Trabajo Práctico - Programación 4 (UTN)

Profe: Chocobar, Matías Sebastián

■ TP 1 – Sistema de Ventas de Indumentaria

En un comercio de venta de ropa, se necesita desarrollar un backend monolítico que permita registrar clientes, productos y ventas. El sistema debe permitir: registrar clientes (nombre, teléfono, mail); gestionar productos con stock (nombre, talle, color, precio); registrar ventas asociadas a un cliente y descontar stock automáticamente; listar ventas, productos y clientes. Tecnologías: Node.js, Express y MySQL. No se debe usar middleware, token ni hashing.

■ TP 2 – Sistema de Turnos para un Estudio de Peluquería

Crear un backend básico para gestionar clientes, servicios y turnos. El sistema debe permitir: registrar servicios (corte, color, peinado, etc.) con su precio; registrar clientes; asignar turnos con fecha y hora, asociados a cliente y servicio; consultar los turnos del día y el historial de clientes. Objetivo: practicar relaciones entre tablas (1-N, N-1).

■ TP 3 – Gestión de Stock y Proveedores (Mini ERP)

Desarrollar un backend monolítico que gestione el stock de productos y sus proveedores. El sistema debe incluir: alta, baja y modificación de proveedores; gestión de productos (nombre, categoría, precio, stock actual, proveedor asociado); registro de movimientos de stock (entrada/salida); consulta de stock mínimo. Objetivo: aplicar JOIN, relaciones y operaciones transaccionales simples.

■ TP 4 – Control de Pagos y Cuotas de Clientes

Diseñar un backend que administre pagos de clientes por servicios o productos adquiridos. El sistema debe permitir: registrar clientes y servicios; asignar planes de pago (1 cuota, 3 cuotas, 6 cuotas); controlar el estado de pago de cada cuota (PENDIENTE, PAGADO); generar reportes de pagos por cliente. Objetivo: comprender lógica de negocio, fechas y actualizaciones de registros.

■ TP 5 – Gestión de Reservas en un Gimnasio

Crear un backend para registrar socios, actividades y reservas de turnos. Debe permitir: registrar socios con datos personales; registrar actividades (funcional, pilates, spinning) con cupo máximo;

reservar turnos vinculando socio \leftrightarrow actividad; controlar cupos disponibles por clase. Objetivo: practicar control de reglas de negocio desde el backend y consultas con condiciones.