I. Постановка задачи

$$J(x) = \langle a, x \rangle^4 + 2\|x - b\|^2 \to \inf, \ x \in \mathbb{R}^5,$$
$$a = (\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, -\frac{1}{4}, \frac{1}{4}, \frac{3}{4}), b = (2, 4, 3, 3, 0)$$

II. Аналитическое решение

$$\langle a, b \rangle = 2, ||a||^2 = 1, ||b||^2 = 38$$

$$J(x) \ge 0 \Rightarrow \inf \ge 0 > -\infty$$

$$J'(x) = 3 \langle a, x \rangle^3 a + 4(x - b)$$

$$J''(x)h = 12 \langle a, x \rangle^2 \langle a, h \rangle a + 4h \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \langle J(x)''h, h \rangle \ge 4||h||^2$$

Значит J(x) - сильно выпуклая.

Так как задача без ограничений, то вариационное неравенство переходит в равенство $\Rightarrow J'(x) = \theta$. Найдем отсюда $x = \alpha a + \beta b + \gamma c$, где $c \perp a, b$:

$$4\langle a, \alpha a + \beta b + \gamma c \rangle + 4(\alpha a + (\beta - 1)b + \gamma c) = \theta \Rightarrow$$
$$\Rightarrow ((\alpha + 2\beta)^3 + \alpha)a + (\beta - 1)b + \gamma c = \theta$$

Так как a,b,c - линейно независимы, то коэффициенты при них равны нулю, в частности, $\gamma=0$ и систему:

$$\begin{cases} \beta = 1 \\ (\alpha + 2)^3 + \alpha = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \beta = 1 \\ \alpha = -1 \end{cases}$$

По критерию оптимальности -a+b является точкой глобального минимума. Так как J(x) — сильно выпуклая, то точка минимума единственная.

Other:
$$J_* = 3$$
, $x_* = -a + b$

III. Метод сопряженных градиентов

Приближение в данном методе строится следующим образом:

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k d_k$$

$$d_{k+1} = -f'(x_k) + \beta_k d_k, \ d_1 = -f'(x_1)$$

Тут настраиваемыми параметрами являются: α_k и β_k .

Будем рассматривать следующие способы выбора β_k :

1) Дай, Юань (1999 г.)

$$\beta_k^{DY} = \frac{\|f'(x_{k+1})\|^2}{\langle d_k, y_k \rangle}$$

2) Хагер, Жанг (2005 г.)

$$\beta_k^{HZ} = \left\langle y_k - 2d_k \frac{\|y_k\|^2}{\langle d_k, y_k \rangle}, \frac{f'(x_{k+1})}{\langle d_k, y_k \rangle} \right\rangle$$

Также кроме константного выбора α_k будем еще использовать правило Армихо и искать по следующему алгоритму:

$$\alpha_k \leftarrow 2 * \alpha_{k-1}$$
while $f(x_k + \alpha_k d_k) > c * \alpha_k * \langle f'(x_k), d_k \rangle$ do
$$\alpha_k \leftarrow \frac{\alpha_k}{2}$$
end while

где α_0 , *c* - это гиперпараметры.

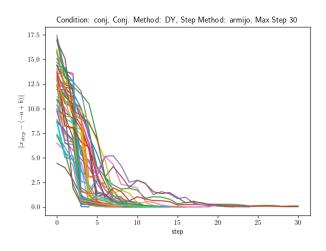
IV. Исследование сходимости от выбора методов.

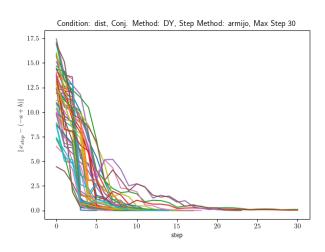
Выберем 50 произвольных точек отложенных от -a+b и посмотрим зависимость расстояния точек от шага.

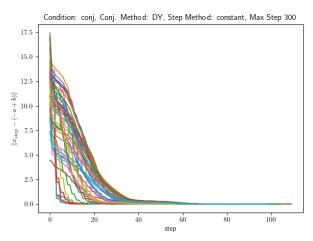
(стр.2) Ниже можно увидеть графики этой зависимости. Condition: conj (conjugate) - означает, что критерием останова является $\|d_k\| \le \epsilon$, a dist (distance) - $\|x_k + 1 - x_k\| = \|\alpha_k d_k\| \le \epsilon$. Зафиксируем $\epsilon = 0.01$; Для Армихо: $c = 0.25, \alpha_0 = 1$, а для константного метода: $\alpha = 0.007$. На некоторых из них можно увидеть (тяжело, но можно), что процесс при условии dist останавливается раньше как и ожидалось (т.к. α_k тоже уменьшается).

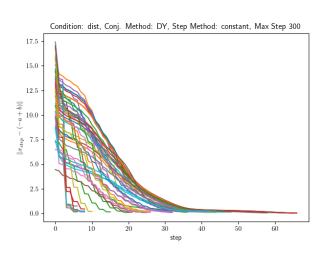
(стр.3) В случае Армихо выбирать α_0 большим или маленьким не имеет большого смысла, так как алгоритм сам это сделает, а в случае константного шага, если выбрать $\alpha=0.5$, то получим, что результат может уйти в бесконечность и вовсе выйти за границы численного диапазона всего за 7-8 итераций. Той же проблемной ситуации можно добиться от Армихо если положить $\epsilon=0.0000001$.

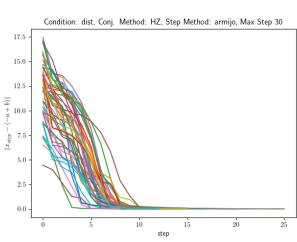
(стр.3) Можно сравнить методы DY и HZ. Для этого построим графики зависимости среднего кол-ва шагов и стандартного отклонения от расстояния начального вектора до аналитического решения при параметрах $\epsilon=0.01, c=0.25, \alpha_0=1$. На каждое расстояние (каждое второе в диапазоне от 5 до 100) было взято 500 начальных позиций.

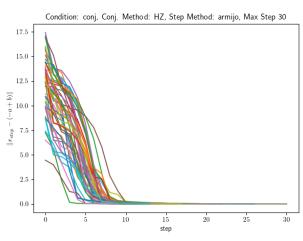


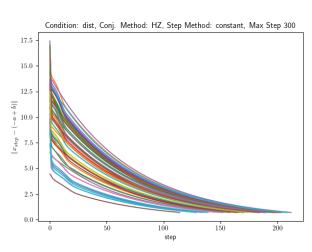


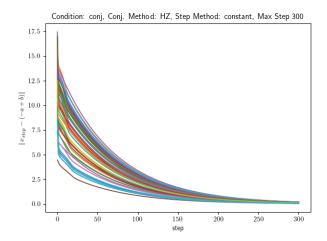


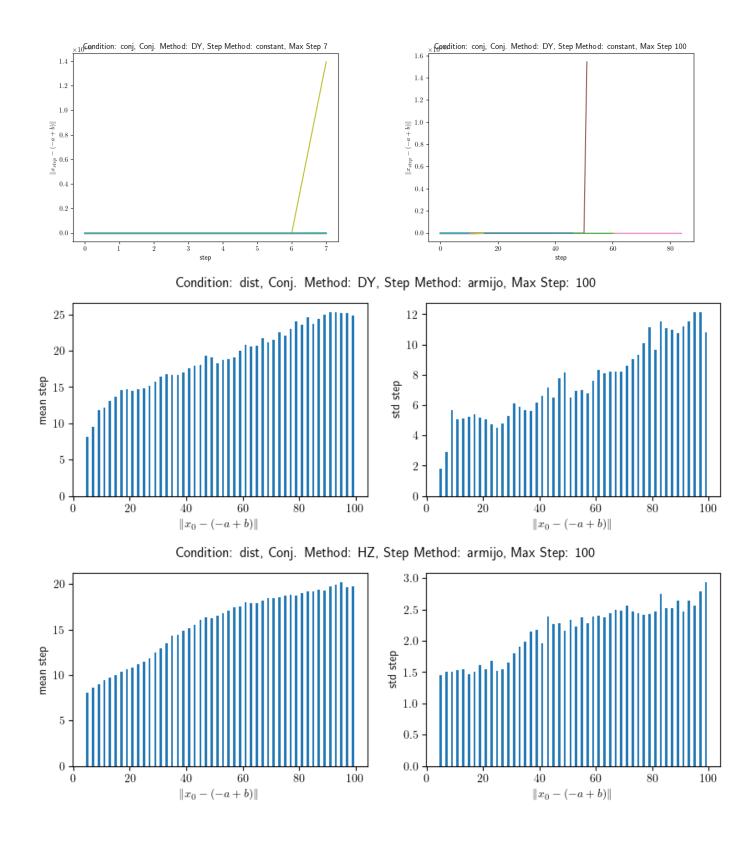












V. Вывод

Хоть условие Армихо не является "самым-самым" известным сегодня, но показал себя лучше чем константный метод (конкретно при заданных параметрах и задаче). Выбор β^{HZ} более здесь предпочтителен, так как выигрывает немного в скорости, но что важнее, ведет себя более стабильно (это видно на графике стандартного отклонения).