

Hướng dẫn Bài 1 – Buổi 5

Bước 1. Tạo project mới

Bước 2: Tạo lớp Date.cs

Bước 4. Tập Attributes

```
//1. Attributes  
int day;  
int month;  
int year;
```

Bước 5. Tạo Properties và kiểm tra trong Properties (hàm **set**)

```

//Properties
public int Day
{
    get { return day; }
    set
    {
        while(value<1 || value>31)
        {
            Console.Write("Nhap lai ngay: ");
            value=int.Parse(Console.ReadLine());
        }
        day = value;
    }
}

public int Month
{
    get { return month; }
    set
    {
        while (value < 1 || value > 12)
        {
            Console.Write("Nhap lai thang: ");
            value = int.Parse(Console.ReadLine());
        }
        month = value;
    }
}

public int Year
{
    get { return year; }
    set
    {
        while (value < 1900 || value > 9999)
        {
            Console.Write("Nhap lai nam: ");
            value = int.Parse(Console.ReadLine());
        }
        year = value;
    }
}

```

Bước 6. Tạo constructors

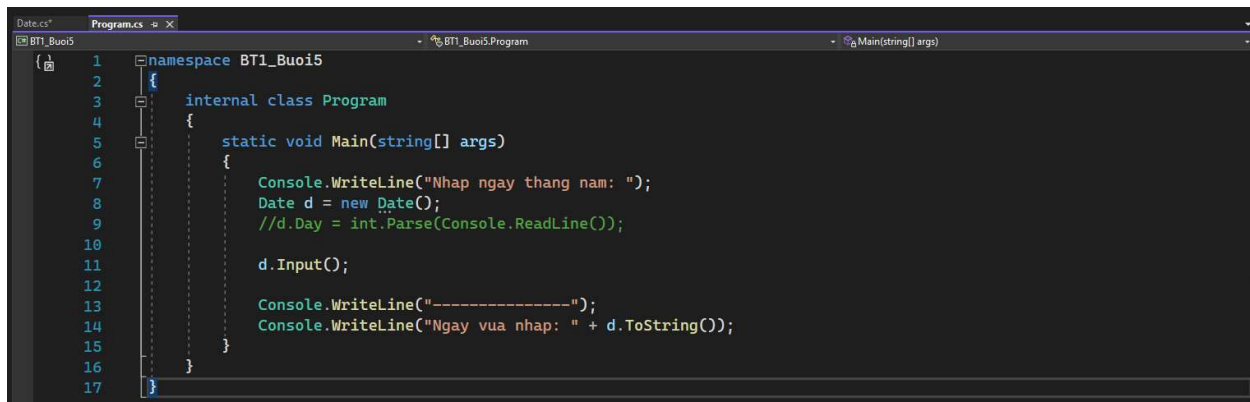
```
//Constructors
public Date() { }
public Date(int day, int month, int year)
{
    this.day = day;
    this.month = month;
    this.year = year;
}
```

Bước 7. Methods

```
//Methods
public void Input()
{
    //sử dụng Properties thay cho Attributes để đọc giá trị vô, do Properties đã được kiểm tra điều kiện
    Console.WriteLine("Nhập ngày: ");
    Day = int.Parse(Console.ReadLine()); //Properties: Day
    Console.WriteLine("Nhập tháng: ");
    Month = int.Parse(Console.ReadLine()); //Properties: Month
    Console.WriteLine("Nhập năm: ");
    Year = int.Parse(Console.ReadLine()); //Properties: Year
}

public override string ToString()
{
    return $"{day:00}/{month:00}/{year:0000}";
}
```

Bước 8: Viết hàm Main() trong Program.cs



```
1 namespace BT1_Buoi5
2 {
3     internal class Program
4     {
5         static void Main(string[] args)
6         {
7             Console.WriteLine("Nhập ngày tháng năm: ");
8             Date d = new Date();
9             //d.Day = int.Parse(Console.ReadLine());
10
11             d.Input();
12
13             Console.WriteLine("-----");
14             Console.WriteLine("Ngày vừa nhập: " + d.ToString());
15         }
16     }
17 }
```