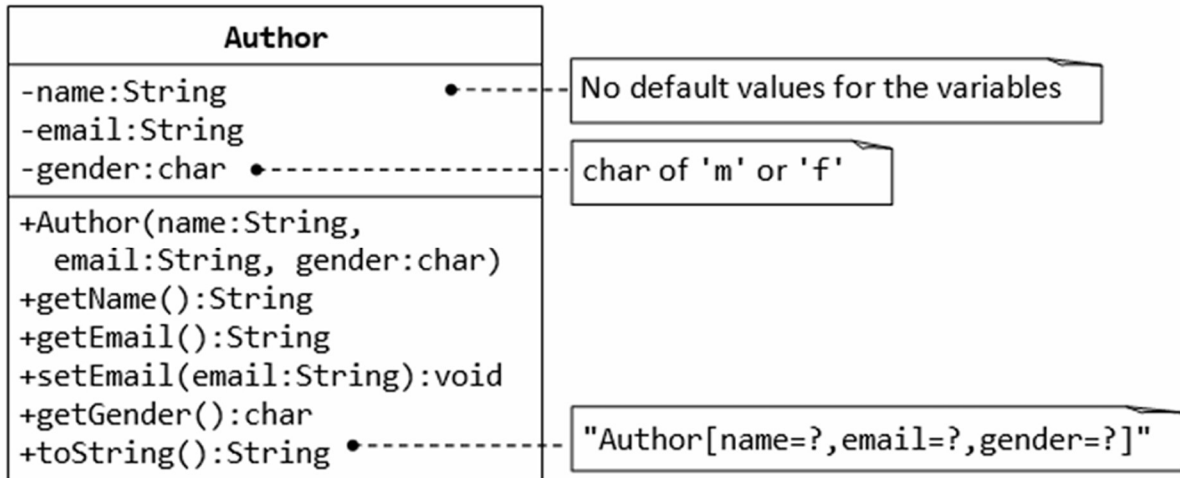


Hướng dẫn Bài 2 – Buổi 5

Bước 1: Tạo Lớp Author (Author.cs)



1. Attributes
2. Properties
3. Constructor

```
//1. Attributes
string name;
string email;
char gender;

//2. Properties
0 references
public string Name { get { return name; } set { name = value; } }
0 references
public string Email { get { return email; } set { email = value; } }
0 references
public char Gender { get { return gender; } set { gender = value; } }

//3. Constructors
1 reference
public Author() { }
0 references
public Author(string name, string email, char gender)
{
    this.name = name;
    this.email = email;
    this.gender = gender;
}
```

4. Method

//4. Methods;

1 reference

public void Input()

{

 Console.Write("Nhap ten tac gia: ");

 name = Console.ReadLine();

 Console.Write("Nhap email: ");

 email = Console.ReadLine();

 do

 {

 Console.Write("Nhap gioi tinh: ");

 gender = char.Parse(Console.ReadLine());

 } while (gender != 'm' && gender != 'f');

}

1 reference

public override string ToString()

{

 Console.WriteLine(\$"* Ten tac gia: {name}");

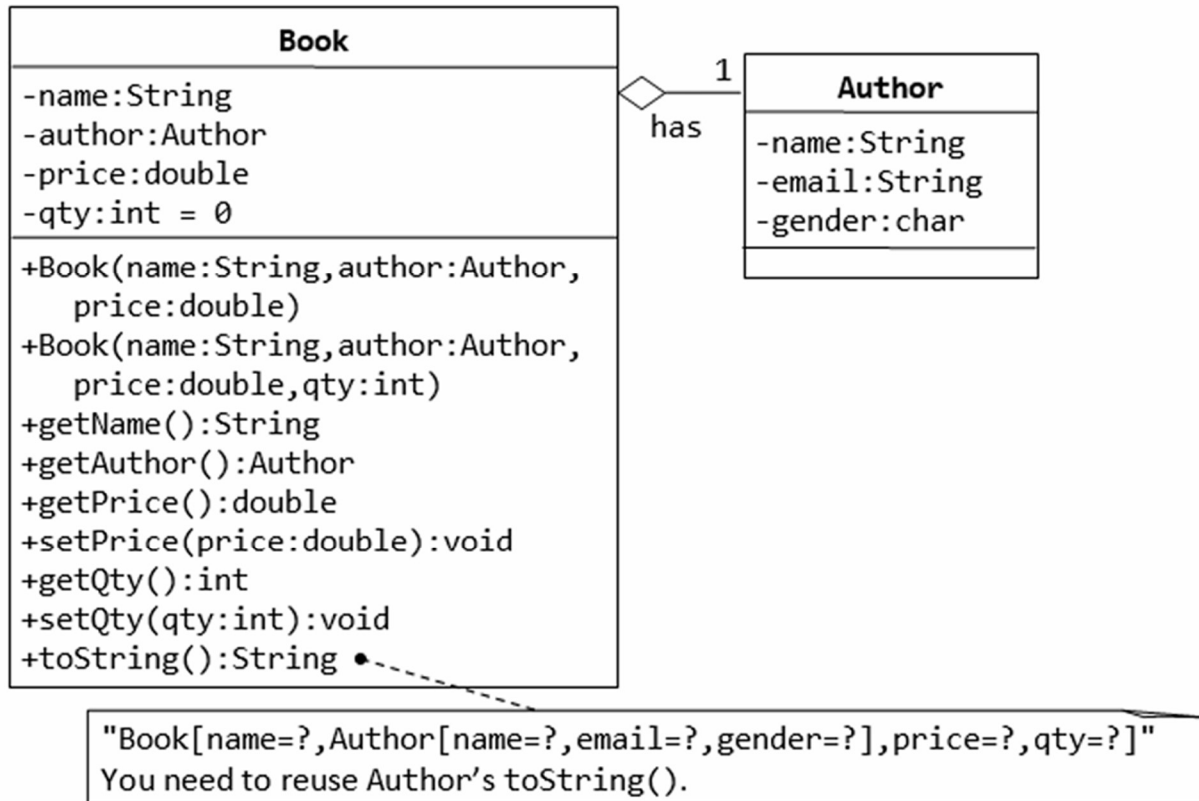
 Console.WriteLine(\$"* Email: {email}");

 Console.WriteLine(\$"* Gioi tinh: {gender}");

 return base.ToString();

}

Bước 2: Tạo Lớp Book (Book.cs) có nhúng lớp Author.cs khi khai báo thuộc tính



1. Attributes
2. Properties
3. Constructor

```

//1. Attributes
string name;
Author author; //Sử dụng lại lớp Author đã khai báo trước đó để làm kiểu dữ liệu
double price;
int qty;

//2. Properties
0 references
public string Name { get { return name; } set { name = value; } }
0 references
public double Price { get { return price; } set { price = value; } }
0 references
public int Qty { get { return qty; } set { qty = value; } }

0 references
public Author Author { get { return author; } set { author = value; } }

//3. Constructor
2 references
0 references
public Book() { }
0 references
public Book(string name, Author author, double price, int qty)
{
    this.name = name;
    this.author = author;
    this.price = price;
    this.qty = qty;
}

```

4. Method

```

//4. Method
2 references
public void Input()
{
    Console.Write("Nhap ten sach: ");
    name = Console.ReadLine();
    //Nhap tác giả, gọi hàm Input() của lớp Author.cs
    Console.WriteLine("Tac gia: ");
    author = new Author();
    author.Input();
    do
    {
        Console.Write("Nhap gia ban: ");
        price = double.Parse(Console.ReadLine());
    } while (price <= 0);

    do
    {
        Console.Write("Nhap so luong: ");
        qty = int.Parse(Console.ReadLine());
    } while (qty <= 0);
}

2 references
public override string ToString()
{
    Console.WriteLine($"+ Ten sach: {name}");
    Console.WriteLine("+ Tac gia: ");
    author.ToString(); //sử dụng lại hàm ToString của lớp Author
    Console.WriteLine($"+ Gia ban: {price}");
    Console.WriteLine($"+ So luong: {qty}");
    Console.WriteLine($"+ Tong tien: {qty * price}");

    return base.ToString();
}

```

Bước 3: Gọi chạy hàm Main () trong Program.cs

- Tạo và in 1 cuốn sách
- Tạo và in nhiều cuốn sách

```

static void Main(string[] args)
{
    //1. Khai báo 1 cuốn sách
    Book b = new Book();

    //2 Khai báo nhiều cuốn sách
    List<Book> dsBook= new List<Book>();

    int choice = -1;
    do
    {
        Console.WriteLine("1. Nhập 1 cuốn sách: ");
        Console.WriteLine("2. Xuất 1 cuốn sách: ");
        Console.WriteLine("3. Nhập NHIỀU cuốn sách: ");
        Console.WriteLine("4. Xuất NHIỀU cuốn sách: ");
        Console.Write("Nhập lựa chọn: ");
        choice=int.Parse(Console.ReadLine());

        switch(choice)
        {
            case 1:
            {
                b.Input();
                break;
            }
            case 2:
            {
                b.ToString();
                break;
            }
            case 3:
            {
                Console.Write("Nhập số cuốn sách, n = ");
                int n=int.Parse(Console.ReadLine());

                for(int i=0;i<n;i++)
                {
                    Console.WriteLine($"Nhập cuốn sách thu {i+1}");
                    //Tạo cuốn sách mới, book
                    Book book= new Book();
                    book.Input();
                    // Thêm book vào trong danh sách các cuốn sách
                    dsBook.Add(book);
                }
                break;
            }
            case 4:
            {
                for (int i = 0; i < dsBook.Count; i++)
                {
                    Console.WriteLine($"~ Thông tin cuốn sách thu {i+1}");
                    dsBook[i].ToString();
                }
                break;
            }
        }
    } while (choice != 0);
}

```

Bài tập nâng cao (có cộng điểm thi thực hành):

+ Hãy tạo ra 1 cuốn sách có nhiều tác giả

+ Kiểm tra email có hợp lệ hay không