

Punto 1 taller preparcial

Rodrigo Castillo

31 de agosto de 2020



1. enunciado

Un grupo de investigación en psicología está interesado en conocer el efecto de la validación social en la toma de decisiones en problemas cotidianos. En el estudio se requiere un instrumento (aplicación web) para la recolección de la información, a continuación, se encuentra la explicación de parte de uno de los investigadores.

Estamos estudiando la dificultad que experimentan algunas personas en la toma de decisiones frente a ciertos problemas cotidianos. Algunos de esos problemas no son fáciles de comunicar a los demás inclusive si son cercanos y esto dificulta que la persona actúe oportunamente frente a los problemas. Queremos estudiar el efecto que tiene la interacción social en la toma de decisiones y los juicios colectivos frente a lo que se debe hacer en una determinada situación.

La investigación involucra un grupo de voluntarios que ha decidido participar en nuestro estudio. Le pediremos a algunas personas que “pidan un consejo” y otras deberán “aconsejarlas” para darle solución al problema. Para ello, requerimos una aplicación donde los investigadores puedan postear casos de estudio como si fuera una persona anónima y que otras personas puedan votar por soluciones que, en ocasiones son propuestas y en otras, los voluntarios podrán postear (votar) por soluciones/consejos de otras personas. Los consejos que se den deben ser lo más genuinos que se pueda, los participantes deben sentir eso en la aplicación.

Esta información será contrastada con los resultados de los casos de estudio, básicamente cuál fue el desenlace de cada situación en la vida real. De la aplicación necesitamos recopilar la información de cómo “aconsejaron” las personas en la red social para poder analizarlas.

Antes de comenzar las votaciones, la persona debe llenar sus datos: nombre, nombre anónimo, correo electrónico, género, edad. Automáticamente la aplicación debe dividir a las personas en control y tratamiento sin que lo sepan, de esto depende los casos que se les asignen. En el grupo de control, se dejan solo las soluciones posibles de los casos originales que nacieron de las terapias y en los casos de tratamiento se permiten varios grados de interacción social

Grupo I: Solo vota entre las opciones Grupo II: Vota entre las opciones y puede darle me gusta a otras Grupo III: Vota entre las opciones o puede añadir una nueva Grupo IV: Vota entre las opciones, puede añadir nuevas opciones y puede darle me gusta a las otras

Les dejo un ejemplo de dos casos. En este primer caso, los voluntarios solo deben escoger una de las soluciones propuestas, no pueden añadir nuevas opciones

Persona anónima: Hace 15 años que no hablo con mi papa, se fue con otras personas y nos dejó solos a mi y mi hermano, hoy se encuentra enfermo y está solo, se dé eso por otros familiares, yo me voy a casar pronto. ¿Debería invitarlo a la boda?

- opcion 2: No invitarloopcion 1: Invitarlo
- opcion 2: No invitarlo

En este segundo caso, los voluntarios pueden darle una especie de “me gusta” a todas las opciones que consideren adecuadas. Sin embargo, debe seleccionar un único consejo para avanzar al siguiente caso.

Persona anónima: Mi vecina vigila cada vez que alguien entra y sale de mi apartamento, me vigila cada vez que botó la basura y si hago algo que para ella no este bien crea un escandalo de ello. Es asi con todos los vecinos. Una vez llamó a la policia de tránsito porque otro vecino parqueó mal el carro. Es muy irritante, el fin de semana voy a hacer una fiesta en mi casa y no se cómo lidiar con esta persona, no quiero terminar tratándola mal.

- Habla con ella
- Llama a la administración y avisa con anticipación
- Busca otro lugar para hacer la fiesta
- añadir opción

2. preguntas :

- ¿Cuáles son los diferentes usuarios qué debería tener la aplicación?
- Escriba las historias de usuario adecuadas para este caso
- Realice un listado de los requerimientos funcionales y no funcionales de la aplicación según lo manifestado por el investigador
- Para cada requerimiento escriba la dificultad, utilidad y tiempo que estime que puede llevar su respectiva elaboración
- Haga un gráfico comparativo entre la dificultad y utilidad. ¿Qué criterio de priorización de desarrollo de los requerimientos puede ser utilizado?
- Cree un mockup para la aplicación