

Qualité de développement

IUT lyon 1

Théo Rabut

Inspiré du cours de Matthieu Moy - M1 Lyon 1

Qu'est ce que vous avez vu jusqu'à maintenant ?

Bonnes pratiques de programmation

- Nommage
- Garder les choses simples et courtes
- SOLID (POO)
- 80 char.
- Documentation

Testing

- Type de test (non-régression, unitaires, performances, fonctionnels, etc.)
- Frameworks de test (JUnit)
- Test Driven Development

Cycle de développement et agilité

- Place du client
- Scrum
- Analyse fonctionnelle vs analyse technique

Quels Design Patterns avez-vous vu ?

Grandes lignes

- Documentation
- Testing
- Partage de sources / gestionnaire de versions
- Suivi de bugs / évolutions
- Qualité du code
- Distribution

→ Lourd à gérer

- Frameworks de test
- Gen. Documentation
- Gestion de version
- Gestion de ticket
- Automatisation

Ce cours

16h en 1+ mois

- Le plus de pratique possible (i.e. projet)
- Peu de cours

Contenu : entre autres

- Automatisation via Maven
- Design pattern (MVC, observer/observable, et tout les autres que vous avez déjà vu)
- Testing
- Veille techno

Modalités d'évaluations

Contrôle continu: QROC ou QCM

30% - /5 Points

TP

30% - /5 points

Projet

- 40% /20 points
- 10 points automatique + 10 points présentation/démo (pas de rapport).

Références pour ce cours

- Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software - Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, and John Vlissides
- Maven: The Definitive Guide. Sonatype Company - O'Reilly Media
- Effective Java - Joshua Bloch
- And many more.