종합설계 기획안 Magician War

2015184034 홈범도 2015182042 최현욱



2015180002 김덕규

연구 목적

개발환경

게임 소개

개인 별 역할 / 준비 현황

동기및각오

출처

DirectX 12를 이용한 게임 제작

쉐이더, 파티클을 통한 이펙트 구현

대을 통한 협업 능력 향상

10CP를 활용한 다중 접속 서버 구현능력 향상

서버와 DB의 연동능력 향상

플랫폼



WINDOW OS

개발 환경



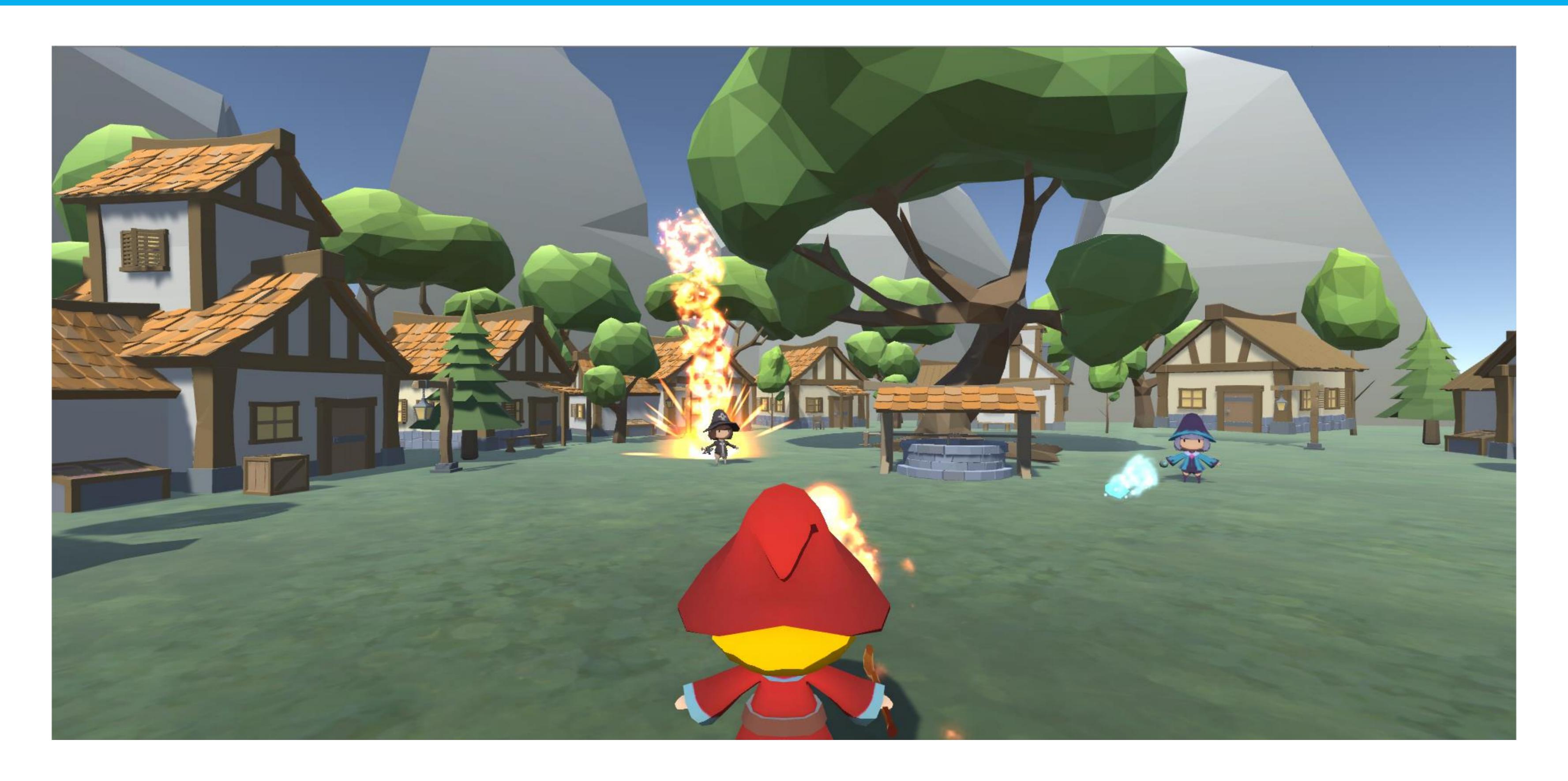
Direct X 12



VISUAL STUDIO 2019



Git Lab



8명의 플레이어가 마법사 캐릭터의 화려한 스킬을 사용해 데스 매치를 하는 액션 슈팅 게임

게임소개-캐릭터



- 마법사 캐릭터 리소스를 사용한다.
- 캐릭터의 키는 1M이다.
- 최대 체력은 100이다.
- 이동속도는 5m/s이다.
- 각 캐릭터는 고유의 스킬 셋을 가지고 있다.

게임 소개 - 캐릭터 별 속성



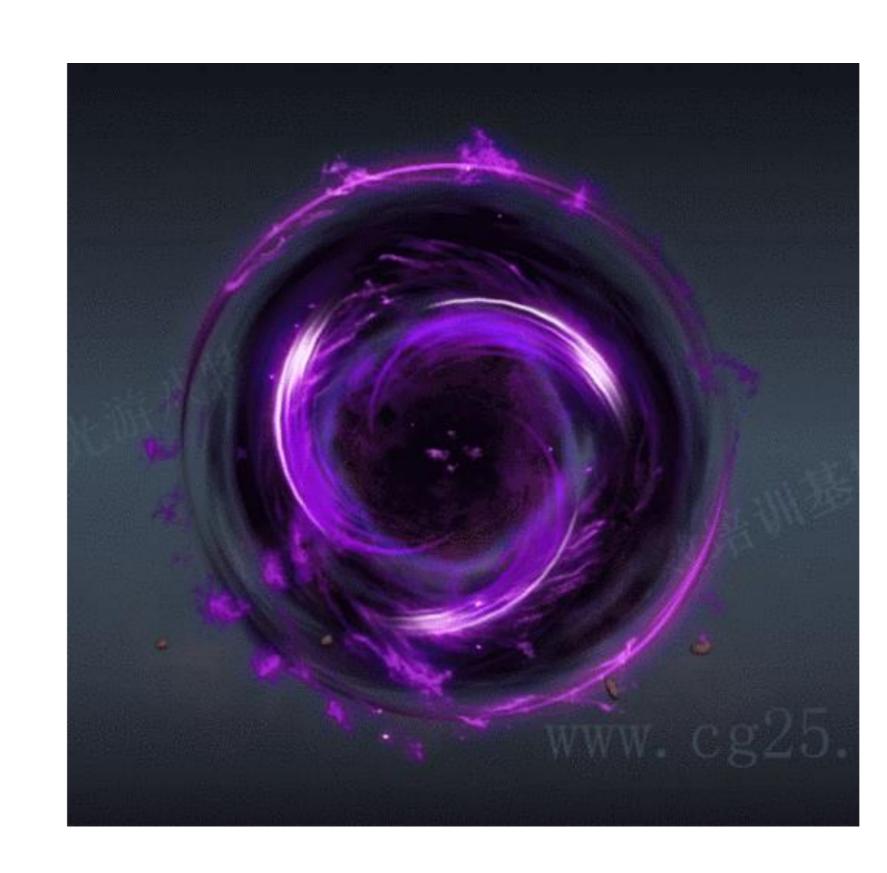
불

디졸브 노이즈



얼음

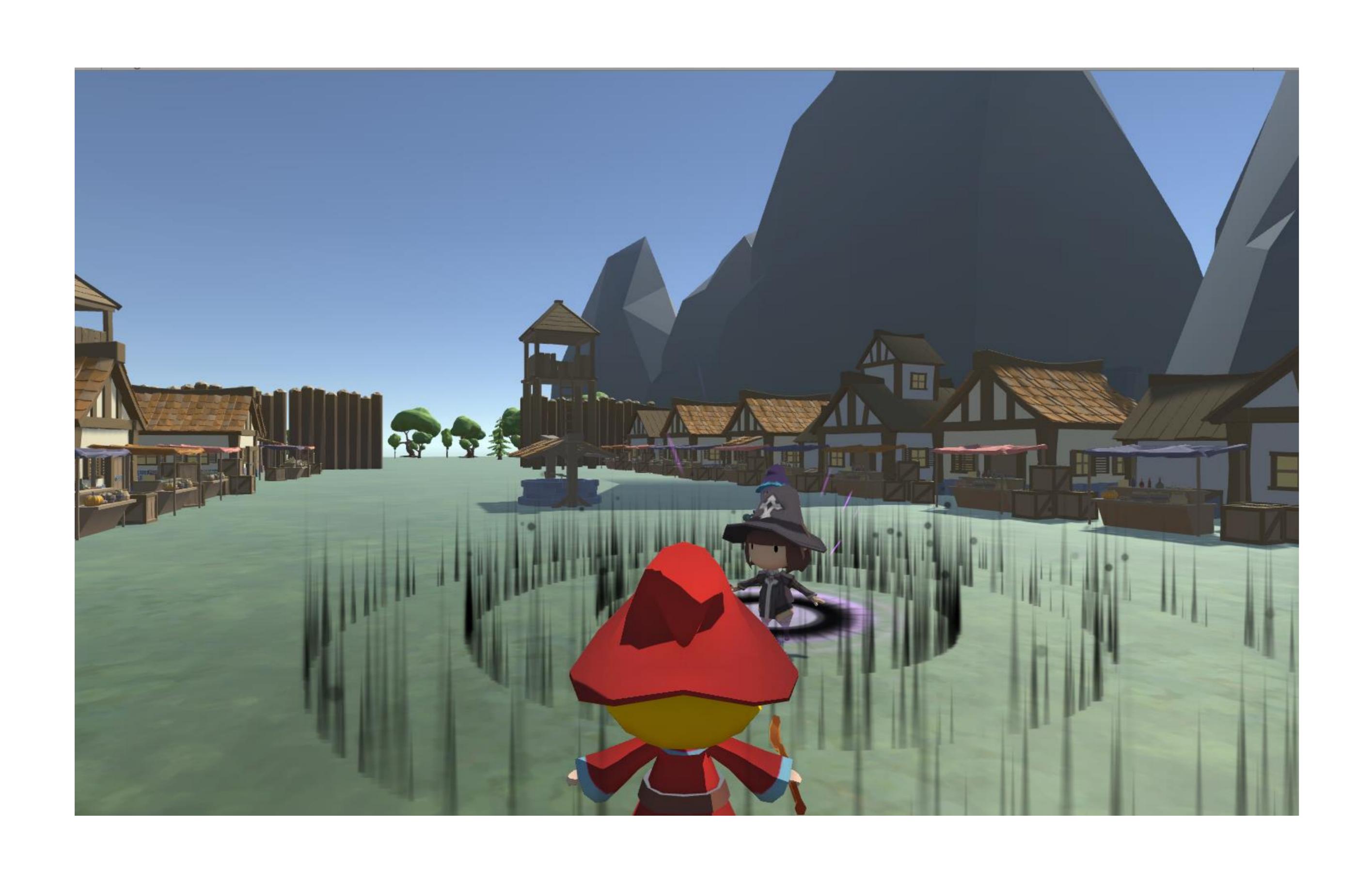
빛반사 블룸



흑마법

파티클 왜곡

거인으로 소기는 게임 플레이

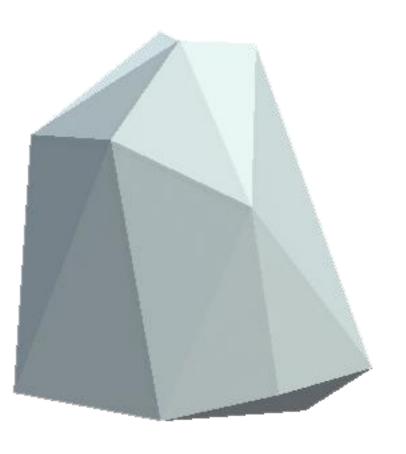


- 스킬과 기본 공격으로 다른 플레이어를 처치한다.
- 다른 플레이어를 처치하면 킬포인트를 획득한다.
- 죽은 플레이어는 5초 뒤에 리스폰한다.
- 5분의 제한시간동안 가장 많은 킬 포인트를 획득한 플레이어가 승리한다.

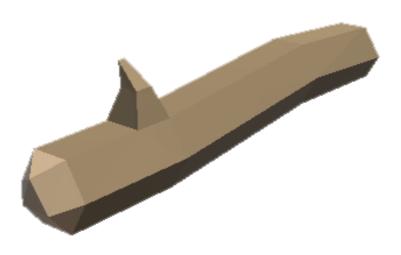
7네임소기H-맵

75







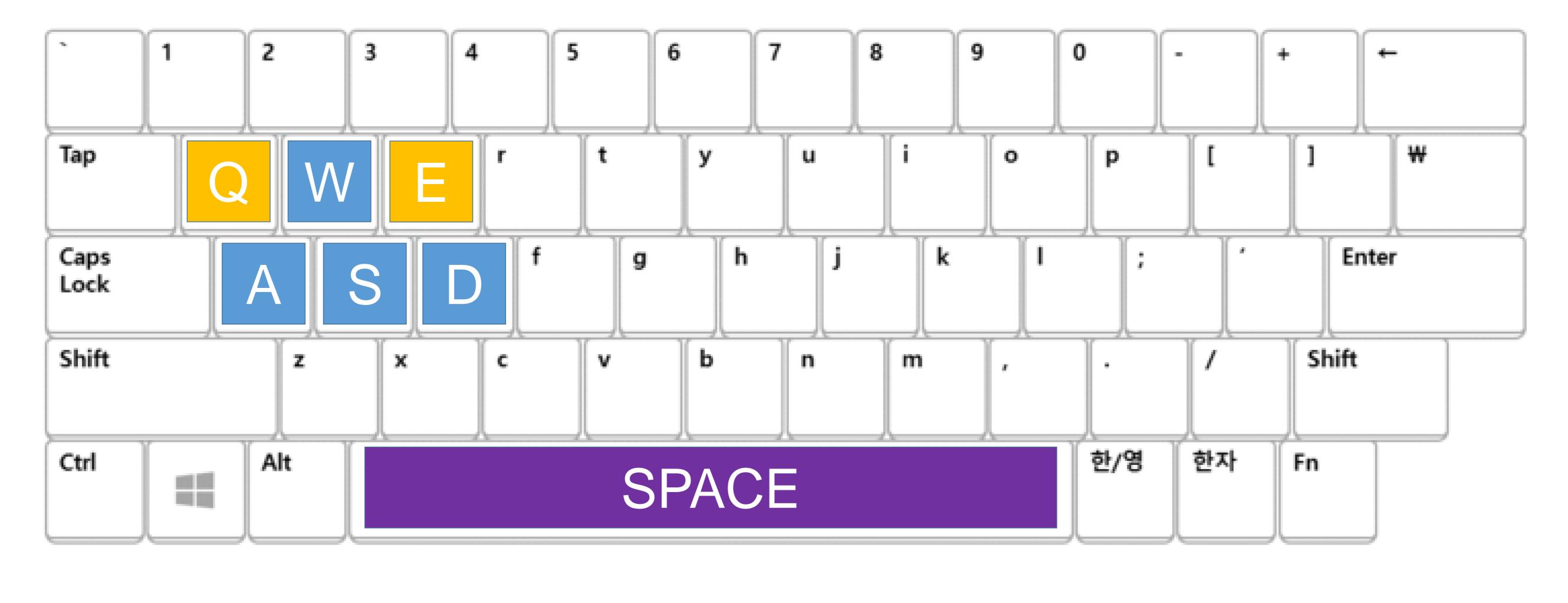


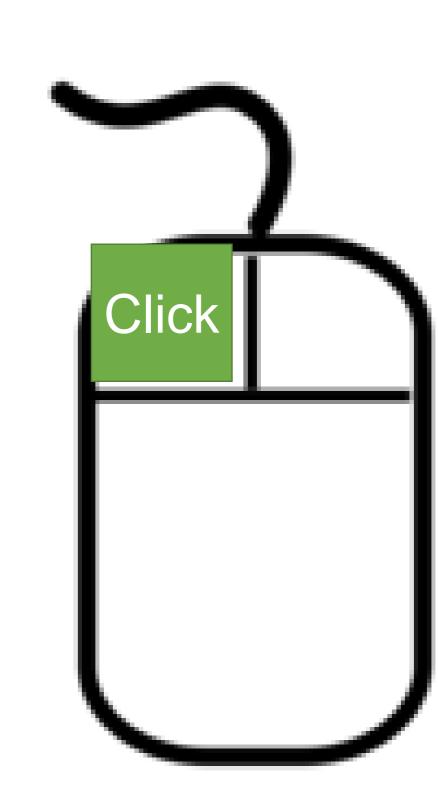


- 마을 배경의 맵이다.
- 맵의 크기는 75 x 75 유닛이다.
- 배경에 어울리는 오브젝트 들로 구성한다.
- 플레이어의 속도 기준으로 한바퀴에 2분이 소요됩니다.

75

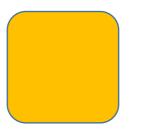
게임소개 - 조작법







이동



스킬



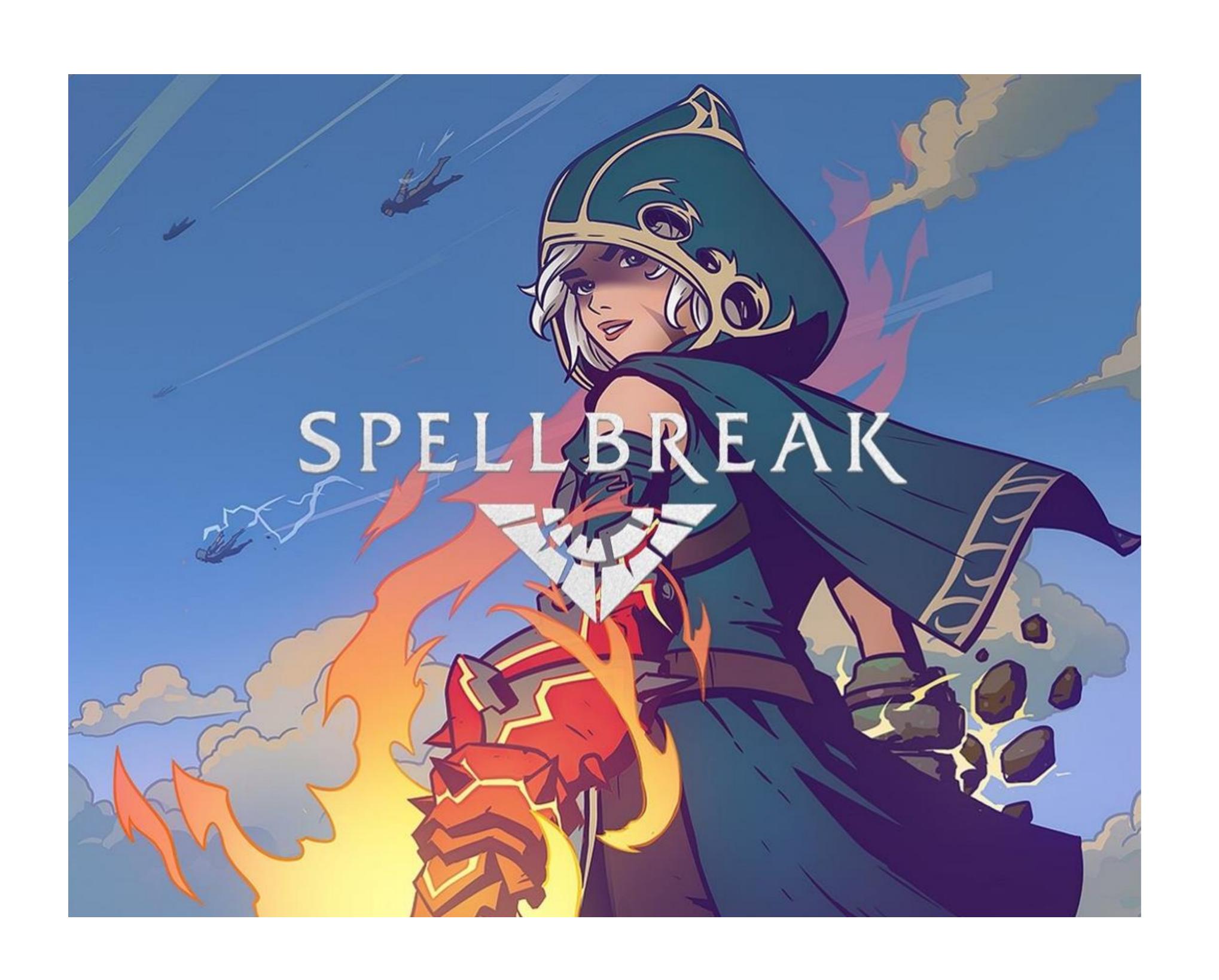
기본공격



이동기

게임소개 - 타게임과의비교

- 실텔브레이크



- 마법사를 컨트롤 하는 게임
- 스킬을 통한 전투 시스템
- 3인칭 배틀 로얄
- 동적인 스킬 셋 변화
- 스킬 간의 상호작용이 가능

게임소개 - 타게임과의비교

- 스펠브레이크와의 차별점

- 데스매치
- 캐릭터가 스킬을 가지고 있는 방식
- 스킬 간의 상호작용 제거

개인 별 역할 / 준비현황 - 준비현황

C/C++ WIN API 자료구조 데이터베이스 게임 소프트웨어 공학 STL DirectX 9,12

DirectX 2D 제작 경험 DirectX 9 3D 제작 겸험 TCP/IP 사용 경험

홍범도

C/C++ WIN API 자료구조 / 알고리즘 데이터베이스 게임 소프트웨어 공학 STL DirectX 9,12

DirectX 2D 제작 경험 DirectX 12 프레임워크 제작 경험 TCP/IP 사용 경험

최현욱

C/C++ WIN API 자료구조 / 알고리즘 데이터베이스 게임 소프트웨어 공학 STL **IOCP**

TCP/IP 사용 경험 IOCP Server 제작 겸험

개인 별 역할 / 준비현황 - 기술 요소

- 클라이언트
 - 디자인 패턴을 기반으로 한 프레임워크
 - 스키님 애니메이션
 - 카툰 렌더링
 - 그림자
 - 이펙트 구현을 위한 쉐이더 기법

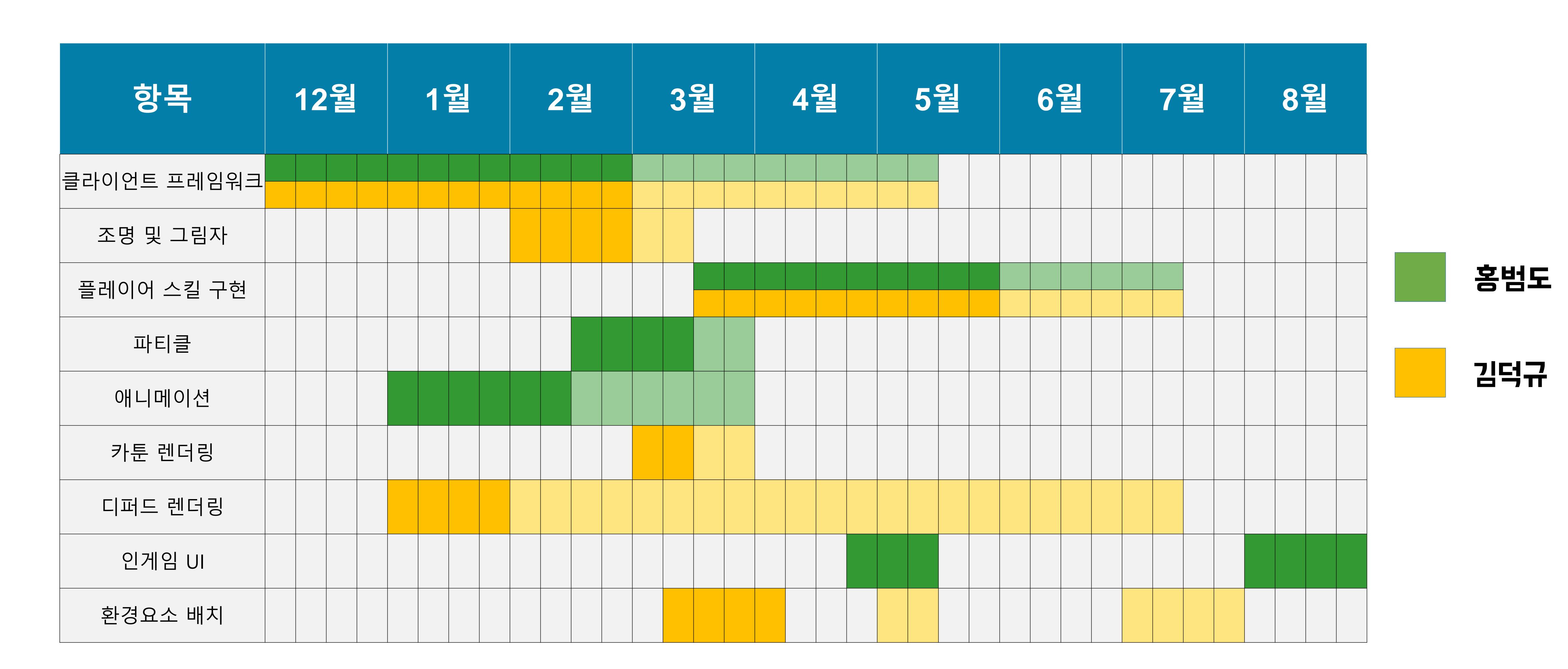
- - IOCP를 사용한 서버 구현
 - DB연동
 - 오브젝트 간의 충돌처리

개인 별 역할 / 준비현황 - 중점 연구 분야

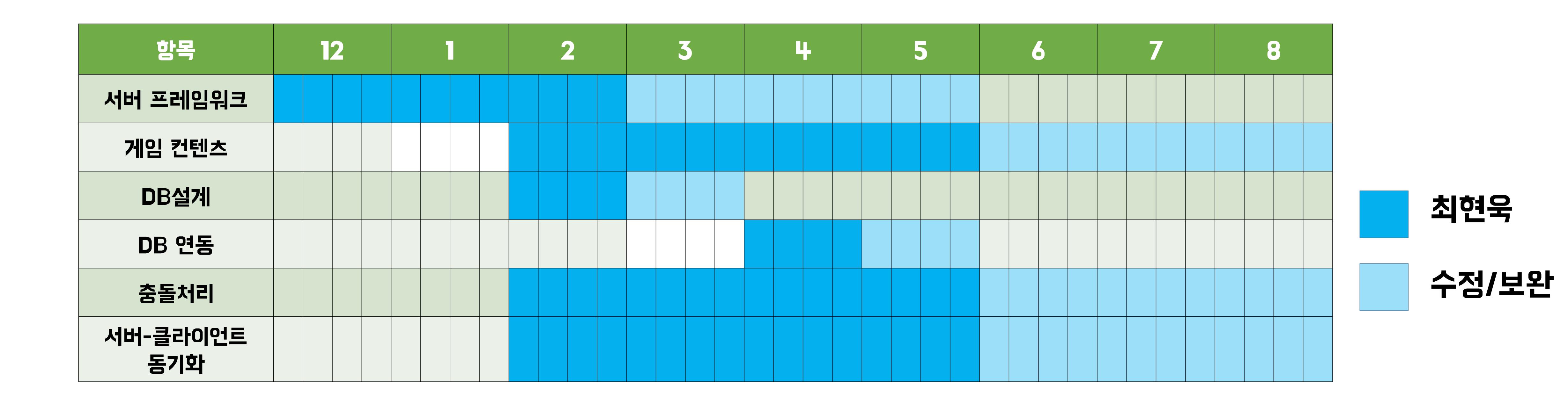
- 클라이언트
 - 리덕규
 - 프레임워크
 - 카툰 렌더링
 - 그림자
 - 쉐이더 프로그래밍
 - 홍범도
 - 스키님 애니메이션
 - 파티클
 - 쉐이더 프로그래밍

- - 회현욱
 - IOCP 다중 접속 서버 구현
 - 서버 프레임워크
 - DB구현

개인 별 역할 / 준비현황 - 개발 일정



개인 별 역할 / 준비현황 - 개발 일정



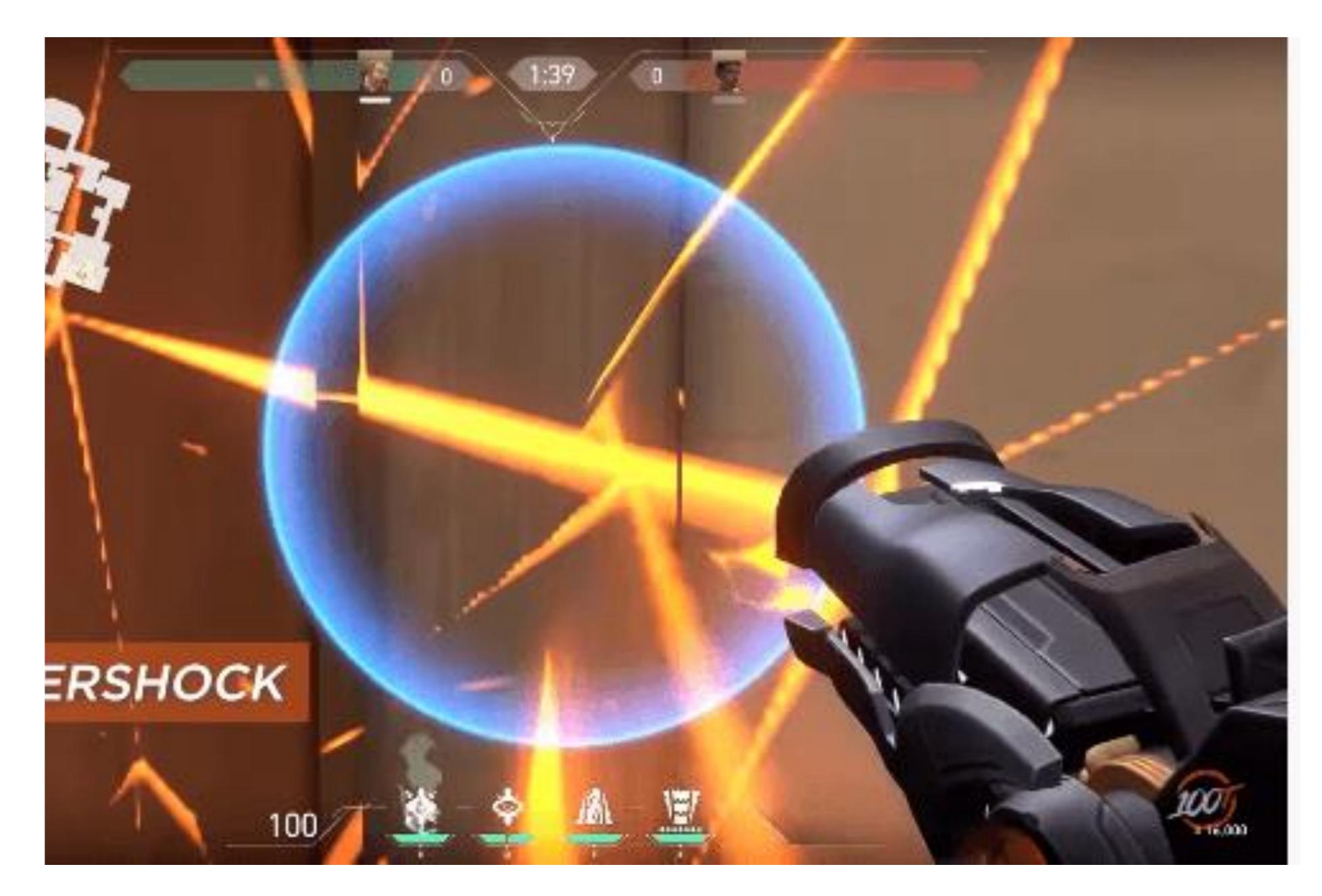
부가 설명- 질



불



시야 차단 및 데미지



직선 방향 높은 데미지

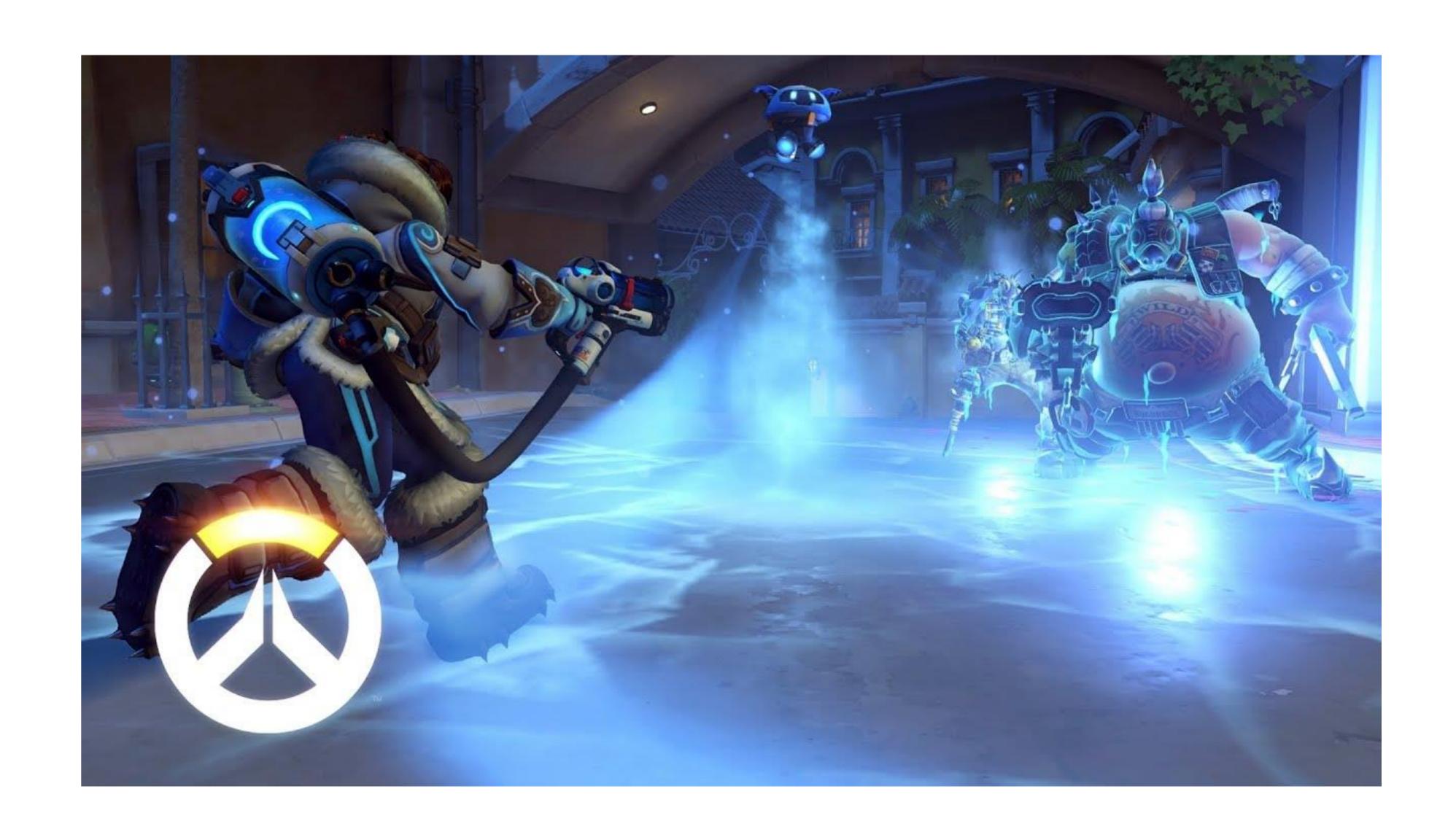
부가 설명- 질



얼음



전방으로 아이스 볼트를 발사, 맞은 적은 빙결



장판스킬, 도트 데미지와 이동기 사용 불가능

부가 설명- 질



흑마법



피킹한 지점에 지대 생성, 맞은 적은 스턴



장판스킬, 도트 데미지와 체력 흡수

불

https://www.google.com/url?sa=i&url=http%3A%2F%2Fm.blog.naver.com%2Ffiglet07%2F220660392539&psig=AOvVaw1sQ2mBGg16X_R4bTXDavoZ&ust=1607517308379000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCJinpeSyvu0CFQAAAAAAAAAABB6

얼음

https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fpresto0727.artstation.com%2Fprojects%2Fe0Xbbw&psig=AOvVaw1NkGm3741UaS6rklQECcps&ust=1607517 516695000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCIj1p8O3vu0CFQAAAAAAAAABBZ

흑마법

키보드

https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.istockphoto.com%2Fillustrations%2Fwizard-room&psig=AOvVaw0Bf9kPrrRV9sxYeRINpQGC&ust=1603119871304000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCKDY1q21vuwCFQAAAAAAAAAAAABAD

스펠브레이크

https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fminepuls.tistory.com%2F1348&psig=AOvVaw2MCLgharZ2zb_7juotT41J&ust=1605662623459000&source=images&cd=vfe&ved=0CAlQjRxqFwoTCNi05cu1iO0CFQAAAAAAAAAAAABAD

불길

https://www.google.com/url?sa=i&url=http%3A%2F%2Fv12.battlepage.com%2F%3F%3F%3DFree.Freeboard.View%26no%3D1459693&psig=AOvVaw1-DHIjhCb-Qkr_Q3YIE3UO&ust=1607521787013000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCLi14LvDvu0CFQAAAAAAAAAAABAD

발로란트

https://blog.kakaocdn.net/dn/c1hCEE/btqEw3didhu/7NyVr59eCuLmRedEUyzKF0/img.gif

얼음스킬

블리자드

암흑지대

드레인