

Manejo de excepciones

Rodrigo Castillo

19 de agosto de 2020



1. por que manejo de excepciones?

porque a veces cuando manejamos apis podemos tener varios errores locos, es bueno poder manejarlos

el manejo de las excepciones nos permite saber el tipo de output y programar respecto a esto.

```
function comprar_edad(x){
  try{
    x = Number(x);
    if(x == "") throw new Error("La edad no puede ser vacía");
    if(x < 0) throw new Error("La edad no puede ser negativa");
    if(x == undefined) throw new Error("La edad no puede ser vacia");
    if(x > 200) throw new Error("Demasiado viejo para mi código");
    if(isNaN(x)) throw new Error("Entrada no numérica");
    return "La edad es valida";
  }
  catch(err){
    console.log(err);
  }
}
```

a esto le podemos agregar un final

```
27 function comprar_edad_multiplicar(x){
28   ...try{
29     .....x = Number(x);
30     .....if(x == "") throw new Error("La edad no puede ser vacía");
31     .....if(x < 0) throw new Error("La edad no puede ser negativa");
32     .....if(x == undefined) throw new Error("La edad no puede ser vacia");
33     .....if(x > 200) throw new Error("Demasiado viejo para mi código");
34     .....if(isNaN(x)) throw new Error("Entrada no numérica");
35   ...}
36   ...catch(err){
37     .....console.log(err);
38     .....//console.error(err);
39   ...}
40   ...finally{
41     .....return 2*x;
42   ...}
43 }
```

2. Objetos

```
1 // Llave /valor
2 // Propiedad / Atributo
3 objeto1 = {"nombre": "Juanito", "edad": 23, "Libros": {"libro1": "El señor de los anillos", "libro2": "la casa de los espí
4
5 new Array()
6 new Object()
7 new Date()
8 new RegExp()
9
10
```

los objetos tambien pueden tener funciones

```
objeto1 = {"nombre": "Juanito",
"edad": 23,
"Libros": {"libro1": "El señor de los anillos", "libro2": "la casa de los espiritus",
"saludo": function(){
    ....return "Hola" + this.nombre
}
}};
```

```
objeto1.profesion = "carpintero";
delete objeto1.profesion
```

```
new Array()
new Object()
new Date()
new RegExp()
```

3. tipos de variables

hay 3 tipos de hacer variables

1. var
2. let
3. const

```
function cambiar(){
|   var w = 4 // Local
}

cambiar()

w

// Definición de variable con let

console.log(p)
let p = "";

// Definicion de variables const

const p0 = 4;
const persona = {"nombre": "Juanito"}
```

```
1 // Llave /valor
2 // 🔥 Propiedad / Atributo
3 objeto1 = {"nombre": "Juanito", "edad": 23, "Libros": {"libro1": "El señor de los anillos", "libro2": "La casa de los espejos"}, "tarea": "hacer la tarea del objeto bla bla bla"}
4
5 new Array()
6 new Object()
7 new Date()
8 new RegExp()
9
10
```

4. tarea

hacer la tarea del objeto bla bla bla