

실험과 분석을 좋아합니다.

어려서부터 무언가를 만들고 분석하는 것을 좋아했습니다. 장난감을 시작으로 시계, 게임패드, 카세트, 휴대폰 등 많은 것을 만들고 분해하고 고쳐보고 망가뜨리곤 했습니다. 부모님의 설득으로 건축공학과에 들어갔지만 연구하고 분석하는 것을 쉽게 포기하지 못했습니다. 친구에게 코드를 받아 처음으로 프로그래밍을 시작하여 개발자에 대해 진지하게 생각했습니다. 간단한 프로그래밍을 하면서 무언가를 만들면서 그것을 실험하고 결과를 원하는 것에 맞춰가는 것을 좋아한다는 걸 알았습니다. 졸업 후 학원을 다니며 프로그래밍을 배울 때에도 쉽게 적응하여 효율적인 사용법을 찾아냈습니다. 패키지나 모듈 등을 사용하면서도 분석하여 팀원이 더욱 쉽게 사용할 수 있도록 프로그래밍을 하였습니다. 팀원들과 맞추며 개인 작업을 통해 필요한 프로그램을 따로 만들기도 하면서 누군가의 요구사항에 맞춘 프로그래밍을 하였습니다. 이러한 분석력과 요구사항에 맞춘 프로그래밍은 업무에 많은 도움이 될 것입니다.

저는 항상 호기심이 가득합니다.

저의 장점과 단점은 호기심입니다. 새로운 것을 항상 즐거워하며 그것에 빠지고 공부합니다. 틀렸다면 깊게 공부하려 하며 제가 이해할 때까지 분석합니다. 맞았다 하더라도 다른 사람의 풀이를 보며 분석하기도 합니다. 답을 맞췄다고 해서 만족하지 않고 더 간단하게, 더 쉽게 쓸 수 있도록 공부하고 찾습니다. 제가 이해하고 만족할 때까지 공부하는 것이 습관이 되었습니다. 하지만 이러한 호기심은 공부나 일 뿐만 아니라 사람에 대해서도 마찬가지입니다. 때론 남의 일에 너무나 깊게 파고들려 하며 그러한 호기심을 자제하기 위해 노력하고 있습니다.

저를 막는 문제는 발판으로 만들겠습니다

아직 많은 것이 부족하다 생각합니다.

인정 받는 실력을 만들겠습니다.

아직 많은 것이 부족하다 생각합니다. 부족하다 느끼는 만큼 더 공부하며 도전하여 제가 맡은 위치에서 인정받는 사람이 될 수 있도록 최선을 다하겠습니다.

(이후 회사에 따른 입사 동기를 추가하겠습니다)