y calcule s_{11} , s_{22} y s_{12} .
- b Usando $\tilde{x}_1 = x_1 \cos(\theta) + x_2 \sin(\theta)$ y $\tilde{x}_2 = -x_1 \sin(\theta) + x_2 \cos(\theta)$, calcule las medidas correspondientes sobre las variables \tilde{x}_1 y \tilde{x}_2 , asumiendo que los ejes coordenados originales están rotados un ángulo de $\theta = 26^\circ$.
- c Usando las medidas \tilde{x}_1 y \tilde{x}_2 de (b), calcule las varianzas de muestra \tilde{s}_{11} y \tilde{s}_{22} .
- d Considere el nuevo par de medidas $(x_1, x_2) = (4, -2)$. Transforme estas medidas en \tilde{x}_1 y \tilde{x}_2 como en (b) y calcule la distancia $d(O, P)$ del nuevo punto $P = (\tilde{x}_1, \tilde{x}_2)$ desde el origen $O = (0, 0)$, usando $d(O, P) = \sqrt{\frac{\tilde{x}_1^2}{\tilde{s}_{11}} + \frac{\tilde{x}_2^2}{\tilde{s}_{22}}}$. Nota: Necesitaré \tilde{s}_{11} y \tilde{s}_{22} de (c).
- e Calcule la distancia desde $P = (4, -2)$ hasta el origen $O = (0, 0)$ usando $d(O, P) = \sqrt{a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + a_{22}x_2^2}$ y las expresiones para a_{11} , a_{22} , y a_{12} de la siguiente diapositiva. Nota: necesitaré s_{11} , s_{22} , y s_{12} de (a). Compare la distancia calculada aquí con la distancia calculada usando los valores \tilde{x}_1 y \tilde{x}_2 en (d). (Dentro del error de redondeo, los números deben ser los mismos).

Coeficientes a_{ij} para la distancia estadística que incluye variabilidad y correlación

La distancia desde $P = (\tilde{x}_1, \tilde{x}_2)$ hasta el origen $O = (0, 0)$ se puede escribir en términos de las coordenadas originales x_1 y x_2 de P cómo:

$$d(O, P) = \sqrt{a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + a_{22}x_2^2}$$

donde los coeficientes están dados por:

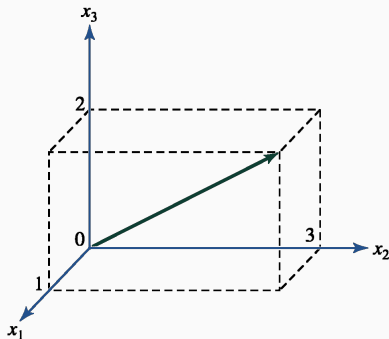
$$a_{11} = \frac{\cos^2(\theta)}{\cos^2(\theta)s_{11} + 2\sin(\theta)\cos(\theta)s_{12} + \sin^2(\theta)s_{22}} + \frac{\sin^2(\theta)}{\cos^2(\theta)s_{22} - 2\sin(\theta)\cos(\theta)s_{12} + \sin^2(\theta)s_{11}}$$

$$a_{22} = \frac{\sin^2(\theta)}{\cos^2(\theta)s_{11} + 2\sin(\theta)\cos(\theta)s_{12} + \sin^2(\theta)s_{22}} + \frac{\cos^2(\theta)}{\cos^2(\theta)s_{22} - 2\sin(\theta)\cos(\theta)s_{12} + \sin^2(\theta)s_{11}}$$

y

$$a_{12} = \frac{\cos(\theta)\sin(\theta)}{\cos^2(\theta)s_{11} + 2\sin(\theta)\cos(\theta)s_{12} + \sin^2(\theta)s_{22}} - \frac{\sin(\theta)\cos(\theta)}{\cos^2(\theta)s_{22} - 2\sin(\theta)\cos(\theta)s_{12} + \sin^2(\theta)s_{11}}$$

Repaso de Álgebra Vectorial



Vectores

Una matriz \mathbf{x} de n números reales

x_1, x_2, \dots, x_n se llama **vector** y se escribe como

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad \text{o} \quad \mathbf{x}' = \begin{bmatrix} x_1, x_2, \dots, x_n \end{bmatrix}$$

donde el apóstrofe denota la operación de **transponer** una columna a una fila.

Expansión o contracción

$$c\mathbf{x} = \begin{bmatrix} cx_1 \\ cx_2 \\ \vdots \\ cx_n \end{bmatrix}$$

Suma

$$\mathbf{x} + \mathbf{y} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{bmatrix}$$

Producto interno

$$\mathbf{x}'\mathbf{y} = x_1y_1 + x_2y_2 + \cdots + x_ny_n$$

Longitud de un vector

La longitud de un vector $\mathbf{x}' = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ con n componentes es:

$$L_{\mathbf{x}} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \cdots + x_n^2} = \sqrt{\mathbf{x}'\mathbf{x}}$$

Ángulo entre dos vectores

$$\cos(\theta) = \frac{\mathbf{x}'\mathbf{y}}{L_{\mathbf{x}}L_{\mathbf{y}}} = \frac{\mathbf{x}'\mathbf{y}}{\sqrt{\mathbf{x}'\mathbf{x}}\sqrt{\mathbf{y}'\mathbf{y}}}$$

Independencia lineal

- Un conjunto de vectores $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_k$ es **linealmente dependiente** si existen constantes c_1, c_2, \dots, c_k , no todos cero, de modo que

$$c_1\mathbf{x}_1 + c_2\mathbf{x}_2 + \dots + c_k\mathbf{x}_k = \mathbf{0}$$

- La dependencia lineal implica que al menos un vector en el conjunto puede escribirse como una combinación lineal de los otros vectores.
- Vectores de la misma dimensión que no son linealmente dependientes son **linealmente independientes**.

Ejemplo

Compruebe que el siguiente conjunto de vectores son linealmente independientes:

$$\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{x}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Algebra vectorial: proyección

Proyección vectorial

Proyección de \mathbf{x} sobre $\mathbf{y} =$

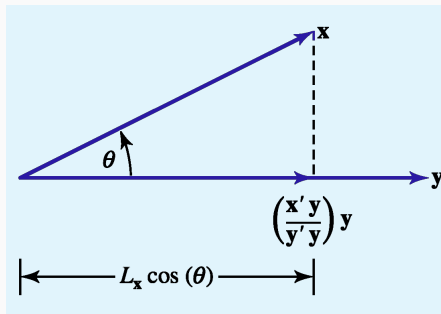
$$\frac{(\mathbf{x}'\mathbf{y})}{\mathbf{y}'\mathbf{y}}\mathbf{y} = \frac{(\mathbf{x}'\mathbf{y})}{L_y} \frac{1}{L_y}\mathbf{y}$$

Longitud de la proyección

Longitud de proyección =

$$\frac{|\mathbf{x}'\mathbf{y}|}{L_y} = L_x \left| \frac{\mathbf{x}'\mathbf{y}}{L_x L_y} \right| = L_x |\cos(\theta)|$$

donde θ es el ángulo entre \mathbf{x} y \mathbf{y} .



Repaso de Álgebra Matricial

Algebra matricial

Matriz

$$\mathbf{A}_{(n \times p)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{bmatrix}$$

Suma

La suma de dos matrices de dimensiones iguales $\mathbf{A} + \mathbf{B}$ tiene el elemento (i, j) dado por $a_{ij} + b_{ij}$

Multiplicación por c

$$c\mathbf{A}_{(n \times p)} = \begin{bmatrix} ca_{11} & ca_{12} & \cdots & ca_{1p} \\ ca_{21} & ca_{22} & \cdots & ca_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ ca_{n1} & ca_{n2} & \cdots & ca_{np} \end{bmatrix}$$

Transpuesta

La transpuesta \mathbf{A}' de una matriz cambia las columnas en filas. Así, la columna 1 de \mathbf{A} se convierte en la fila 1 de \mathbf{A}' , la columna 2 se convierte en la fila 2, y así sucesivamente.

Algebra matricial

Producto matricial

\mathbf{AB}
 $(n \times k)(k \times p)$ = la matriz $(n \times p)$ cuya entrada en la i -ésima fila y j -ésima columna es el producto interno de la i -ésima fila de \mathbf{A} y la j -ésima columna de \mathbf{B} .

$$(i, j) \text{ elemento de } \mathbf{AB} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{ik}b_{kj} = \sum_{\ell=1}^k a_{i\ell}b_{\ell j}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \mathbf{B} &= \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & a_{i3} & a_{i4} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & a_{n4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1j} & \cdots & b_{1p} \\ b_{21} & \cdots & b_{2j} & \cdots & b_{2p} \\ b_{31} & \cdots & b_{3j} & \cdots & b_{3p} \\ b_{41} & \cdots & b_{4j} & \cdots & b_{4p} \end{bmatrix} \\ &\quad \text{Column } j \\ &= \text{Row } i \begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \cdots (a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + a_{i3}b_{3j} + a_{i4}b_{4j}) \cdots \\ \vdots \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Ejemplo de productos típicos

Dada las siguientes matrices:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & 4 & -1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 7 \\ -3 \\ 6 \end{bmatrix} \quad \mathbf{c} = \begin{bmatrix} 5 \\ 8 \\ -4 \end{bmatrix} \quad \mathbf{d} = \begin{bmatrix} 2 \\ 9 \end{bmatrix}$$

Realice las siguientes multiplicaciones: \mathbf{Ab} , $\mathbf{bc'}$, $\mathbf{b'c}$, y $\mathbf{d'Ab}$.

Matriz simétrica

Una matriz cuadrada es **simétrica** si $\mathbf{A} = \mathbf{A}'$ o $a_{ij} = a_{ji}$ para todos los i y j .

Matriz identidad

Es una matriz con unos en la diagonal y ceros en el resto. Se denota por \mathbf{I} y cumple con la propiedad de identidad:

$$\underset{(k \times k)}{\mathbf{I}} \underset{(k \times k)}{\mathbf{A}} = \underset{(k \times k)}{\mathbf{A}} \underset{(k \times k)}{\mathbf{I}} = \underset{(k \times k)}{\mathbf{A}} \quad \text{para cualquier } \underset{(k \times k)}{\mathbf{A}}$$

Inversa de una matriz

Si existe una matriz \mathbf{B} tal que,

$$\underset{(k \times k)}{\mathbf{B}} \underset{(k \times k)}{\mathbf{A}} = \underset{(k \times k)}{\mathbf{A}} \underset{(k \times k)}{\mathbf{B}} = \underset{(k \times k)}{\mathbf{I}}$$

\mathbf{B} es la inversa de \mathbf{A} y se denota por \mathbf{A}^{-1}

\mathbf{A} es invertible si y sólo si las columnas de \mathbf{A} son linealmente independientes.

Inversa de una matriz diagonal

$$\begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a_{44} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a_{55} \end{bmatrix} \text{ tiene inversa } \begin{bmatrix} \frac{1}{a_{11}} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{a_{22}} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{a_{33}} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{a_{44}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{a_{55}} \end{bmatrix}$$

Matriz ortogonal

- Una matriz (cuadrada) ortogonal se caracteriza por:

$$\mathbf{Q}\mathbf{Q}' = \mathbf{Q}'\mathbf{Q} = \mathbf{I} \text{ o } \mathbf{Q}' = \mathbf{Q}^{-1}$$

- Las filas (columnas) de \mathbf{Q} tienen longitud unitaria y son mutuamente perpendiculares (ortogonales).

Valores propios y vectores propios

- Son un concepto esencial en el análisis estadístico multivariable.
- Una matriz \mathbf{A} tiene un **valor propio** con su correspondiente **vector propio** $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$, si $\mathbf{Ax} = \lambda\mathbf{x}$.
- Si A es una matriz simétrica cuadrada de $k \times k$. Entonces A tiene k pares de valores propios y vectores propios: $\lambda_1, \mathbf{e}_1 \quad \lambda_2, \mathbf{e}_2 \quad \dots \quad \lambda_k, \mathbf{e}_k$. Los vectores propios se pueden elegir tal que sean unitarios, es decir, $1 = \mathbf{e}'_1 \mathbf{e}_1 = \dots = \mathbf{e}'_k \mathbf{e}_k$ y siendo mutuamente perpendiculares.
- Los vectores propios son únicos a menos que dos o más valores propios sean iguales.

Ejemplo

Determine los valores propios y vectores propios (unitarios) para la matriz:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

Ejercicio

Determine los valores propios y vectores propios (unitarios) para la matriz:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}$$